

PERSONAS DATI



Dāvis Ābols

📍 Upes iela 7, Strenči, LV-LV-4730 (Latvija)

☎ +37129464050

✉ abols.davis@gmail.com

DARBA PIEREDZE

10/01/2018–pašlaik

XR Izstrādātājs

OrangeLV (OLV), Rīga (Latvija)

- VR un AR projektu izstrāde.
- 3D modeļu izveide.
- Izstrādāto risinājumu testēšanā un ieviešana.

05/01/2018–05/03/2018

Programmētājs (praktikants)

OrangeLV, Rīga (Latvija)

- Unity3D projektu izstrāde.
- Līdzdalība izstrādāto risinājumu testēšanā.

07/08/2017–05/12/2017

Programmētājs (praktikants)

Wunder, Valmiera (Latvija)

- Drupal8 ietvara "back-end" izstrāde.
- Tikšanās ar klientiem.
- Lietotāja rokasgrāmatas izstrāde.

01/10/2015–01/07/2016

Programmētājs

Vidzemes Augstskolas Zināšanu un tehnoloģiju centrs, Valmiera (Latvija)

- Mobilās lietotnes izstrāde Vidzemes Olimpiskajam centram.
- Lietotnes dokumentācijas izstrāde.
- Tikšanās ar klientu (Vidzemes Olimpiskā centra pārstāvjiem).

IZGLĪTĪBA

01/09/2018–16/02/2020

Profesionālais maģistra grāds informācijas tehnoloģijās ar specializāciju virtuālajā realitātē un viedajās tehnoloģijās

Vidzemes Augstskola, Valmiera (Latvija)

01/09/2014–22/06/2018

Profesionālā bakalaura grāds informācijas tehnoloģijās un programmēšanas inženiera kvalifikācija

Vidzemes Augstskola, Valmiera (Latvija)

01/09/2001–20/06/2014

Atestāts par vispārējo vidējo izglītību

Valmieras 5. vidusskola, Valmiera (Latvija)

PRASMES

Dzimtā valoda Latviešu

Svešvalodas

	SAPRATNE		RUNĀŠANA		RAKSTĪŠANA
	Klausīšanās	Lasīšana	Dialogs	Monologs	
angļu	B2	B2	B2	B2	B1
krievu	A1	A1	A1	A1	A1
vācu	A1	A1	A1	A1	A1

Līmeņi: A1 un A2: Pamatlīmenis - B1 un B2: Vidējais līmenis - C1 un C2: Augstākais līmenis
 Eiropas kopīgās pamatnostādnes valodu apguvei - Pašnovērtējuma tabula

Komunikācijas prasmes

- Komunikācijas prasmes pilnveidotas, organizējot dažādus skolas/augstskolas pasākumus un sadarbojoties ar iesaistītajām personām.
 - Gūta pieredze, prezentējot Vidzemes Augstskolu izstādē "Skola 2016".
 - Attīstītas spējas izskaidrot skolasbiedriem, kurasbiedriem sarežģītākās mācību tēmas vieglāk izprotamā veidā.

Organizatoriskās / vadības prasmes

- Organizatoriskās prasmes attīstītas, sagatavojot un vadot dažādus pasākumus vidusskolā un augstskolā.
 - 14 gadu laikā pilnveidotas prasmes darboties komandā, spēlējot basketbolu saspēles vadītāja pozīcijā.

Ar darba pienākumiem saistītās prasmes

Apgūtās darba vides:

- Windows;
 - X OS.

Apgūtās programmatūras:

- Gimp2;
 - Adobe Photoshop
 - Adobe Premiere pro CS6;
 - Microsoft office;
 - Google lietotnes;
 - Android Studio;
 - Unity;
 - Blender
 - SparkAR.

Apgūtās programmēšanas valodas:

- Java;
 - Swift;
 - C#;
 - PHP, HTML, CSS;
 - Python
 -C++.

Digitālās prasmes

PAŠNOVĒRTĒJUMS				
Informācijas apstrāde	Komunikācija	Satura veidošana	Drošība	Problēmrisināšana

Augstākais līmenis	Augstākais līmenis	Augstākais līmenis	Vidējais līmenis	Augstākais līmenis
--------------------	--------------------	--------------------	------------------	--------------------

Digitālās prasmes - Pašnovērtējuma tabula

Citas prasmes

Intereses un hobiji:

- Aktīva atpūta brīvā dabā;
- Virtuālā realitāte;
- Basketbols.

Transportlīdzekļa vadītāja apliecība

B

PAPILDU INFORMĀCIJA

Dalība biedrībās, organizācijās u.tml.

- Inženierzinātņu fakultātes domes loceklis - studentu pārstāvis.
- Inženierzinātņu fakultātes studentu pārstāvis stipendiju komisijā.
- Informācijas tehnoloģiju bakalaura studiju programmas kursa vecākais.

Konferences

- Dalība SHARE IT 2019 - apmeklētājs.
- Dalība AR/VR Hackathon 2019.
- Dalība MINOX 2018 (Vidzeme).
- Dalība AR/VR Hackathon 2018.
- Dalība Game Camps Riga 2017.
- Dalība AR/VR Hackathon 2017.
- DSS ITSEC 2017 - apmeklētājs.
- Tapost2017 - apmeklētājs.
- Dalība 10. Vidzemes Augstskolas studentu pētniecisko darbu konferencē.
- Tapost2016 - apmeklētājs.
- DrupalCamp Baltics - apmeklētājs.