

Palabras reservadas

Las palabras reservadas del lenguaje C# (76) son:

abstract	As	base	bool	break	byte	case	catch
char	checked	class	Const	continue	decimal	default	delegate
do	double	else	Enum	event	explicit	extern	false
finally	Fixed	float	For	foreach	goto	if	implicit
int	In	interface	internal	lock	is	long	namespace
new	Null	object	operator	out	override	params	private
protected	public	readonly	Ref	return	sbyte	sealed	short
Sizeof	stackalloc	static	String	struct	switch	this	throw
True	Try	typeof	UInt	ulong	unchecked	unsafe	ushort
Using	virtual	void	While				

Aparte de estas palabras reservadas, si en futuras implementaciones del lenguaje se decidiese incluir nuevas palabras reservadas, Microsoft dice que dichas palabras habrían de incluir al menos dos símbolos de subrayado consecutivos (__) Por tanto, para evitar posibles conflictos futuros no se recomienda dar a nuestros identificadores nombres que contengan dicha secuencia de símbolos.

Tipos de datos primitivos

Las tipos primitivos son:

Tipo	Descripción	Tamaño (bits)	Rango
int	Enteros	32	$-2^{31} \rightarrow 2^{31}-1$
long	Enteros largos	64	$-2^{63} \rightarrow 2^{63}-1$
float	Reales	32	$-3.4*10^{38} \rightarrow 3.4*10^{38}$
double	Reales prec. Doble	64	$-1.7*10^{308} \rightarrow 1.7*10^{308}$
decimal	Moneda	128	28 cifras signifs.
string	Cadena caracteres	16 por carácter	
char	Carácter	16	$0 \rightarrow 2^{16}-1$
bool	Lógico	8	true, false

Los tipos de datos primitivos son tipos inmediatos y no necesitan instanciación para poder definirse.