

TEST FINAL - WEB1042

LẬP TRÌNH CƠ SỞ VỚI JAVASCRIPT

Thời gian: 60 phút

* **Lưu ý:** SV được phép tham khảo slide, Lab, Asm & ngắt kết nối internet trong khi làm bài test.

Câu 1: Cấu trúc lựa chọn và cấu trúc lặp - Hàm và mảng (3.0 điểm)

Tạo một trang xulymang.html. Viết mã javascript cho nhập một số nguyên dương n. Sau đó, nhập vào một mảng gồm n phần tử hợp thoại. In ra màn hình mảng đã nhập và trung bình cộng các số trong mảng.

Câu 2: Validate Form (3.0 điểm)

2.1. Tạo giao diện như hình sau (1.0 điểm)

ĐĂNG KÝ

Họ tên

Số điện thoại

Email


ĐĂNG KÝ

2.2. Sử dụng javascript để khi click vào nút **ĐĂNG KÝ** sẽ kiểm tra dữ liệu nhập vào form với các yêu cầu sau: (2.0 điểm)

- Bắt buộc nhập liệu tất cả các trường trên form
- Họ tên không được trống, tối thiểu 5 ký tự, không chứa ký tự đặc biệt
- Số điện thoại phải là những con số và 10 ký tự
- Email phải đúng định dạng, và không được để trống.

Câu 3: Giỏ hàng (4,0 điểm)

3.1. Tạo giao diện giỏ hàng theo mẫu: (1.0 điểm)



Pin 13 ngày
Sạc 2 giờ


Chống nước:
5 ATM

Fenix 6

\$19.99

Mô tả chi tiết sản phẩm

THÊM VÀO GIỎ



Pin 16 ngày
Sạc 2 giờ

Chống nước:
10 ATM


Sạc pin
một lần

Fenix 6

\$16.99

Mô tả chi tiết sản phẩm

THÊM VÀO GIỎ



Pin 21 ngày
Sạc 2 giờ

Chống nước:
10 ATM


Mặt kính
Sapphire

Fenix 6

\$10.99

Mô tả chi tiết sản phẩm

THÊM VÀO GIỎ



Pin 21 ngày
Sạc 2 giờ

Chống nước:
10 ATM


Mặt kính
Sapphire

Fenix 6

\$11.99

Mô tả chi tiết sản phẩm

THÊM VÀO GIỎ



Pin 7 ngày
Sạc 1 giờ

Chống nước:
10 ATM



Fenix 6

\$17.99

Mô tả chi tiết sản phẩm

THÊM VÀO GIỎ

GIỎ HÀNG

STT	Hình	Tên sản phẩm	Đơn giá	Số lượng	Thành tiền (\$)	XOÁ SP
1		Fenix 6	\$19.99	1	\$19.99	XOÁ
2		Fenix 6	\$16.99	2	\$33.98	XOÁ
Tổng đơn hàng					\$53.97	

3.2. Viết các chức năng của giỏ hàng (2.0 điểm)

- Khi nhấn vào nút **THÊM VÀO GIỎ** thì sản phẩm được thêm vào giỏ hàng
- Trên giỏ hàng có thể tăng số lượng sản phẩm
- Tự động cập nhật đơn giá, thành tiền cho sản phẩm trong giỏ hàng
- Tự động cập nhật tổng cộng của giỏ hàng

3.3. Viết mã xử lý khi nhấn vào nút xoá thì sản phẩm bị xoá khỏi giỏ hàng. (1.0 điểm)

--- HẾT ---