

# Introdução à Linguagem R

Camila de Barros

Nicholas A. C. Marino

Vitor Borges Júnior

camiladebarros@uol.com.br

nac.marino@gmail.com

vntborgesjr@gmail.com

github.com/nacmarino/introducaoR

### Quem somos?

- Camila de Barros
- Nicholas A. C. Marino
- Vitor Borges Júnior

camiladebarros@uol.com.br nac.marino@gmail.com vntborgesjr@gmail.com

# E quem são vocês?

- Nome;
- Laboratório, instituição e/ou qualquer coisa que defina de onde veio;
- Por que o interesse nesta disciplina?

# **Objetivos do Curso**

Fornecer as ferramentas para que você seja capaz de:

- entender como funciona a programação;
- ler um código escrito em R;
- compreender o que o R fala com você;
- programar funções simples no R;
- otimizar o seu tempo.

# O que este curso <u>não</u> é

- Não falaremos de estatística;
- Não falaremos de análise de dados;
- Não abordaremos o tidyverse;
- Não vamos nos aprofundar nos usos mais avançados da linguagem de programação R.

# Logística do Curso

- Aulas teórico-práticas: tragam o seu computador!
- Das 09:00hrs às 11:30hrs e das 13:30 às 16:30;
- Segunda a sexta-feira;
- Horários e conteúdos diários são flexíveis: nós nos adequamos às demandas de vocês.

# Cronograma do Curso

Dia	Dia da Semana	Tema
05/05	Segunda-feira	<ul> <li>Apresentação do curso</li> <li>Introdução à interface básica do R e RStudio</li> <li>Introdução à funções</li> </ul>
06/05	Terça-feira	<ul> <li>Tipos e classes de objetos</li> <li>Leitura de dados</li> <li>Introdução à Indexação</li> </ul>
07/05	Quarta-feira	Lógica e Indexação
08/05	Quinta-feira	<ul><li>Lógica e Indexação</li><li>Funções</li></ul>
09/05	Sexta-feira	Plot na base

### **Material do Curso**

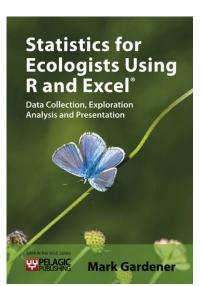
• O material e aulas do curso estão disponíveis em:

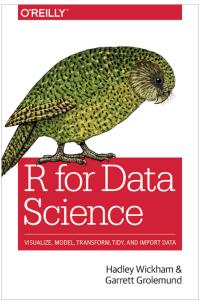
#### github.com/nacmarino/introducaoR

• Outras fontes de material, que eu gosto:



http://swcarpentry.github.io/r-novice-gapminder/ http://swcarpentry.github.io/r-novice-inflammation/





## Obtendo ajuda durante a aula

- Nós sabemos algumas coisas, mas não tudo!
- Não tenha vergonha de perguntar;
- Se você travar em algum ponto, nos dê um sinal assim que puder, algum de nós irá até você;
- Para algumas dúvidas, a pessoa que pode te ajudar é aquela que está bem ao seu lado!

# Avaliação

- Individual;
- Tarefa: escrever uma função para realizar um bootstrap.
- O que você precisará nos enviar: um script com a sua solução, contendo os comentários e explicações do que está fazendo em cada linha ou pedaço do código, bem como algum tipo de instrução geral de como usar a função.

# Avaliação

- O que avaliaremos?
  - 1. Reprodutibilidade (consigo reproduzir o resultado?; **R**);
  - 2. Comentários (a função é bem comentados e cada passo explicado?; **C**)
- Nota  $\rightarrow$  Conceito (9-10: A; 7-8.9: B; 5-6.9: C)
  - a. Presença: 80% da nota [0-8];
  - b. Script: **R** (1 ponto) + **C** (1 ponto) [0 2];
  - c. Nota final: Presença + Script = 10.