Hay que corregir el tamaño de los nombres (revisa que esté en bestfit el texto y que si estén bien aplicados los anchors):

-Adolfo Domínguez

-Sunglass hut (cerca de lacoste)

-Borsetta

-Swarovsky

-Skuisito

-La cueva del zorro

-Silver Plate

-Lebnan

-Rock Hampton

Luego, si te fijas en la pantalla del overlay que se pone, están desalineados los nombres y así, seguramente no tienes metidos los textos dentro del panel que es el overlay, de todas formas echale el ojo a los anchors. Ya me dijeron que la resolución es de 1920 x 1080 entonces si quieres prueba ya con esa resolución. Como último punto me comentaron que faltan los videos de:

-Chicco

-Swarovsky

Hacer la referencia a un objeto mediante FindGameObjectWithTag es muy pesado, hazlo via inspector

Es posible que todo el procesamiento de strings hecho al activar el panel haga que la app crashée, quizá sea mejor que cada botón tenga un script con sus datos asociados, y que estos sean llamados cuando el botón sea presionado

