

# Evidencia Programación Orientada a Objetos con PHP

Aprendiz:

Kevin David Lopez Delgado

Instructor:

Ing. Néstor Montaño

Tecnólogo Análisis y Desarrollo de Software

Ficha: 3064241

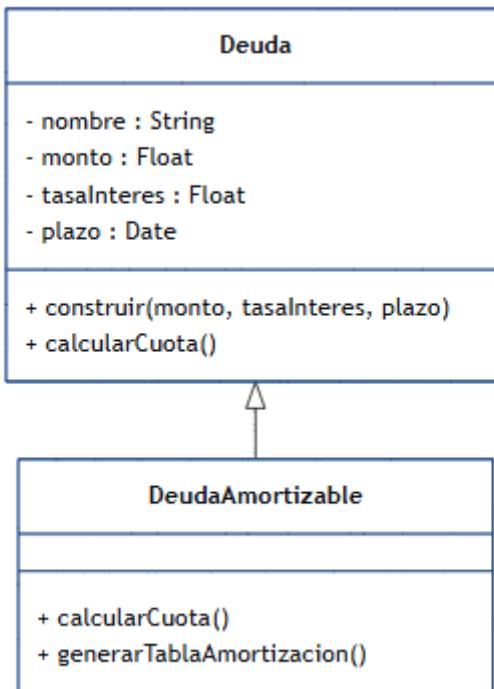
SENA Centro de Diseño y Metrología

## **Descripción del Proyecto**

Este proyecto consiste en la creación de un simulador de tabla de amortización utilizando el lenguaje PHP, basado en los fundamentos de la Programación Orientada a Objetos (POO). Para su desarrollo, se elaboró un diagrama UML conformado por dos clases principales:

- **Deuda:** clase principal que almacena los datos fundamentales del préstamo, como el valor del monto, la tasa de interés aplicada y el tiempo de pago.
- **DeudaAmortizable:** clase derivada de Deuda, encargada de calcular y mostrar el detalle mensual de la cuota, el interés generado, la amortización y el saldo restante.

El sistema permite al usuario ingresar la información del crédito mediante un formulario web, a partir del cual se generan de forma automática todos los cálculos correspondientes a la tabla de amortización. Adicionalmente, el proyecto incorpora validaciones de datos y presenta una interfaz visual clara, ordenada y fácil de usar.



## Conclusión

Este trabajo demuestra una aplicación adecuada de la Programación Orientada a Objetos en PHP, haciendo uso de conceptos como la herencia, el encapsulamiento y la reutilización eficiente del código. El proceso de desarrollo se fundamentó en el uso de diagramas UML, los cuales sirvieron como guía para estructurar correctamente las clases y sus respectivos métodos dentro del sistema. Como resultado, se obtuvo un simulador práctico, organizado y flexible, capaz de realizar el cálculo de distintas deudas junto con su correspondiente tabla de amortización.