

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS



DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

ASIGNATURA: PROFESOR:

PERÍODO ACADÉMICO:

Desarrollo de Aplicaciones Web Ing. Loarte Byron

LABORATORIO - 07

TÍTULO:

INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT



PROPÓSITO DE LA PRÁCTICA

Familiarizar al estudiante con el lenguaje de programación JavaScript.

OBJETIVO GENERAL

Conocer la sintaxis de JavaScript y sus bases.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Configurar las herramientas para el laboratorio.
- Elaborar un documento con extensión .js.
- Revisar la sintaxis básica dentro de un documento JS.
- Revisar la sintaxis de programación dentro de un documento JavaScript.
- Visualizar los resultados obtenidos.

INSTRUCCIONES

- 1. Para el laboratorio, se procede a trabajar en los siguientes temas:
- API Local Storage

https://byronloarte.notion.site/API-and-Local-Storage-baae20718b8e482ea3b84d16b5f5955f

Módulos

https://byronloarte.notion.site/Modules-46cacf800e104dffb6adf9a7e79afb4e

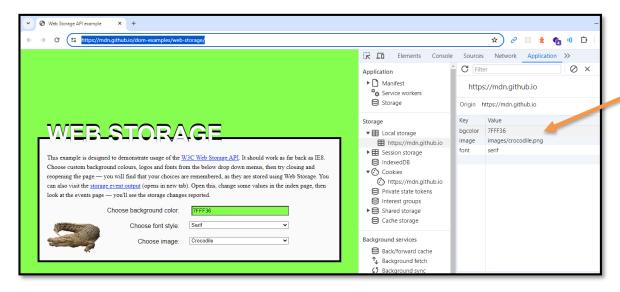




De forma grupal:

1. Tomen una página de base (a discreción del grupo) para aplicar cada uno de los temas vistos en clase.

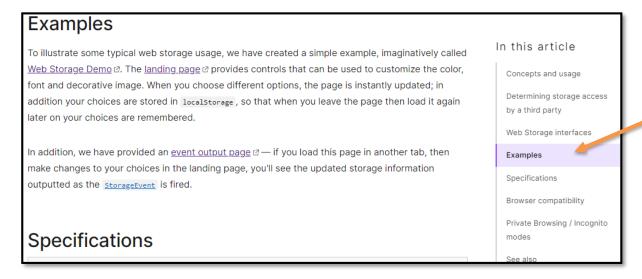
Por ejemplo:



https://mdn.github.io/dom-examples/web-storage/

Local Storage





Módulos



2. Una vez finalizado la tarea solicitada, la misma debe estar alojada en un repositorio de GitHub dentro de una nueva rama llamada "**storage-modules**".

- **3.** Recuerda agregar al repositorio el respectivo archivo README.md, además, si deseas utilizar una plantilla para tu archivo README lo puedes hacer desde esta URL: https://readme.so/
- **4.** Finalmente, recuerda que en el laboratorio debe estar la URL del repositorio de cada Integrante del grupo mediante la siguiente tabla.

GRUPO - #	
Integrante	Link del repositorio

5. Realizar un resumen a mano del siguiente blog el cual debe ser entregado la siguiente clase.

