

Documentación de galería

HTML

<!--div para poder presencia la imagen en modo grande y que contiene el boton para cerrar la imagen-->

```
<div class="ful-img" id="contenedorimagen">
  <img src="" id="fulimg">
  <span onclick="cerrarimagen()">x</span>
</div>
```

- Aca tenemos la creación de un div que contiene a la imagen que se va a ver en modo grande y la x de poder regresar al inicio de galeria o cerrar la imagen se usan src para seleccionar la imagen a visualizar.

<!--titulo de la galeria-->

```
<h2 class="titulo"><b>Galeria De Imagenes</b></h2>
```

<!--aplicamos estilos a nuestros divs y ordenamos en la pagina-->

- En este punto empezamos a aplicar estilos a nuestros elementos para poder pocisionarlos y hacer demás efectos visuales

```
<style>
```

```
.titulo{
  text-align: center;
  margin-top: 50px;
}
```

- El text align se usa para centrar el texto respecto a la pagina
- Y el margin top es para pautar un margen entre el div y la parte superior de este

```
.gallery{
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  gap: 20px;
}
```

```
.container{
```

```
padding: 100px
```

```
}
```

```
/*el cursor pointer me permite poder seleccionar el elemento */
```

```
.gallery img{
```

```
  cursor: pointer;
```

```
  transition: 1s;
```

```
}
```

- Aca se agrega el cursor pointer para que se pueda seleccionar el elemento y la transition para que se haga una transición suave en el efecto de zoom de la imagen a previsualizar

```
/*este es el efecto zoom para las imagenes cuando paso el cursos por encima */
```

```
.gallery img:hover{
```

```
  transform: scale(1.1);
```

```
}
```

- El hover es el efecto de zoom que nos permite ver de una mejor manera nuestra pagina

```
.ful-img{
```

```
  width: 100%;
```

```
  height: 100vh;
```

```
  background-color: rgba(0, 0, 0, 0.9);
```

```
  position: fixed;
```

```
  top: 0;
```

```
  left: 0;
```

```
  display: none;
```

```
  align-items: center;
```

```
  justify-content: center;
```

```
  z-index: 99;
```

```
}
```

- Aca se tiene el contenedor de la imagen grande en donde se aplica un desenfoque al final con el background color:rgba, con las propiedades de height y width podemos modificar el tamaño de este div
- Con top, left podemos modificar distancias del div respecto a los lados del div y la margen de la pagina
- Con el align ítems alineamos los ítems del div
- Y justify content tmbn los alinea

```
.ful-img img{
```

```
width: 25%;
```

```
height: 80%;
```

```
}
```

```
.ful-img span{
```

```
position:absolute;
```

```
top: 5%;
```

```
right: 5%;
```

```
font-size: 30px;
```

```
color:#fff;;
```

```
cursor: pointer;
```

```
}
```

```
</style>
```

```
<!--div contenedor de todas las imagenes importadas-->
```

```
<div class="container">
```

```
<div class="gallery">
```

```

```

```

```

```

```

```

```

```

```

```

```

```

```

```

```

```
</div>
```

```
</div>
```

- Aca encontramos al contenedor de las imágenes de la galeria en la cual se les hace llamado con el src el cual se encarga de buscarlas y hacer el enlace con ellas
- Tenemos que en la misma etiqueta de img podemos pautar las dimensiones de la imagen con width y height
- Y posteriormente llamar a funciones mediante la función onclick que se encarga de ejecutar funciones de js apenas se de un clic en el elemento

JS

```
//obtenemos referencia de los elementos
```

```
var imagen=document.getElementById("contenedorimagen");
```

```
var cambioimagen=document.getElementById("fulimg")
```

- De esta manera podemos agregar las referencias de los elementos del html a una variables las cuales posteriormente se asignaran con funciones para modificar desde js el html.
- El document.getelementbyid sirve para poder llamar elementos de HTML que contengan la id establecida.

```
//creamos funciones para cerrar y abrir imagen
```

```
function cerrarimagen(){
```

```
    imagen.style.display="none";
```

```
}
```

```
function abririmagen(referencia){
```

```
    imagen.style.display="flex";
```

```
    cambioimagen.src=referencia;
```

```
}
```

- Aca se crean las funciones para poder cerrar y abrir la imagen
- Para poder modificar css desde js se lo hace por medio de puntos ingresando a subpropiedades del elemento hasta llegar a la propiedad que queramos modificar.

