

## Clase 5

### Algoritmos de decisión

#### Estructura if / else

```
valor = int(input("Indique un numero entero: "))

if valor > 0:
    print("El valor ingresado es positivo")
else:
    print("El valor ingresado no es positivo")
```

#### Estructura if/elif/else

```
valor = int(input("Indique un numero entero: "))

if valor > 0:
    print("El valor ingresado es positivo")
elif valor < 0:
    print("El valor ingresado es negativo")
else:
    print("El valor ingresado es cero")
```

### Ejercitación

1. Presentar en pantalla los siete primeros números enteros positivos.
2. Diseñar un algoritmo que presente en pantalla las 10 primeras tablas de multiplicar.
3. Presentar por pantalla los N primeros números de la serie de Fibonacci
4. Escribir un programa que presente por pantalla los números del 1 al 20
5. Presentar por pantalla los N primeros números pares.
6. Dado un numero natural N, presentar en forma decreciente los N primeros números.
7. Ingresar N números, presentar por pantalla la suma y el promedio de ellos.

8. Escribir un programa que presente por pantalla, la tabla de multiplicar solicitada por el usuario.
9. Introducir un numero N, menor que 40, y un carácter. Diseñar un algoritmo que dibuje una línea, en pantalla, que incluya N veces el carácter.
10. Como variante del ejercicio anterior diseñar un procedimiento que dibuje diez líneas en lugar de una.
11. Ingresar números mientras sean distintos de cero, presentar por pantalla el promedio de los mismo.
12. Dado dos números enteros N1 y N2, encontrar la suma de los números comprendidos entre N1 y N2
13. Si se ingresa un numero natural presentar por pantalla el desarrollo factorial de dicho número, como así también el valor del factorial.
14. Realizar un algoritmo que permita realizar una multiplicación usando el método de sumas sucesivas, presentar el resultado por pantalla.
15. Realizar un algoritmo que permita realizar una división usando el método de restas sucesivas, presentar el cociente y el resto por pantalla.