

# Max-Min

Jesús Abelardo Dávila Mauricio

18 de diciembre de 2020

# Introducción

El método de distancia mínima máxima es otro procedimiento de agrupación en clústeres basado en el concepto de norma euclidiana. Este algoritmo determina primero todos los centros de clúster. Prefijamos un valor de umbral  $t$  que en cada uno determina si se debe crear un nuevo clúster.

## Interpretación de código

Para iniciar con la interpretación primeramente instanciamos los objetos del tipo ArrayList de las instancias de objetos tipo Patrón.

```
public class Min_Max {  
    // conjunto de instancias  
    private ArrayList<Patron> instancias;  
    private double mediaDistancia;  
    private double umbral;  
    private ArrayList<Patron> centroidesBase = new ArrayList<>();  
    private double a,d;
```

Ademas de que se declara un double que sera el umbral.

La función **Clasifica** es la encargada de realizar el proceso de clasificación de todas las instancias. En la que por el inicio define los centroides iniciales, así como su media; esto se realiza en la función **encuentra2CentroidesIniciales()**