

# Practica 1



David Román Rey

Desarrollo de aplicaciones  
multiplataforma

Practica 1

06/10/2017

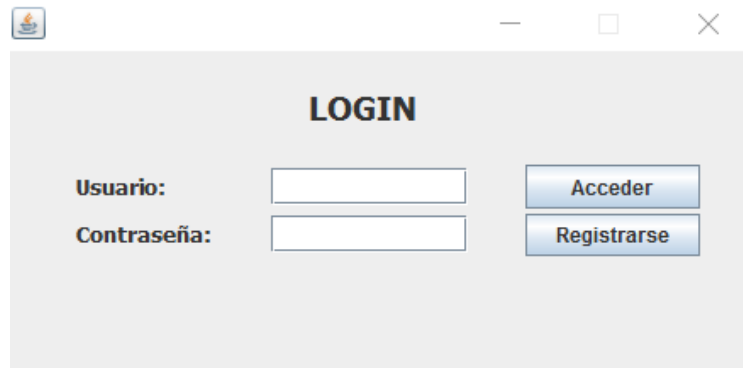
**Practica 1**

1. Pantalla principal login..... 3

2. Pantalla de registro..... 4

3. Pantalla de Traductor ..... 5

## 1. Pantalla principal login.

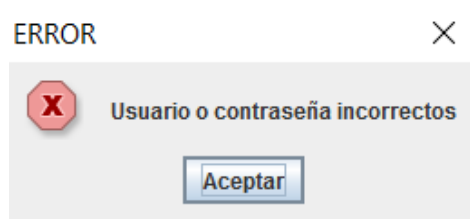
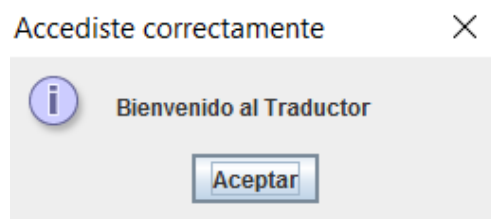


The screenshot shows a window titled "LOGIN" with a light gray background. It contains two input fields: "Usuario:" and "Contraseña:". To the right of the "Usuario:" field is a blue button labeled "Acceder". To the right of the "Contraseña:" field is a blue button labeled "Registrarse". The window has a standard Windows-style title bar with a minimize button, a maximize button, and a close button.

Nada más arrancar el programa te aparece el login:

**Tiene dos Botones:**

- **Acceder:** a la hora de presionar en el botón lo que hace es acceder al traductor.
- **Registrarse:** cuando pulsamos el botón registrarse nos abre una ventana para poder registrarnos y luego logearse.



- Cuando nos logeamos nos aparece el mensaje de bienvenida, si por un casual hemos metido mal la contraseña o el usuario, nos aparecerá el mensaje de error.

## 2. Pantalla de registro.

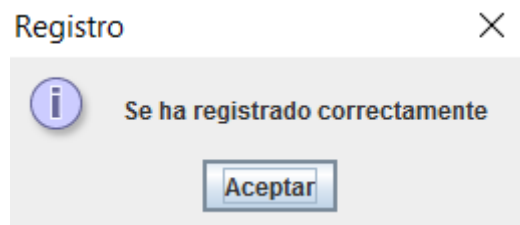


The screenshot shows a registration window titled "Registro". It contains the following fields and controls:

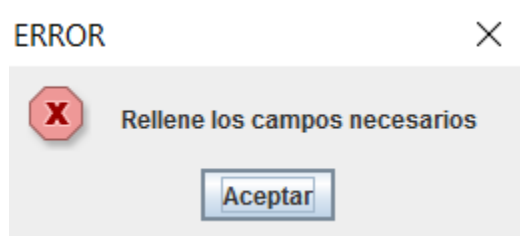
- Nombre:\*** (text input)
- Contraseña:\*** (password input)
- Apellidos:\*** (text input)
- DNI:\*** (text input)
- Sexo \*:** with radio buttons for **Masculino** (selected) and **Femenino**
- Aceptar las condiciones de registro.** with a checkbox labeled **Aceptar**
- Registrarse** (button)
- Cancelar** (button)

En el registro tenemos lo siguiente:

- Cuando rellenamos todos los campos obligatorios marcados con un \* y le damos a registrarse nos aparecerá un mensaje de que nos hemos registrado correctamente, en cuanto nos registramos nos llevará al login para logearnos con ese usuario que hemos creado.



- Si no rellenamos los campos obligatorios nos aparecera el mensaje de error.



### 3. Pantalla de Traductor

The screenshot shows a Java Swing window titled "TRADUCTOR". The window has a standard title bar with a small icon on the left, and three control buttons (minimize, maximize, and close) on the right. The main content area is light gray and contains several elements: a "Salir" button in the top right corner; two columns of controls. The left column features a blue button labeled "Español/Ingles", a text input field labeled "Palabra 1:", and a text area containing the text "Hello!". The right column features a blue button labeled "Español/Frances", a text input field labeled "Palabra 2:", and a text area containing the text "au revoir!". At the bottom center, there is a blue button labeled "Limpiar".

- En esta pantalla tenemos dos botones con un evento cada uno que hacen lo siguiente:
- El botón español/ingles traduce la palabra al inglés y lo imprime en el textArea que tiene abajo.
- El botón de español/francés traduce la palabra al francés y lo imprime en el textArea que tiene debajo.
- Más abajo tiene un botón de limpiar que te limpia los dos textArea.
- El botón de salir lo que hace es cerrar el traductor y deslogearse, en resumen, te deja en la pantalla de login.