

PROYECTO 1: GESTOR ALQUILER DE PRODUCTOS.



**1º en Ingeniería de Sistemas de
la Información**

Escuela Politecnica Superior

Universidad San Pablo CEU

David Sánchez Simón

Fecha de Finalización 09/11/2016

- **Resumen Ejecutivo**
- **Gestión del proyecto**
 - o Recursos utilizados.
 - o Diagrama de GANTT.
 - o Diagrama de PERT.
 - o Diagrama de participación.
- **Diseño**
 - o Diagrama de Paquetes.
 - o Diagrama de Clases (Más importantes).
 - o Diagramas de interacción
- **Implementación**
- **Lecciones Aprendidas**
- **Líneas Futuras**
- **Bibliografía**

Resumen Ejecutivo.

El proyecto que hemos llevado a cabo se trata de un Gestor de alquiler de productos, concretamente clientes y coches, por lo tanto, podríamos decir que el uso está enfocado hacia, talleres, concesionarios, o empresas de alquiler automovilístico.

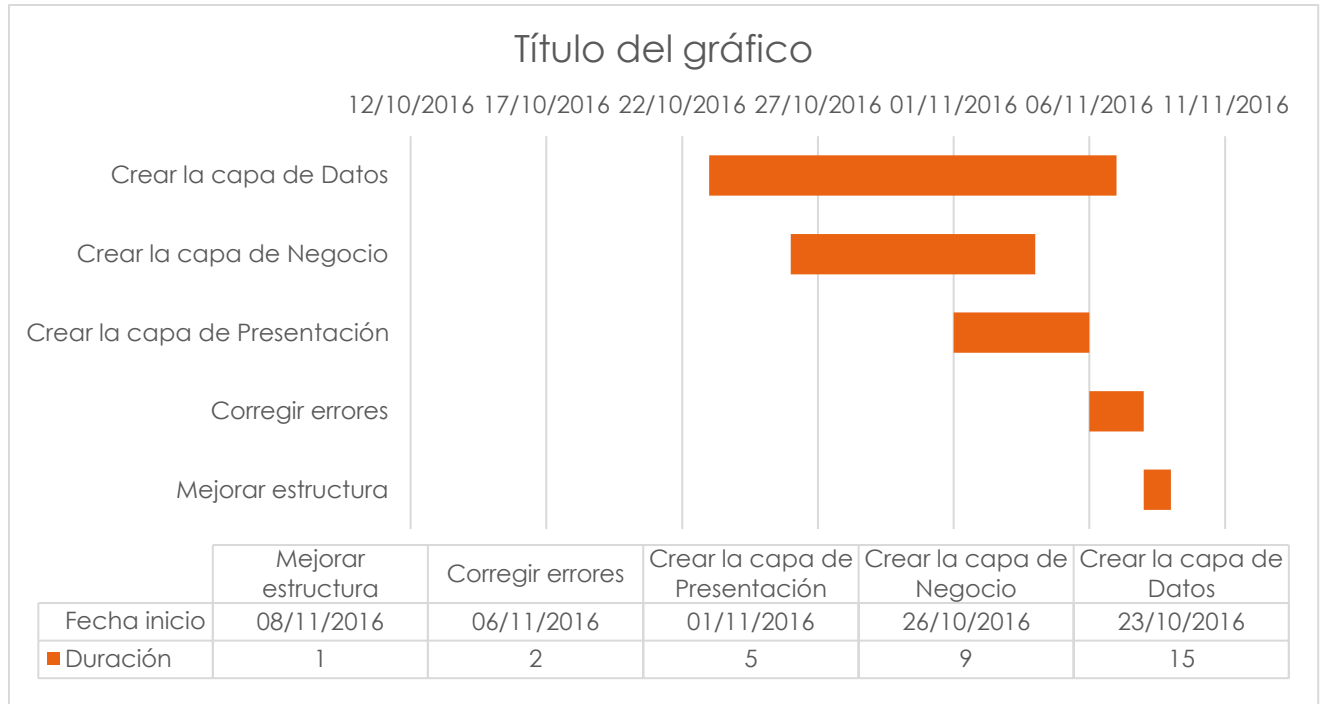
El funcionamiento del programa consistirá básicamente en un menú para cada apartado. Cliente, coche y alquiler. Escogeremos una opción y nos enlazara con otro menú para cada apartado, en el que podremos añadir, borrar, modificar, buscar o mostrar.

La funcionalidad de manera más sintetizada consistiría en la capacidad de introducir un producto y almacenarlo en una hoja de cálculo, y poder consultarlo más tarde desde la propia hoja.

Gestión del proyecto

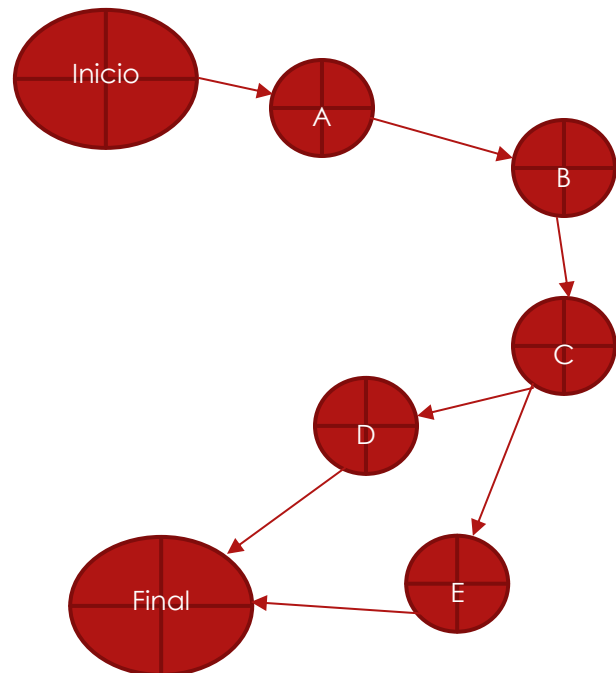
- Recursos utilizados
- Ordenador Packard Bell EasyNote TM85.
- Lenguaje de Programación. JAVA
- Entorno de trabajo. NetBeans

○ Diagrama de GANTT



○ Diagrama de PERT

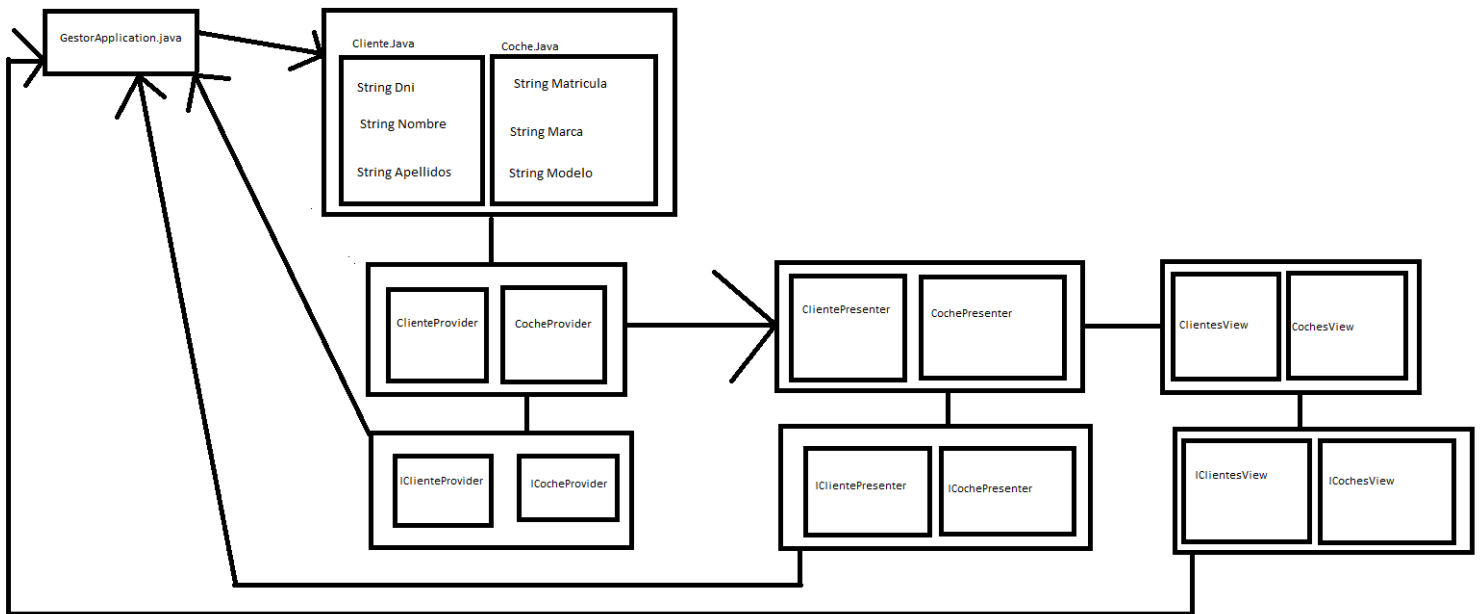
Actividad	Código	Duración
Capa Datos	A	15
Capa Negocio	B	9
Capa Presentación	C	5
Corregir Errores	D	2
Mejorar Estructura	E	1



- Diagrama de Esfuerzo.
- El trabajo ha sido solo realizado por mí por lo tanto el único participante soy yo lo que conlleva al mismo esfuerzo en todas las tareas

Diseño

- Diagrama de paquetes
- Diagrama de clases
- Diagrama de iteración



Implementación

- Destacaría principalmente la que considero la implementación de todas las clases en el Programa Principal

```
switch(op)
{
    case 1:
        IClienteProvider clienteprovider = new ClienteProvider();
        IClientePresenter clientepresenter = new
        ClientePresenter(clienteprovider);
        IClientsView clientsview = new ClientsView(clientepresenter);
        clientsview.Run();
        break;
    case 2:
        ICocheProvider cocheprovider = new CocheProvider();
        ICochePresenter cochepresenter = new
        CochePresenter(cocheprovider);
        ICocheView cocheview = new CocheView(cochepresenter);
        cocheview.Run();
        break;
```

Lecciones aprendidas

- Básicamente destacaría el aprender a programar en un nuevo lenguaje totalmente desconocido y diferente con el que había interaccionado un poco antiguamente(c++), he aprendido nuevos conceptos sobre los constructores cómo funcionan y cuál es su utilidad. Otra de las grandes cosas que he aprendido es la gran ayuda que te ofrecen las interfaces a la hora de programar en cuanto a tiempo se refiere. Lo que más me ha costado es familiarizarme con los parámetros I/O, todavía no quedándome claros del todo.

Bibliografía

- <http://es.stackoverflow.com/>
- <https://msdn.microsoft.com/es-es/library/dd831853.aspx>
- <https://www.youtube.com/watch?v=8Fae2wRLAd0>
- <https://www.youtube.com/watch?v=QgSeDCmB-qQ&list=PLw8RQJQ8K1yQDqPyDRzt-h8YIBj96OwMP>