



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB



ASIGNATURA:

Desarrollo de Aplicaciones Web

PROFESOR:

Ing. Loarte Byron

PERÍODO ACADÉMICO:

LABORATORIO - 04

TÍTULO:

INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT



PROPÓSITO DE LA PRÁCTICA

Familiarizar al estudiante con el lenguaje de programación JavaScript.

OBJETIVO GENERAL

Conocer la sintaxis de JavaScript y sus bases.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Configurar las herramientas para el laboratorio.
- Elaborar un documento con extensión .js.
- Revisar la sintaxis básica dentro de un documento JS.
- Revisar la sintaxis de programación dentro de un documento JavaScript.
- Visualizar los resultados obtenidos.

INSTRUCCIONES

1. Para el laboratorio, se procede a trabajar en los siguientes temas:

- Objetos

<https://byronloarte.notion.site/Objects-d400f39f4eb0421ba8a1fb95e5fbe05c?pvs=4>

- Arreglos

<https://byronloarte.notion.site/Arrays-6cde62021fd14371ac72f57be80b6542?pvs=4>

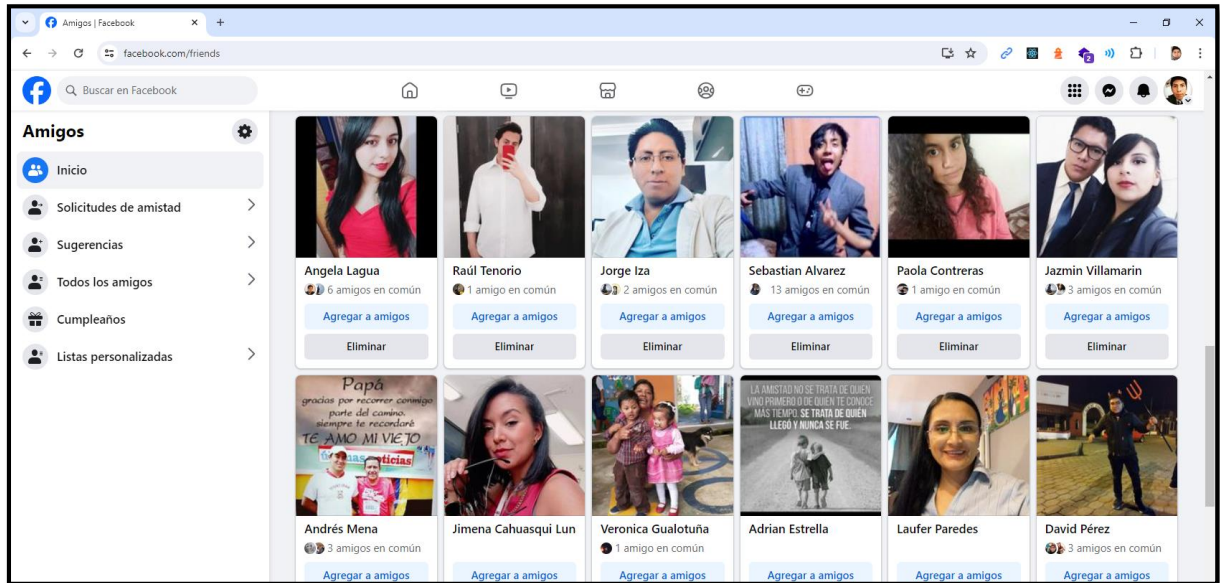
TAREA DESAFÍO



De forma grupal:

1. Tomen una página de base (a discreción del grupo) para aplicar cada uno de los temas vistos en clase.

Por ejemplo:



- Objetos

```
JavaScript
const user = {
  name: "Byron",
  lastName: "Loarte",
  age: 34,
  address: {
    city: "Quito",
    telephone: "0995644186",
    streets: {
      principal: "Quitumbe Ñan",
      secondary: "Huayanay Ñan"
    }
  }
}

const {name, lastName, age, address: {streets}} = user
console.log(name, lastName, age, streets)
```

- Arreglos

```
JavaScript
const users = [
  {
    name: "Byron",
    lastName: "Loarte",
    age: 34
  },
  {
    name: "Billy",
    lastName: "Strick",
    age: 30
  }
]

const usersBDD = users.map((u) => {
  return {
    name: u.name.toUpperCase(),
    lastName: u.lastName.toUpperCase()
  }
})
```

2. Una vez finalizado la tarea solicitada, la misma debe estar alojada en un repositorio de GitHub dentro de una nueva rama llamada “**objetos-arreglos**”.
3. Recuerda agregar al repositorio el respectivo archivo README.md, además, si deseas utilizar una plantilla para tu archivo README lo puedes hacer desde esta URL: <https://readme.so/>
4. Finalmente, recuerda que en el laboratorio debe estar la URL del repositorio de cada Integrante del grupo mediante la siguiente tabla.

GRUPO - #	
Integrante	Link del repositorio

5. Realizar un resumen a mano del siguiente blog el cual debe ser realizado a mano, utilizando el formato establecido y entregado la siguiente clase.

