

HTML 5

Elementos para gráficos y multimedia

audio y **video** sirven para incrustar un contenido multimedia de sonido o de vídeo, respectivamente. Sin duda uno de los añadidos más interesantes, ya que permite reproducir/controlar vídeos y audios sin necesidad de plugins como el de Flash. Se tratan de manera totalmente nativa como cualquier otro elemento.



Audio. Propiedades que podemos utilizar con la etiqueta audio son:

- **src:** La URL del archivo de audio.
- **autoplay:** En caso de estar presente, el archivo se ejecuta automáticamente luego de cargarse la página sin requerir la intervención del visitante.
- **loop:** El archivo de audio se ejecuta una y otra vez.
- **controls:** Indica que se deben mostrar la interface visual del control en la página (este control permite al visitante arrancar el audio, detenerlo, desplazarse etc.)
- **autobuffer:** En caso de estar presente indica que primero debe descargarse el archivo en el cliente antes de comenzar a ejecutarse.
- **preload:** Nos carga un poco el archivo de audio antes de iniciar la reproducción en el buffer para que no se trabase por reproducir más de lo que carga.

```
<audio controls autoplay>
  <source src="miaudio/mel-torme.mp3" type="audio/mpeg">
  <source src="miaudio/mel-torme.ogg" type="audio/ogg">
</audio>
```

Nota: La etiqueta <source> define recursos para elementos multimedia, como <vídeo> <audio>.

Soporte de formatos en los distintos navegadores:

	MAC				WIN								
													
	SAFARI	FIREFOX	OPERA	CHROME	SAFARI	IE				FIREFOX	OPERA	CHROME	
	5.1	11	11.62	18	5.1	6	7	8	9	11	11.61	18	
Audio: ogg/vorbis	✗	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	72%
Audio: mp3	✓	✗	✗	✓	✓	✗	✗	✗	✓	✗	✗	✓	43%
Audio: wav	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	75%
Audio: AAC	✓	✗	✗	✓	✓	✗	✗	✗	✓	✗	✗	✓	43%










Video. Propiedades que podemos utilizar con la etiqueta video son:

Atributo	Valor	Descripción
autoplay		El video se inicia inmediatamente luego que la página se carga en el navegador (tb. hace precarga).
controls		Se visualiza el panel de control del video: botón de inicio, barra de avance del video etc.
height	<i>pixels</i>	Alto en píxeles del video.
loop		Especifica que el archivo de medios comenzará otra vez
preload		Especifica que el video será cargado cuando se cargue la página, y listo para correr. Ignorado si "autoplay" está presente.
poster	<i>url</i>	Imágen mostrada primero durante carga/antes reproducir.
src	<i>url</i>	Dirección donde se almacena el video.
width	<i>pixels</i>	Ancho en píxeles del video.

```
<video width="320" height="240" controls>
  <source src="misvideos/Sample.mp4" type="video/mp4">
  <source src="misvideos/Sample.ogg" type="video/ogg">
</video>
```

Nota: La etiqueta `<track>` sirve para poner subtítulos durante la reproducción (sólo soporte con `video.js`): `<track src="subtitles_en.vtt" kind="subtitles" srclang="en" label="English" default="default">`

Y ésta es la **compatibilidad del video** para los formatos .mp4 (H.264), WebM y .ogg

	MAC				WIN								
													
	SAFARI	FIREFOX	OPERA	CHROME	SAFARI	IE				FIREFOX	OPERA	CHROME	
	5.1	11	11.62	18	5.1	6	7	8	9	11	11.61	18	
Video: ogg/theora	✗	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	72%
Video: H.264	✓	✗	✗	✓	✓	✗	✗	✗	✓	✗	✗	✓	43%
Video: WebM	✗	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	49%

embed sirve para contenido incrustado pero no nativo, sino ejecutado por plugins como el de Flash. Aunque embed está soportado por casi todos los navegadores desde hace tiempo, es ahora cuando forma parte del estándar y evita el infierno/pelea entre object y embed.

canvas es un elemento complejo que permite definir un área de la página sobre la que dibujar y usar comandos **JavaScript** para dibujar líneas, formas y texto, importar y manipular gráficos y mucho más. Aunque nunca hayas oído hablar de él, seguro que lo has usado alguna vez, por ejemplo Google Maps. Es un elemento muy potente que dará bastante que hablar en el futuro, y que será el culpable de aplicaciones web espectaculares.