

Ejercicios

Generales

1. Realizar un programa que cree una variable de tipo cadena y que presente un menú de opciones:
 - a. Inicializar la cadena a vacío.
 - b. Rellenar una cadena con una palabra.
 - c. Escribir la cadena por pantalla.
 - d. Invertir la cadena.
 - e. Convertir la cadena a mayúsculas.
 - f. Convertir la cadena a minúsculas.
 - g. Rotar un carácter a la derecha de la cadena: El primero al segundo, éste al tercero y el último al primero.
 - h. Rotar un carácter a la izquierda de la cadena: El último al penúltimo, el penúltimo al antepenúltimo,...y el segundo al primero.
 - i. Salir.

Completar el programa con un programa principal de una aplicación de consola.

Métodos

1. Realizar un programa que contenga un método llamado Truncar con las siguientes versiones:
 - a. Un parámetro de tipo real y devuelve el número tras truncar la parte decimal a 0 decimales. Ej. 764.783 → 764
 - b. Un parámetro de tipo real y otro parámetro de tipo entero. El método almacena sobre el segundo parámetro el número tras truncar la parte decimal a 0 decimales. Ej. 764.783 → 764
 - c. Un parámetro de tipo real. El método almacena sobre el primer parámetro el número tras truncar la parte decimal a 0 decimales. Ej. 764.783 → 764
 - d. Un parámetro de tipo real y otro parámetro de tipo entero y devuelve el número tras truncar la parte decimal a los decimales indicado por el segundo parámetro. Ej. 764.783 y 2 → 764.78
 - e. Un parámetro de tipo real, otro parámetro de tipo entero y otro parámetro de tipo real. El método almacena sobre el tercer parámetro el número tras truncar la parte decimal a los decimales indicado por el segundo parámetro. Ej. 764.783 y 2 → 764.78
 - f. Un parámetro de tipo real y otro parámetro de tipo entero. Almacena sobre el primer parámetro el número tras truncar la parte decimal a los decimales indicado por el segundo parámetro. Ej. 764.783 y 2 → 764.78

Completar el programa con un programa principal de una aplicación de consola que presente un menú en el que se llame a cada uno de los métodos anteriores de manera adecuada.

Excepciones

1. Realizar un programa que contenga un método que encuentre una cadena dentro de una cadena. Para ello, se usará el método de la clase string IndexOf(string cadena). El método devolverá la posición de la cadena buscada. En caso de producirse algún error, incluir el tratamiento de excepciones en el método. Completar con un programa principal.
2. Realizar un método que reciba 4 parámetros: día, mes y año de una fecha y carácter. El método escribirá por pantalla la fecha en formato día mes año empleando como separador de los términos el carácter especificado. Los caracteres válidos son: #,/,-,&. Contemplar la generación de excepciones en caso de no ajustarse a los valores indicados. (Se recomienda la excepción: System.FormatException)