Java

1.Paso

Botón derecho new java Project y ponemos un nombre a nuestro proyecto.

2.Paso

Vamos a src botón derecho new class y en name ponemos el nombre que queramos.

Abajo marcamos public static void main.

Cabecera principal llamada main en java:

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// **TODO** Auto-generated method stub

}

Java te permite hacer programación estructurada y programación orientada a objetos que tiene clases y objetos.

El método constructor es necesario

Métodos Get y Set

**GET:** Sirve para coger datos.

**SET:** Sirve para modifica los datos.