

Práctica iOS Swift

1.- Calcular y generar una lista con los 100 primeros números primos y hacer un print de los últimos 10.

2.- Calcular la suma de los primeros 50 números primos y hacer un print del resultado.

3.- Dada la siguiente lista, obtener todos los elementos que contengan más de dos vocales:

val players: [String] = ["Vinicius", "Messi", "Ronaldo", "Pedri", "Mbappe", "Modric", "Militao", "Morata", "Valverde", "Benzema", "Piqué"]

4.- Crear un enumerado que permita indicar la posición en el campo de un jugador de fútbol, por ejemplo: *Portero, Lateral Derecho, Central, Lateral Izquierdo, Mediocentro, Extremo Derecha, Extremo Izquierda, Delantero, etc*

5.- Crear una clase, con los atributos necesarios, para representar a los miembros que participan en una selección del mundial y un enumerado que los diferencie por tipo, por ejemplo: Jugador, Seleccionador, Médico, etc.

6.- Crear las clases necesarias, con los atributos mínimos, para representar las selecciones de fútbol del Mundial de fútbol 2022, por ejemplo: Una clase que represente el Mundial, necesitaremos que contenga un listado de Selecciones, cada selección tendrá sus atributos, como nombre, país, jugadores, seleccionador, etc.

7.- Crear una clase para representar los partidos entre selecciones, deberá contener atributos como equipo local, visitante y resultado como mínimo. Generar una lista aleatoria de partidos entre la lista de selecciones anteriores y hacer un print de este estilo por partido:

Partido: España 3 - 1 Brasil

8.- Generar de forma aleatoria, dentro de la clase Mundial, un listado de grupos con un máximo de 4 selecciones por grupo, se puede crear una clase nueva Grupo que contenga el nombre del grupo, listado de participantes y listado de partidos. Por ejemplo: Grupo A España, Brasil, Francia, Alemania.

9.- Para añadir a cada Grupo los puntos de cada selección habrá que contabilizar las victorias con 3 puntos, empates con 1 y derrotas con 0. Añadir una función en la clase Grupo que le pasemos una selección y nos devuelva sus puntos.

10.- Generar los partidos del Mundial en cada grupo y calcular las dos primeras selecciones de cada grupo y hacer un print con los clasificados.