模式识别实验二:感知器、神经网络

1. 实验目的:

- 1.1. 利用感知器算法对 Iris 数据集进行分类;
- 1.2. 利用 BP 算法解决异或问题,对 Iris 数据集进行分类。

2. 实验原理:

2.1. 感知器算法:

Perception 是一种直接获得完整的线性判别函数 $g(x) = \alpha^T y$ 的方法,其中 $\alpha = [w_0, w_1, w_2, ..., w_d]^T, y = [1, x_1, x_2, ..., x_4]^T$ 。

决策规则为: $g(y) > 0, y \in w_1; g(y) < 0, y \in w_2$ 。

Perception 应用于线性可分的样本数据。从线性可分的两类数据中,取得第一类数据时, $y=y_1$,取得第二类数据时, $y=-y_2$,从而将线性分类问题转换为在权值空间中求解向量 α^* 使得 $\alpha^T y_i > 0$ 的问题。

求解方法是:利用梯度下降法来迭代求解最小化感知器准则函数式。

$$\alpha(t+1) = \alpha(t) - \rho_t \nabla J_p(\alpha) = \alpha(t) + \rho_t \sum_{\alpha^T y_k \le 0} (-y_k)$$
$$J_p(\alpha) = \sum_{\alpha^T y_k \le 0} (-\alpha^T y_k)$$

其中, ρ_t 为权值更新的修正步长,为了减少迭代步数,可以使用绝对修正法: $\rho_t = \frac{|\alpha(k)|^T y_i}{||y_i||^2}$ 来动态调整步长,以减少迭代步数。

总的来说, 增量式 Perception 算法步骤为:

- 1. 随机初始化权值向量;
- 2. 考察一个样本, 若 $g(y) \leq 0$, 则更新权值向量, 否则继续;
- 3. 考察另一个样本, 重复 2 直至所有样本都有g(y) > 0. Ir is 数据集要求我们搭建一个多分类感知器对三类数据集进行分类, 所以我们采用数据集两两分类的方式来训练得到权值向量: $\alpha_{12}, \alpha_{13}, \alpha_{23},$ 判定规则为:

$$\alpha_{12} > 0$$
 and $\alpha_{13} > 0, x \in w_1$
 $\alpha_{12} < 0$ and $\alpha_{23} > 0, x \in w_2$
 $\alpha_{13} < 0$ and $\alpha_{23} < 0, x \in w_3$

2.2. BP 算法:

BP 算法即反向传播算法,用于对三层及以上的前馈网络的权值修正。主要思想是:从后向前逐层传播输出层的误差,以计算出隐层误差。算法主要分为两个阶段:

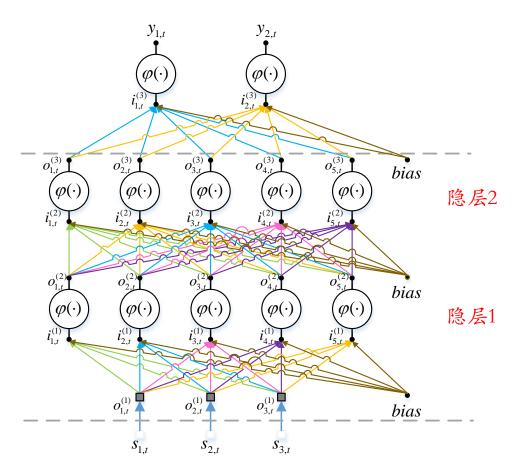
- 1. 正向过程:输入信息从输入层经隐层逐层计算各单元的输出值;
- 2. 反向过程:输出误差逐层向前算出隐层各单元的误差,并用此误差修正前层权值。

在BP算法中通常采用SGD随机梯度下降方法修正权值,为此要求输出函数可微,并且考虑到函数的非线性,通常采用Sigmoid 函数作为输出函数:

Sigmoid 函数:
$$f(x) = \frac{1}{1+e^{-x}} \epsilon (0,1)$$

其导数为: f'(x) = f(x)(1 - f(x))

神经网络的结果大概如下:



正向过程:

数据从输入层添加 bias 偏置单元之后,与权值矩阵进行矩阵乘法 进而得到隐层神经元结点的输入。

此过程的矩阵表示形式为: $i^1 = w^1 * o^1$

在隐层结点内, 经过 sigmoid 函数, 得到神经元结点的输出。

此过程的举证表达形式为: $o^2 = [sigmoid(i^1), 1]$

重复以上步骤,知道计算出最终输出层的输出结果,即完成了正向传播过程。

误差函数:

$$\begin{split} E(\boldsymbol{w}) &= \frac{1}{2} \sum_{t=1}^{n} \left\| \boldsymbol{e}_{t} \right\|_{2} = \frac{1}{2} \sum_{t=1}^{n} \left\| \boldsymbol{d}_{t} - \boldsymbol{y}_{t} \right\|_{2} \\ &= \frac{1}{2} \sum_{t=1}^{n} \left\| \begin{bmatrix} d_{1,t} - y_{1,t} \\ d_{2,t} - y_{2,t} \end{bmatrix} \right\|_{2} = \frac{1}{2} \sum_{t=1}^{n} \left[(d_{1,t} - y_{1,t})^{2} + (d_{2,t} - y_{2,t})^{2} \right] \end{split}$$

反向过程:

反向过程为误差 E(w) 对各层权值矩阵求偏导的过程,以矩阵形式 写出 E(w) 对各层权值矩阵的偏导数为:

$$\frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{w}^{(3)}} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(3)}} \cdot \frac{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(3)}}{\partial \boldsymbol{w}^{(3)}} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(3)}} \cdot \frac{\partial \left(\boldsymbol{w}^{(3)} \cdot \boldsymbol{o}_{t+bias}^{(3)}\right)}{\partial \boldsymbol{w}^{(3)}} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(3)}} \cdot \boldsymbol{o}_{t+bias}^{(3)T}$$

$$\frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{w}^{(2)}} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(2)}} \cdot \frac{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(2)}}{\partial \boldsymbol{w}^{(2)}} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(2)}} \cdot \frac{\partial \left(\boldsymbol{w}^{(3)} \cdot \boldsymbol{o}_{t+bias}^{(3)}\right)}{\partial \boldsymbol{w}^{(2)}} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(2)}} \cdot \boldsymbol{o}_{t+bias}^{(2)T}$$

$$\frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{w}^{(1)}} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(1)}} \cdot \frac{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(1)}}{\partial \boldsymbol{w}^{(1)}} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(1)}} \cdot \frac{\partial \left(\boldsymbol{w}^{(1)} \cdot \boldsymbol{o}_{t+bias}^{(1)}\right)}{\partial \boldsymbol{w}^{(1)}} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(1)}} \cdot \boldsymbol{o}_{t+bias}^{(1)T}$$

$$\delta^{(3)} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(3)}} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{y}_{t}} \circ \boldsymbol{\varphi}'(\boldsymbol{i}_{t}^{(3)})$$

$$\delta^{(2)} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(3)}} = \boldsymbol{w}_{nobias}^{(3)T} \cdot \boldsymbol{\delta}^{(3)} \circ \boldsymbol{\varphi}'(\boldsymbol{i}_{t}^{(2)})$$

$$\delta^{(1)} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(3)}} = \boldsymbol{w}_{nobias}^{(3)T} \cdot \boldsymbol{\delta}^{(3)} \circ \boldsymbol{\varphi}'(\boldsymbol{i}_{t}^{(1)})$$

$$\nabla^{(3)} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{w}^{(3)}} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(3)}} \cdot \boldsymbol{o}_{t+bias}^{(3)T} = \boldsymbol{\delta}^{(3)} \cdot \boldsymbol{o}_{t+bias}^{(3)T}$$

$$\nabla^{(2)} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{w}^{(2)}} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(2)}} \cdot \boldsymbol{o}_{t+bias}^{(1)T} = \boldsymbol{\delta}^{(2)} \cdot \boldsymbol{o}_{t+bias}^{(1)T}$$

$$\nabla^{(1)} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{w}^{(1)}} = \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{i}_{t}^{(1)}} \cdot \boldsymbol{o}_{t+bias}^{(1)T} = \boldsymbol{\delta}^{(1)} \cdot \boldsymbol{o}_{t+bias}^{(1)T}$$

到这里我们就得到了,针对每一层神经元权值的更新矩阵 $\nabla^1 \nabla^2 \nabla^3$. BP 算法通常使用步长 α 作为学习率,通常在 $0.1^{\sim}3$ 之间 试探,来控制权值每一步更新的速度。一般地,学习率越大,权值 更新的越快,但是过大的权值会导致函数在极值点出振荡,所以一般为了求得函数的极值点,一般不采用大学习率。

对于多分类问题, 我们需要将标签转化为多维矩阵, 比如说我们有

三类数据进行分类,那么第一类就定义为: [1,0,0],第二类为: [0,1,0],第三类为[0,0,1].也就是说,我们的标签是哪一类,我们就去这里的向量第几个元素为 1,其余为 0.

而我们 sigmoid 函数的输出取值在 0~1 之间,神经网络的输出必定为 3 维向量,这个时候我们取向量最大值处为 1,其余地方为 0,就可以和标签向量对应起来了。

3. 实验过程及步骤:

#导入库文件

本实验采用 python 语言, Jupyter 编辑

3.1. 感知器算法实验过程:

3.1.1. 实验数据预处理

from sklearn import datasets

iris.target long : 150

iris dataset with bias size: (150, 5)

```
import numpy as np
from sklearn.model_selection import train_test_split
import matplotlib.pyplot as plt

#加载数据并显示
iris=datasets.load_iris()

#data对应了样本的4个特征,150行4列
[length, width] = iris.data.shape
print('iris dataset length:%d, width: %d' % (length, width))

#target对应样本的标签,150行1列
long = iris.target.shape
print('iris.target long: %d' % long)

#为数据集整体添加偏置项
dataset = np.hstack((iris.data,np.ones((length,1))))
print('iris dataset with bias size: ', dataset.shape)
iris dataset length:150, width: 4
```

#数据集按照标签分开,用于两两分类训练权值 dataset1 = dataset[0:50,:] labels1 = iris.target[0:50] dataset2 = dataset[50:100,:] labels2 = iris.target[50:100] dataset3 = dataset[100:150,:] labels3 = iris.target[100:150]

3.1.2. 定义 check_fit 函数来检验是否所有样本都分类正确

Alpha 为权值向量

返回的 Error 是平均误差的绝对值, error=0 则所有的样本被正确分类

```
#检查样本是否都被正确分类

def check_fit(dataset, labels, alpha):
    value = dataset @ alpha
    value[value > 0] = labels[0]
    value[value < 0] = labels[-1]
    errors = abs(value - labels)
    error = np. mean(errors)
    return error
```

3.1.3. 定义 train_function

Iteration 定义最大训练次数

```
def train_function(dataset1, labels1, dataset2, labels2, iteration):
   #合并数据集dataset1 dataset2
   dataset = np. vstack((dataset1, dataset2))
   labels = np. hstack((labels1, labels2))
   #权值初始化为(-0.5, 0.5)之间的随机数
   alpha = np. random. random ((5)) - 0.5
   [length, width] = dataset. shape
   #Wx_label为最后一个label 用于数据变号
   x label = labels[-1]
   for i in range (iteration):
       indice = np. random. randint (0, length)
       data = dataset[indice]
       #如果为第二类样本中的数据, data取负
       if labels[indice] == x_label:
           data = -data
       value = data @ alpha
```

```
if value <= 0:
    #step = abs(value) / sum(data * data)
    step = 1
    alpha = alpha + step * data

else:
    error = check_fit(dataset, labels, alpha)
    #控制训练集的误差在0.02以内
    if error > 0.02:
        continue
    else:
        print('train process finished')
        break

print('iteration: ', i)
print('alpha: ', alpha)
return alpha
```

3.1.4. 多分类感知器算法分类准则定义 predict 函数

Data 为一个待测试的样本;

Alpha12, alpha13, alpha23 分别对应权值向量

```
def predict_function(data, alpha12, alpha13, alpha23):
   value = np. zeros ((3,))
   value[0] = data @ alpha12
   value[1] = data @ alpha13
   value[2] = data @ alpha23
    # value12 and vaule13 > 0
   if value[0] > 0 and value[1] > 0:
       predict = 0
    # value12<0 and value23 > 0
    elif value[0] < 0 and value[2] > 0:
       predict = 1
    # value13 and value 23 < 0
    elif value[1] < 0 and value[2] < 0:
       predict = 2
    #如果为IR区域, 定为第4类
    else:
       predict = 3
    return predict
```

3.1.5. 定义误差计算函数

```
#传入分类结果和标签用于计算分类错误率
def error_ratio(result, labels):
    error = abs(result - labels)
    error[error > 0] = 1
    error_ratio = np. mean(error)
    print('error_ratio = ', error_ratio)
```

3.2. BP 算法实验过程:

3.2.1. 定义 sigmoid 函数及其导数函数

```
#定义sigmoid函数

def sigmoid(data):
    return 1.0 /(1.0 + np.exp(-data))

#定义sigmoid函数的导数
def derive_sigmoid(data):
    return sigmoid(data)*(1 - sigmoid(data))
```

3.2.2. 定义 BPNN 类并定义其子函数:

```
class BPNN:
#定义初始化函数
#n_input, n_nodes, n_output分别为输入层、隐层、输出层节点个数
def init_function(self, n_input, n_nodes, n_output):
    self. n_output = n_output
    self. value1 = np. random. random((n_nodes, n_input+1))*0.1
    self. value2 = np. random. random((self. n_output, n_nodes+1))*0.1
    self. hiddenlayer_input = np. zeros((n_nodes, 1))
    self. outputlayer_input = np. zeros((n_output, 1))
    self. predict = np. zeros((self. n_output, 1))
    self. error = self. predict
```

前向传播函数,单个数据 data 作为输入

```
def forward_function(self, data):
    self.hiddenlayer_input = self.value1 @ data
    hiddenlayer_output = np.vstack((sigmoid(self.hiddenlayer_input), [1]))

self.outputlayer_input = self.value2 @ hiddenlayer_output
    self.predict = sigmoid(self.outputlayer_input)
```

后向传播函数,单个数据 data,其标签 label 和学习率 alpha 作为输入

```
def backward_function(self, data, label, alpha):
    self.error = self.predict - label

sigma2 = self.error * derive_sigmoid(self.outputlayer_input)
    sigma1 = np.transpose(self.value2[:,:-1]) @ sigma2 * derive_sigmoid(self.hiddenlayer_input)

delta2 = sigma2 @ np.vstack((sigmoid(self.hiddenlayer_input),[1])).T

delta1 = sigma1 @ data.T

self.value2 -= delta2 * alpha
    self.value1 -= delta1 * alpha
```

在给定循环次数条件下, 训练神经网络

```
def train_function(self, dataset, labels, alpha, iteration):
    [length, width] = dataset. shape

for i in range(iteration):
    indice = np.random.randint(length)
    data = dataset[indice,:].reshape((width, 1))
    label = labels[indice,:].reshape((self.n_output, 1))
    self.forward_function(data)
    self.backward_function(data, label, alpha)
print('training process finished')
```

基于训练后的权值,对测试集进行预测

```
def predict_function(self, dataset):
    [length, width] = dataset.shape
    predict = np.zeros((length, self.n_output))

for i in range(length):
    data = dataset[i,:].reshape((width, 1))
    self.forward_function(data)
    indice = np.argmax(self.predict)
    predict[i, indice] = 1
    return predict
```

计算测试集预测结果的错误率,并输出误差向量 errors

```
def loss_function(self, predict, labels):
    errors = predict - labels
    errors = np. sum(abs(errors), 1)/2
    error_rate = np. mean(errors)
    print('error_rate: ', error_rate)
    return errors
```

对数据集批量添加偏置单元,并将向量的标签转化为符合 BP

算法输出的矩阵形式

```
def pretrait_function(self, dataset, pre_labels):
    [length, width] = dataset. shape
    dataset = np. hstack((dataset, np. ones((length, 1))))

labels = np. zeros((length, self. n_output))
for i in range(length):
    indice = int(pre_labels[i])
    labels[i, indice] = 1
return dataset, labels
```

4. 实验结果分析:

4.1. 感知器算法实验结果:

利用 train test split 函数对数据集进行划分, 其中三折属于用 于测试集, 其余数据用于训练集

```
#将数据集分为训练集和测试集
X_train1, X_test1, y_train1, y_test1 = train_test_split(dataset1, labels1, test_size = 0.3, random_state = 0)
X_train2, X_test2, y_train2, y_test2 = train_test_split(dataset2, labels2, test_size = 0.3, random_state = 0)
X_train3, X_test3, y_train3, y_test3 = train_test_split(dataset3, labels3, test_size = 0.3, random_state = 0)
#训练得到三个权值向量
alpha12 = train_function(X_train1, y_train1, X_train2, y_train2, 1000)
alpha13 = train_function(X_train1, y_train1, X_train3, y_train3, 1000)
alpha23 = train_function(X_train2, y_train2, X_train3, y_train3, 1000)
train process finished
iteration: 25
alpha: [ 1.09788663 6.28964454 -8.8571606 -2.98949689 1.18888483]
train process finished
iteration: 16
alpha: [ 3.01911417
                           6. 99082169 -10. 19139253 -6. 04451416
                                                                      1.64422894]
train process finished
iteration: 27
alpha: [ 2.52452252    1.59116369    -3.65704625    -2.02606035    0.87933523]
predict = np. zeros((length))
for i in range(length):
    predict[i] = predict_function(predict_dataset[i,:], alpha12, alpha13, alpha23)
#errors = abs(predict - predict labels)
#print (errors)
error ratio (predict, predict labels)
```

error_ratio = 0.066666666666666667

4.2. BP 算法实验结果:

4.2.1. 异或问题:

构造数据

```
data = np. array([[0, 0], [0, 1], [1, 1], [1, 0]]).reshape(4, 2)
label = np. array([[0], [1], [0], [1]])
dataset1 = (np. random. random((50, 2)) - 0.5) * 0.2 + data[0, :]
dataset2 = (np. random. random((50, 2)) - 0.5) * 0.2 + data[1, :]
dataset3 = (np. random. random((50, 2)) - 0.5) * 0.2 + data[2, :]
dataset4 = (np. random. random((50, 2)) - 0.5) * 0.2 + data[3, :]
pre_dataset = np. vstack((dataset1, dataset2, dataset3, dataset4))
pre_labels = np. zeros((200, 1))
pre_labels[50:100] = 1
pre_labels[150:200] = 1
print('dataset size: ', pre_dataset.shape)
print('labels size: ',pre_labels.shape)
dataset size: (200, 2)
labels size: (200, 1)
```

- a. 创造 bpnn 类;
- b. 初始化神经网络模型输入数据2维5个隐层结点输出2维:
- c. 对初始数据集和标签进行预处理. 添加偏置单元转换标签格式:
- d. 利用 train_test_split 得到数据集中 8 成数据用于训练,剩余数据用于测试:
- e. 学习率 alpha=1,循环次数 iteration=5000 训练 bpnn 模型;
- f. 对 X test 集预测;
- g. Loss_function 计算错误率输出错误率已经误差向量 errors

4.2.2. Iris 数据集

```
#加載数据并显示
iris=datasets.load_iris()

#data对应了样本的4个特征,150行4列
print(iris.data.shape)

#target对应样本的标签,150行1列
print(iris.target.shape)

(150, 4)
(150,)
```

- h. 创造 iris bpnn 类;
- i. 初始化神经网络模型输入数据 4 维 10 个隐层结点输出 3 维:
- j. 对初始数据集和标签进行预处理,添加偏置单元转换标签格式;
- k. 利用 train test split 得到数据集中 8 成数据用于训练, 剩余数

据用于测试:

- I. 学习率 alpha=0.5,循环次数 iteration=5000 训练 iris_bpnn;
- m. 对 X test 集预测;
- n. Loss_function 计算错误率输出错误率已经误差向量 errors

5. 实验结论与讨论:

5.1. 结论:

- 5.1.1. 感知器算法在对各个权值各训练 1000 次之后, 3 折数 据进行测试, 得到的准确率为 93%;
- 5.1.2. BP 神经网络经过不断尝试学习率 alpha 和循环次数 iteration 之后,也找到了使所有测试集都分类正确的 合适参数,准确率为 100%

5.2. 讨论:

- 5.2.1. 两种分类方法的精度和复杂度都与初值的选取有关,如果要提高算法的训练速度的话,可以尝试优化算法中参数的初始化方法。
- 5.2.2. 通过对 iris 数据,以及异或问题的数据分析,发现数据相差并不大,所以在感知器算法和BP神经网络算法中并没有定义归一化函数;

- 5.2.3. BP神经网络训练时长和初始化权值的选取有很大关系,因为考虑到权值目标权值都为极小的小数,所以对其初始化是在0~0.1 内取随机值;
- 5.2.4. 感知器算法和BP神经网络总的来说,没有很大的可比性。感知器算法针对线性数据进行分类,BP神经网络主要用于对非线性数据分类。这里,我主观地认为感知器算法通常被用来解决线性可分问题,BP神经网络用于复杂非线性问题。在具体实验过程中,BPNN的参数调整依靠经验,简单线性可分问题也要重复此过程,相比于感知器算法,反而更麻烦。
- 5.2.5. 关于 BP 神经网络调参的实验很复杂, 网上有很多分享神经网络调参的经验和方法, 比如说加入正则项提高泛化能力, 提升训练速度; 使用自适应学习率来提升训练速度和精度等等。在本实验中, 我就不在做验证性的实验了。