

Revision Record 修订记录

修改时间	修订版本	修改内容	备注	修改人
201209	1.0.1	初始版本		王瑛

一 DSP 资源分布

core0 负责处理唤醒事务,并将音频信号做 wpe 处理,放到循环 buffer 中供 core1 使用目前 wpe buffer 深度 140 帧 10ms 音频数据, 双 mic 信号。

即 mic0 0-159 mic1 0-159 排列。

core1 负责处理 vad (判断识别的起点和尾点)

卷积 + attention: 离线识别模型。

二 项目代码获取

icode 地址:

http://console.cloud.baidu-int.com/devops/icode/repos/baidu/speech-

chip/AloT/tree/master

目前有两个主要分支:

master 是空调扇项目,该项目使用 doavad

目前发布到 1.1.1 版本

jiuyang_gruvad 是豆浆机项目,该项目使用 gruvad

目前发布到 1.0.3 版本,即将发布 1.0.4 版本

三 集成工作

算法移植同学将提供如下文件:

1 模型文件

将模型文件放置到如下位置

tool/gen_header/build/optest/

2 生成头文件步骤

cd tool/gen_header/header

rm -rf *

sh ../gen_header.sh

再次执行 sh ../gen_header.sh

head 目录有如下文本文件

 $a2a_att_info.txt \qquad a2a_cconv_info.txt \quad a2a_vad_info.txt$

修改其中的配置信息,即可实现模型参数的地址分配

例如 a2a_vad_info.txt

存储位置 op 模型参数长度

2 a2a_vad_op_6 8192 2 --- 代表存储在 sram 空间

10 a2a_vad_op_8 104

2 a2a_vad_op_9 4096

10 a2a_vad_op_11 192

批注 [MO用1]: 为啥要执行两次 先解析出配置文件, 再解析

批注 [M0用2]: 1.需要 demo 跑一下 2.可修改的参数有哪些,修改经验 一般不需要该参数,当前算力够

```
10 a2a_vad_op_13
10 a2a_vad_op_14
                  4096
10 a2a_vad_op_16
                  640
10 a2a_vad_op_17
                  4096
10 a2a_vad_op_18
                  928
10 a2a_vad_op_19
                  4096
10 a2a_vad_op_21
                  1152
10 a2a_vad_op_22
                  2048
                  33280
10 a2a_vad_op_25
10 a2a_vad_op_26
                  512
10 a2a_vad_op_27
                  3456
10 a2a_vad_op_28
                  2560
10 a2a_vad_op_29
                  512
10 a2a_vad_op_30
                  3456
10 a2a_vad_op_31
                  2560
10 a2a_vad_op_32
                  512
10 a2a_vad_op_33
                  3456
10 a2a_vad_op_34
                  1152
10 a2a_vad_op_36
                  128
10 a2a_vad_op_37
                  288
10 a2a_vad_op_39
                  32
10 a2a_vad_op_40
                  288
10 a2a_vad_op_42
修改后执行 ../gen_header.sh 1
  生成 dram 文件, 将*.h 拷贝到 europa_mbf_core1/dram_only/
修改后执行 ../gen_header.sh 2
  生成 sram 文件, 将*.h 拷贝到 europa_mbf_core0/sram_only/
3 同步引擎修改:
目前 pc 上运行的代码已经非常接近板子上运行的环境。
引擎包含:手动 merge 修改到 europa_mbf_core1 对应文件
a2a_engine_api.cpp
a2a_asr_engine.cpp
```

wpebuffer 深度修改: common/europa_driver/wak_asr_cfg.h

该数据和唤醒库相关,目前唤醒库是 140 帧

"V1.0.4"

113 #define WPE_BUF_DEPTH

31 #define VERSION_NAME

5 版本号: common/europa_driver/wak_asr_cfg.h 30 #define BD_ALIGN __attribute_((aligned(16)))

10 a2a_vad_op_12

a2a_asr_engine.h a2a_engine_api.h

4 wpe 相关

4096 208

批注 [MO用3]: 什么情况下需要修改深度识别算力不够的话需要更多的 buffer

四 编译

cd europa_mbf_core1/build/

build.sh 参数描述

参数 1: clean 表示需要 clean 掉 core0 现有编译。重新编译 core0,

其他表示不需要重新编译 core0

参数 2: clean 表示需要 clean 掉 core1 现有编译。重新编译 core1,

其他表示不需要重新编译 core1

参数 3: master: 表示编译 masterboot 版本

slave : 表示编译灌测版本

参数 4: 1: 表示每次唤醒均使用首次模式

0: 表示唤醒使用正常模式

参数 5: 版本号, 目前格式为 1.0.4

参数 6: 版本号对应的 hex 格式, 例如 0x313034 对应参数 5 的编码 (ascii)

1 编译 master boot 版本

bash build.sh clean clean master 0 1.0.4 0x313034

参考 log 如下:

```
Compile done.
out_filename: flash_v1.0.4D.bin
core0_iram: using len: 93.398K remain len: 34.602K core0_dram_data: using len: 400.688K
       dram_bss: using len: 48.688K remain len: 46.625K
corel_iram: using len: 94.867K remain len: 33.133K corel_dram_data: using len: 143.781K
       dram_bss: using len:
                                  22.266K remain len: 329.953K
                                   0.000K remain len:
sram0:
                    using len:
                    using len: 225.875K remain len:
                                                            30.125K
sram1:
                    using len: 665.922K remain len:
                                                            38.078K
sram2:
                    using len: 372.500K remain len: using len: 94.500K remain len:
                                                            11.500K
1.500K
sram3:
sram4:
total:
                    using len:1358.797K remain len: 145.203K
done
```

2 编译 灌测版本

bash build.sh clean clean slave 0 1.0.4 0x313034

 批注 [MO用4]: 手动转化?

 44 是 D ? 啥意思

 D 是豆浆机

 S 是空调扇

批注 [MO用5]: 1.什么是首次模式

首次模式不好唤醒,但是精度较高(唤醒首尾),前期

vad 不好的时候用

现在 vad 比较好用了,都使用正常模式

```
Compile done.
ver: 1.0.5 -- build time: 201014
out_filename: flash_slv_v1.0.4.N.bin
core0_iram: using len: 93.711K remain len: 34.289K core0_dram_data: using len: 400.969K
      dram_bss: using len: 40.453K remain len: 54.578K
corel_iram: using len: 95.742K remain len: 32.258K corel_dram_data: using len: 145.422K dram_bss: using len: 22.328K remain len: 328.250K
                    ----- SRAM
                                   USAGE
sram0:
                    using len:
                                  0.000K remain len:
                                                             64.000K
                                                             30.125K
37.828K
                    using len: 225.875K remain len:
sram1:
sram2:
                    using len: 666.172K remain len:
                                                              3.500K
                    using len: 380.500K remain len:
sram3:
                    using len: 94.500K remain len:
                                                              1.500K
sram4:
                    using len:1367.047K remain len: 136.953K
total:
done
```

3 todo:

master 版本分为 lcd (demo 版本) 和 uart 版本(发给豆浆机的串口命令)目前需要手动修改配置文件实现,后续也将添加到编译脚本中common/europa_driver/register.h

```
56 #if USE_ESP32_SPI_I2S
57 #undef USE_LCD
58 #undef USE_SEND2H0ST
59 #else
60 #define USE_LCD
61 #define USE_SEND2H0ST
```

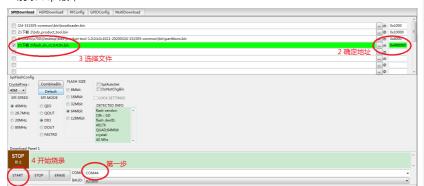
五灌测

目前采用 du1906 平台实现灌测,<mark>该平台用于哪吒的灌测环境</mark>

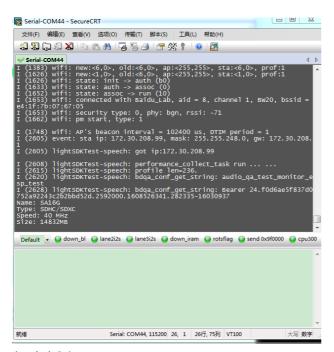
批注 [MO用6]: 需要将 dsp 的串口接出来



1 烧录 dsp 版本



烧录完成后点击 stop 打开串口终端,选择 com44, 敲回车进入 看到如下信息:



表示启动成功

2 加载 dsp 固件

输入 opus, 即开始加载 dsp 固件。

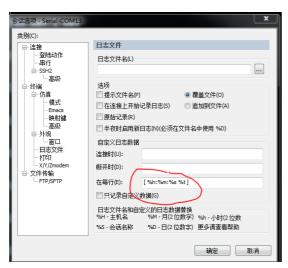
关闭 esp 串口 com44

打开 dsp 串口,会看到 dsp 启动过程

3 开始灌测

选择 dsp 串口文件保存路径

选择在每行前加入时标。



执行 sh uart_test_all2.sh jiuyang_wz65dbA.lst no

参数1 文件列表

参数 2 no 表示每次测试不复位 dsp, 如需复位则须输入 reset

4 结果分析

使用 find_err 脚本进行分析

```
-/gitbase/nn_lib_jiuyang_gru_2att_new/build$ bash -/bin/find_err.sh_jiuyang_wz65dba_201209 11 jiuyang_wz65dbA.lst 33 time
file : jiuyang_wz65dba_201209
result_file : 11
list : jiuyang_wz65dbA.lst
output : 33
find over
total: 248
begin with 1 count 248
good count 233
good count 233
err count 15
total 248
fore count 15
total 248
fore count 15
```

参数 1: dsp 串口 log 文件 参数 2:分析结果文件 参数 3:灌测文件列表 参数 4:分析的 log 文件 参数 5:固定为 time

批注 [MO用7]: 去掉上面串口增加的时间戳,写死即可

六 验证及发布

需要发布三个版本 lcd 版本, uart 版本, 灌测版本目前 uart 版本暂时不会更新, 灌测版本需要灌测 aj45, aj90, wz45, wz90, longting, rbb, wz65dbA供 1532条, 大约需要 5.5 小时。

目前结果如下:

批注 [MO用8]: 灌测结果是直接生成的吗

测试集	aj45	aj90	wz45	wz90	longting	rbb	wz65dbA
PC成功率	0.9866	0.9866	0.9866	0.9792	0.939	0.980	0.9395
灌测成功率	0.9766	0.9799	0.9866	0.9792	0.918	0.980	0.9395

lcd 版本需要人工验证一下,目前有 12 种识别结果。需要验证正例,负例。

验证完毕后即可发布。