

BOTON QUE CAMBIA DE COLOR

HTML

<!--se hace el estilo del boton para asignarle colores-->

```
<style>
  .color{
    background-color: aqua;
  }
</style>
```

- Se le asigna el color al botón por medio de background-color:aqua

<!--se hace el boton con su respectiva clase y su respectivo id-->

```
<button class="color" id="xd" >dale clic</button>
```

- Aca se hace el botón con su respectiva clase para poder modificar en css y su respectivo id para poder enlazar al js

<!--se enlaza el html con el js-->

```
<script src="color.js"></script>
```

- Aca se enlaza al js el html

JS

//procedemos a hacer un vector constante con los colores

```
var colores=["black","white","green","yellow","red"];
```

- Aca se hace un vector con colores preestablecidos dentro de el para luego poder usar cualquiera de ellos de manera random

//hacemos la funcion de colores randoms por onclick

```
function random(){
  const indice=parseInt(Math.random()*colores.length);
  const boton=document.getElementById("xd");
  boton.style.backgroundColor= colores[indice];
}
```

- Aca se realiza la función que determinara el color de manera random por medio del math.random()*coloresrandom[] el cual busca un numero del 0 hasta el numero del tamaño del vector para poder asi reemplazarlo en el vector y asignarle al botón en html.

- El color se agrega por medio de botón.style.background-color=colores[]

//hacemos variable que contenga la referencia del boton

```
var x=document.getElementById("xd");
```

- Obtenemos la referencia del botón para poder asignarle un evento

//agregamos evento al boton y funcion que hace al presionar

```
x.addEventListener("click",random);
```

- Agregamos el evento al botón con su respectiva función a hacer