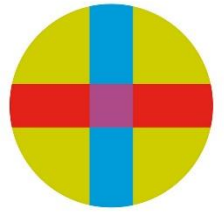


15-11-2016



Historia de los lenguajes de programación

Programación 1

David Sánchez simón

INGENIERÍA EN SISTEMAS DE LA INFORMACIÓN
Universidad San Pablo CEU



Cabe decir que la programación se inició mucho antes de lo que normalmente se cree. Quizás por el desconocimiento en sí, de que significa la palabra programación como tal. En el ámbito tecnológico, la RAE define la palabra programar

como la acción de “Preparar ciertas máquinas o aparatos para que empiecen a funcionar en el momento y en la forma deseada”.

Dicho esto, podremos deducir que la programación se remonta mucho antes al pensamiento que nos rondaba por la cabeza, Concretamente a 1801. La máquina del telar de Jacquard fue una de las primeras máquinas programadas, con el fin de generar patrones decorativos automáticos. Pero no fue hasta **1842** cuando con la máquina **analítica se creó lo que se considera el primer programa de computadora del mundo.**

Debido a la limitación de las computadoras sencillas de la época la programación no dio grandes saltos hasta **1940**, con la invención de **computadoras alimentadas con la corriente eléctrica**. Aun así, estas seguían teniendo una muy baja memoria y velocidad que obligaba a los programadores a utilizar un lenguaje ensamblador que requería de gran esfuerzo intelectual. Algunos de estos lenguajes eran Plankalkül, ENIAC, UNIVAC.

Fue en **1950** cuando empezaron a aparecer los lenguajes de programación modernos como FORTRAN, LISP, COBOL o ALGOL60. Este último proporcionó **Las estructuras de bloques anidadas o el Ámbito léxico**, es decir la ocultación de información de un bloque a otro. Se empezó a utilizar **la notación matemática “Backus-Naur Form”** con el fin de describir la sintaxis del lenguaje. A partir de este momento cualquier subsecuente lenguaje utilizó esta notación para describir su propia sintaxis.

Entre la década de **1970 y 1980** surgieron una gran variedad de lenguajes, entre ellos algunos de los más importantes utilizados en la actualidad. SIMULA fue uno de los lenguajes pioneros en cuanto a programación orientada a objetos se refiere. Fue inventado por Nygaard y Dahl a finales de los 60 como **una combinación de ALGOL60.** Otro de los lenguajes más destacados de este lustro es C, creado por Dennis Ritchie fue el sucesor directo del lenguaje basado en bclp B. Al igual que este, C está orientado a la implementación de Sistemas Operativos siendo muy popular en el apartado de software de sistemas y la creación de ciertas aplicaciones. Como característica principal destacamos que se trata de un lenguaje que combina, tanto bajo nivel como medio nivel. Por último, SQL como uno de los grandes referentes de la década. En la actualidad se sigue utilizando y se trata de un lenguaje declarativo de acceso a bases de datos.

Los lenguajes imperativos fueron los que dominaron **los años 80**, lenguajes basados en instrucciones que indicaban directamente al ordenador como realizar una tarea. En esta etapa lingüística no se crearon nuevos paradigmas de programación si no que se mejoraron los que ya existían. Se creó **C++ o C con clases,** que combinaba la programación de sistemas (de C) y la programación orientada a objetos. En EE. UU se estandarizó un lenguaje de programación llamado ADA cuya finalidad era ser utilizado por contratistas de defensa, además en los años colindantes invertirían grandes sumas de dinero en los llamados "Lenguajes de programación de quinta generación". **Surgió el concepto**

de polimorfismo esencial en la programación orientada a objetos, ya que permitía enviar mensajes entre objetos de distintos tipos. Como curiosidad de creo el entorno de programación junto con su propio lenguaje MATLAB, que permitía la manipulación de matrices, la representación de datos y funciones,



la implementación de algoritmos, así como la comunicación con programas en otros lenguajes.

Con la llegada de internet a partir de **1990** surgieron diferentes lenguajes orientados a lo que se convertiría en una de las más grandes plataformas informáticas. **Java fue uno de los lenguajes más populares** en cuanto a desarrollo web se trataba, gracias a su rápida **integración con el navegador “Netscape Navigator”**. La difusión de los lenguajes funcionales no tardó en llegar, lenguajes que aumentaran la productividad del programador en un aspecto concreto (ahorrar tiempo, mayor eficiencia del programa, menos complejidad...). Visual Basic, HTML, JavaScript, PYTHON, PHP o HASKELL fueron algunos de los lenguajes predominantes en el inicio de la gigantesca web.

En la actualidad **la evolución de los lenguajes de programación continua**, ya sea aumentando el soporte hacia la programación funcional, Construir lenguajes para la programación concurrente y distribuida, así como aquellos que permitan programar sobre los procesadores de la GPU en paralelo como OpenGL, el desarrollo y expansión de la programación Orientada a Aspectos y un largo etcétera de nuevas implementaciones. Algunos de los lenguajes más utilizados en nuestros días son C#, Visual Basic.NET, Dart o Groovy.

