NO SERVIDOR LINUX

1º

Crie uma pasta que vai ser a intermediaria entre seu projeto no Windows e seu projeto no servidor.

Neste caso, criamos uma pasta chamada “repositórioAgenda”

2º

Acesse a pasta ‘repositorioAgenda’ e dentro dela digite o comando: git init –bare (dois traços)

Vai gerar alguns arquivos como: HEAD, branches, config e entre outros

3º

Vai na pasta do projeto (neste caso projetoAgenda) e digite o comando: git init

4º

Ainda dentro da pasta do projeto (neste caso projetoAgenda), digite o comando:

git remote add origin /home/davidson/repositorioAgenda

5º

Ainda dentro da pasta do projeto (neste caso projetoAgenda), digite o comando: git add . (Considere o ponto.)

6º

Ainda dentro da pasta do projeto (neste caso projetoAgenda), digite o comando:

git commit –am ‘inicial’

Considere os passo abaixo apenas se tiver erro no commit

1. git init
2. git config user.name "someone"
3. git config user.email "someone@someplace.com"
4. git add \*
5. git commit -m "some init msg"

Recomendo vc digitar este comando ao invés de dar ctrl c + v, pois esse traço ai, aparentemente não é um sinal de menos, e deveria ser. Sem contar que o G deveria ser minúsculo

7º

Ainda dentro da pasta do projeto (neste caso projetoAgenda), digite o comando:

git push origin master

NA SUA MAQUINA (WINDOWS)

8º

Vai no Windows e cria uma pasta de deploy para o seu projeto. Neste caso, criamos no c:/ uma pasta chamada deploys e dentro criamos outra com o nome do projeto (projetoAgenda).

Nessa pasta, inicie o git e digite o comando: git init

9º

Ainda dentro do git, digite o commando:

git remote add origin davidson@34.151.227.17:home/davidson/repositorioAgenda

10º

Ainda dentro do git, digite o commando:

git add .

11º

Ainda dentro do git, digite o commando:

git pull origin master