

## Biblioteca de Animes

### David Silva TPSI 0919 UFCD 544



Sendo um grande fã de anime, eu decidi criar uma biblioteca de anime utilizando três classes.

Esta biblioteca tem como função inserir, editar, eliminar um anime e ainda observar a lista dos animes que nós inserimos.



# Diagrama de Classes

#### Main

- + Main()
- + Void main(String[])
- Void printMenu()

#### AnimeLibrary

- + AnimeLibrary()
- + Void List()
- + Void Add()
- + Void Edit()
- + Void Remove()

#### Anime

- String nome
- String autor
- String genero
- Int numero
- String data
- $+ \ \, Anime(String \ name, String \ author, String \ genre, String \ date, int \ number) \, \{$
- + String toString()
- + String getNome()
- + Void setNome(String)
- + String getAutor()
- + Void setAutor(String)
- + String getGenero()
- + Void setGenero(String)
- + Int getNumero()
- + Void setNumero(int)
- + String getData()
- + Void setData(String)