

**Práctica 4: Lotería**

- Realizar una GUI en Visual Studio que contenga 2 grupos de componentes: Uno de Apuesta de Lotería y otro para el Resguardo.
- Si la apuesta es correcta, se activa el grupo que muestra el resguardo de la apuesta realizada. El otro grupo se desactiva.
- La valoración de esta práctica es de 1,5 puntos.

**Requisitos que debe cumplir la GUI:**

- Grupo Apuesta de Lotería:
  - El componente Apuesta es un combo que contiene los tipos: SIMPLE, MÚLTIPLE y EXTREMA. La Simple realizará una apuesta de 4 números, la Múltiple de 6 números y la Extrema de 8 números. Indiferentemente del tipo de apuesta, se deberá generar un reintegro aleatorio entre el 1 y el 10.
  - El tipo de elección es un radio que podrá ser Manual o Automática. La Manual dejará chequear los números exactos en función del tipo: Simple (4), Múltiple (6) y Extrema (8). La Automática chequeará automáticamente 4 números, 6 números u 8 números en función de si la elección es Simple, Múltiple y Extrema, respectivamente. Indiferentemente del tipo de elección (Manual o Automática), se deberá generar un reintegro aleatorio entre el 1 y el 10.
  - El sorteo es un componente fecha que dejará seleccionar la fecha del sorteo con formato dd/MM/yyyy. Esta fecha será válida a partir del día de hoy y en adelante. Cualquier fecha anterior a hoy mostrará el mensaje de error: “No se puede participar en un sorteo anterior”.
  - El botón Validar Apuesta, si están todos los números correspondientes seleccionados, valida la apuesta activando el grupo Resguardo, copiando tanto los números como el reintegro en la lista del grupo y desactiva el grupo Apuesta. Si no están todos los números correspondientes seleccionados tras Validar Apuesta, aparece el mensaje de error: “Quedan números por seleccionar”.
- Grupo Resguardo:
  - Tras validar una apuesta y tener los números jugados en la lista, se podrá volver a jugar una apuesta pulsando sobre el botón Apuesta. Si se desea Salir, se pulsa sobre el botón salir preguntando siempre al usuario si está o no seguro.

Ejemplo gráfico de la propuesta del profesor (Automática y Múltiple):

The screenshot shows the 'Loterías DAM' application window. The 'APUESTA DE LOTERÍA' section has 'Apuesta:' set to 'MÚLTIPLE'. The 'Tipo:' is set to 'Automática' (selected with a radio button). The 'Sorteo:' is set to '17/11/2017'. The 'Elija sus números de apuesta:' section shows a grid of numbers from 1 to 16, with checkboxes for 5, 6, 13, 14, 3, 4, and 8. The 'Nº Reintegro [1 - 10]:' is set to 7. The 'Validar apuesta >>' button is visible. The 'RESGUARDO' section is empty, with 'Apostar' and 'Salir' buttons at the bottom.

Ejemplo gráfico de la propuesta del profesor (Manual y Simple):

The screenshot shows the 'Loterías DAM' application window. The 'APUESTA DE LOTERÍA' section has 'Apuesta:' set to 'SIMPLE'. The 'Tipo:' is set to 'Manual' (selected with a radio button). The 'Sorteo:' is set to '17/11/2017'. The 'Elija sus números de apuesta:' section shows a grid of numbers from 1 to 16, with checkboxes for 5, 2, 11, 8, and 13. The 'Nº Reintegro [1 - 10]:' is set to 5. The 'Validar apuesta >>' button is visible. The 'RESGUARDO' section is empty, with 'Apostar' and 'Salir' buttons at the bottom.

Apuesta validada:

The screenshot shows the 'Loterías DAM' application window. The 'APUESTA DE LOTERÍA' section has 'Apuesta:' set to 'SIMPLE'. The 'Tipo:' is set to 'Manual' (selected with a radio button). The 'Sorteo:' is set to '17/11/2017'. The 'Elija sus números de apuesta:' section shows a grid of numbers from 1 to 16, with checkboxes for 5, 2, 11, 8, and 13. The 'Nº Reintegro [1 - 10]:' is set to 5. The 'Validar apuesta >>' button is visible. The 'RESGUARDO' section now displays the validated bet: 'Numero 1: 5', 'Numero 2: 11', 'Numero 3: 8', 'Numero 4: 2', and 'Reintegro: 5'. The 'Apostar' and 'Salir' buttons are at the bottom.