

Atividade 1 - Projeto e Analise de Algoritmos 2024.2

Aluno: Davi de Paula Coelho Raia dos Santos

Professores: Leonardo Sampaio, Junior Ferro

Entrega: 10/01/2025

[Link do Github com os códigos usados](#)

Início Atividade 1

Questão 1)

Item a)

$$f(n) = 3n^2 + 2$$

$$g(n) = n^2$$

Prove :

$$f(n) = O(g(n))$$

Resposta : Verdadeiro

$$f(n) \leq c * g(n) \forall n \geq n_0$$

$$f(n) = 3n^2 + 2 \leq 3n^2 + 2n^2 = 5n^2 \text{ se } n \geq 1$$

Constantes: $c = 5$

$$n_0 = 1$$

Item b)

$$f(n) = 2^n$$

$$g(n) = 2^{n+1}$$

Prove :

$$f(n) = \Omega(g(n))$$

Resposta : Verdadeiro

$$f(n) \geq c * g(n) \forall n \geq n_0$$

$$f(n) = 2^n \geq (1/2) * 2^{n+1} = 2^n \text{ se } n \geq 1$$

Constantes:

$$c = (1/2)$$

$$n_0 = 1$$

Item c)

$$f(n) = 3n^3 + n^2$$

$$g(n) = n^3$$

Prove :

$$f(n) = \Theta(g(n))$$

Resposta : Verdadeiro

$$c_1 * g(n) \leq f(n) \leq c_2 * g(n) \forall n \geq n_0$$

$$1 * n^3 \leq 3n^3 + n^2 \leq 4 * n^3 \text{ se } n \geq 1$$

Constantes:

$$c_1 = 1$$

$$c_2 = 4$$

$$n_0 = 1$$

Questão 3)

RemovePontos(Pontos) -> (Passos, Formas):

index = 0

maxIndex = len(Pontos)

contaPassos = 0

contaInicialização = 0

enquanto index < maxIndex - 2:

se eColinear(Pontos[index], Pontos[index+1], Pontos[index+2]):

removePontos(Pontos[index], Pontos[index+1], Pontos[index+2])

contaPassos = contaPassos + 1

contaInicialização = contaInicialização + 1

index = index + 2

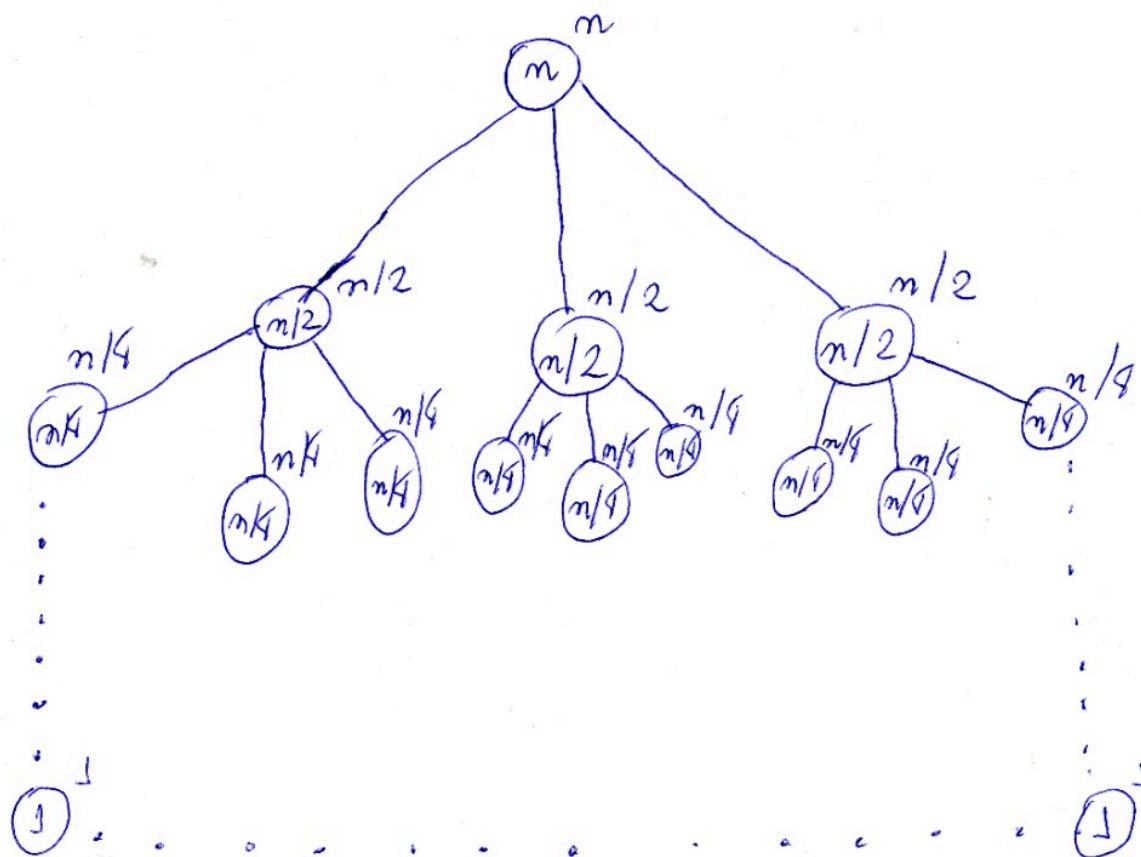
retorna contaPassos, contaInicialização

Fazendo uma análise, nesse caso a complexidade não é uma preocupação.

Questão 4)

Item a)

$$T(n) = 3T\left(\frac{n}{2}\right) + n$$



Nível	Tamanho	Num Nós	Tempo Por nó
0	n	1	n

Nível	Tamanho	Num Nós	Tempo Por nó
1	$n/2$	3	$n/2$
2	$n/4$	9	$n/4$
3	$n/8$	27	$n/8$
i	$n/2^i$	3^i	$n/2^i$
$\log_2 n$	1	$n^{\log_2 3}$	1

Após verificado a tabela e árvore podemos chegar no custo total:

$$T(n) = \sum_{i=0}^{\log_2 n} ((n/2^i) * 3^i)$$

$$T(n) = n * \sum_{i=0}^{\log_2 n} (3/2)^i$$

$$T(n) = n * \sum_{i=0}^{\log_2 n} (3/2)^i = n * \frac{((\frac{3}{2})^{\log_2 n + 1} - 1)}{(3/2) - 1}$$

$$T(n) = n * \frac{((\frac{3}{2})^{\log_2 n} * \frac{3}{2} - 1)}{(1/2)}$$

$$T(n) = n * 2 * ((\frac{3}{2})^{\log_2 n} * \frac{3}{2} - 1)$$

$$T(n) = n * ((n)^{\log_2 \frac{3}{2}} * 3 - 2)$$

$$T(n) = 3n^{1+\log_2 \frac{3}{2}} - 2n$$

$$T(n) = O(n^{1+\log_2 \frac{3}{2}})$$

$$T(n) = O(n^{\log_2 3})$$

Demonstração:

$$T(n) \leq c * n^{\log_2 3}$$

Fazendo $n = (n / 2)$

$$T(n/2) \leq c * (n/2)^{\log_2 3}$$

Substituindo a equação original

$$T(n) \leq 3 * c * (n/2)^{\log_2 3} + n$$

$$T(n) \leq 3 * c * (n^{\log_2 3} / 2^{\log_2 3}) + n$$

$$T(n) \leq 3 * c * (n^{\log_2 3} / 3^{\log_2 2}) + n$$

$$T(n) \leq 3 * c * (n^{\log_2 3} / 3) + n$$

$$T(n) \leq c * (n^{\log_2 3}) + n$$

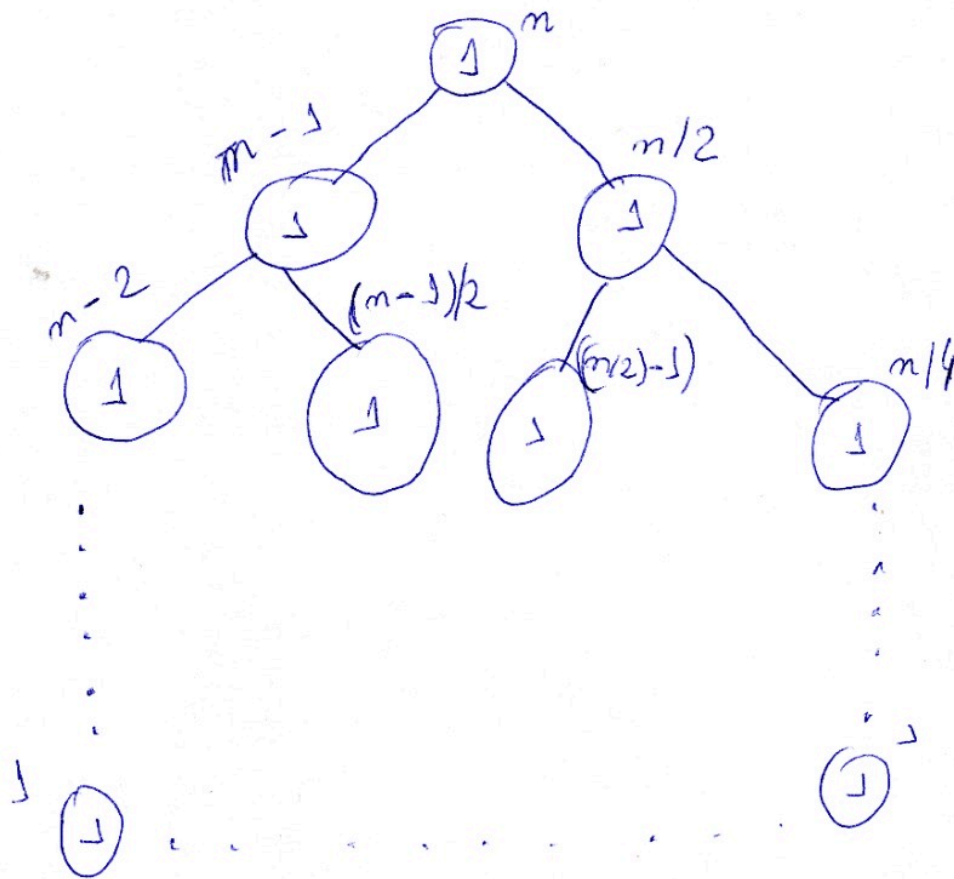
como $(n^{\log_2 3}) \geq 1$ o termo $(n^{\log_2 3})$ é o dominante

Ou seja, é valido:

$$T(n) = O(g(n))$$

Item b)

$$T(n) = T(n-1) + T(n/2)$$



Nível	Tamanho	Num Nós	Tempo Por nó
-------	---------	---------	--------------

0	n	1	1
---	-----	---	---

Nível	Tamanho	Num Nós	Tempo Por nó
1	$n-1,$ $n/2$	2	1
2	$n-2,$ $n/4$	4	1
i	$n-i, n$ $/2^i$	2^i	1
$n-1$	1, 1	2^{n-1}	1

$$T(n) = \sum_{i=0}^{n-1} (2^{n-1})$$

$$T(n) = O(2^{n-1})$$

Demonstração:

$$T(n-1) \leq c * 2^{(n-1)-1}$$

$$T(n/2) \leq c * 2^{(n/2)-1}$$

$$T(n) \leq c * 2^{n-2} + c * 2^{(n/2)-1}$$

Usando o comportamento assintótico:

$$T(n) \leq c * 2^{n-2} * 2$$

chegamos em:

$$T(n) \leq c * 2^{n-1}$$

Ou seja, é valido:

$$T(n) = O(g(n))$$

Questão 5)

Item a)

CriarSubMatrizes(Mat):

```
fronteira = ArredondaBaixo(Tamanho(Mat) / 2)
```

```
indicesMat1 = ParaTodos(i <= fronteira)
```

```
  e ParaTodos(j <= fronteira)
```

```
indicesMat2 = ParaTodos(i <= fronteira)
```

```
  e ParaTodos(j > fronteira e j <= Tamanho(Mat))
```

```
indicesMat3 = ParaTodos(i > fronteira e i < Tamanho(Mat))
```

```
  e ParaTodos(j <= fronteira)
```

```
indicesMat4 = ParaTodos(i > fronteira e i < Tamanho(Mat))
```

```
  e ParaTodos(j > fronteira e j <= Tamanho(Mat))
```

```

Mat1 = Mat[indicesMat1]
Mat2 = Mat[indicesMat2]
Mat3 = Mat[indicesMat3]
Mat4 = Mat[indicesMat4]

retorna Mat1, Mat2, Mat3, Mat4

```

```

CriaMatrizFinal(Mat1, Mat2, Mat3, Mat4):

```

```

    Retorna Mat[[Mat1, Mat2], [Mat3, Mat4]]

```

```

Strassen(Mat_A, Mat_B):

```

```

    se Tamanho(Mat_A) = 1 e Tamanho(Mat_B) = 1:
        Retorna Mat_A * Mat_B

```

```

    Mat_A1, Mat_A2, Mat_A3, Mat_A4 = CriarSubMatrizes(Mat_A)
    Mat_B1, Mat_B2, Mat_B3, Mat_B4 = CriarSubMatrizes(Mat_B)

```

```

    Mult1 = Strassen(Mat_A1 + Mat_A4, Mat_B1 + Mat_B4)
    Mult2 = Strassen(Mat_A3 + Mat_A4, Mat_B1)
    Mult3 = Strassen(Mat_A1, Mat_B2 - Mat_B4)
    Mult4 = Strassen(Mat_A4, Mat_B3 - Mat_B1)
    Mult5 = Strassen(Mat_A1 + Mat_A2, Mat_B4)
    Mult6 = Strassen(Mat_A3 - Mat_A1, Mat_B1 + Mat_B2)
    Mult7 = Strassen(Mat_A2 - Mat_A4, Mat_B3 + Mat_B4)

```

```

    Mat_C1 = Mult1 + Mult4 - Mult5 + Mult7
    Mat_C2 = Mult3 + Mult5
    Mat_C3 = Mult2 + Mult4
    Mat_C4 = Mult1 - Mult2 + Mult3 + Mult6

```

```

    Mat_C = CriaMatrizFinal(Mat_C1, Mat_C2, Mat_C3, Mat_C4)

```

```

    retorna Mat_C

```

Item B)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 7 & 5 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 6 & 8 \\ 4 & 2 \end{pmatrix}$$

Seguindo o algoritmo precisamos efetuar a criação das sub-matrizes:

$$A1 = (1), A2 = (3), A3 = (7), A4 = (5)$$

$$B1 = (6), B2 = (8), B3 = (4), B4 = (2)$$

Agora, vamos "Chamar" novamente o método de Strassen, porém irá cair no caso base.

$$\begin{aligned}
Mult1 &= ((6) * (8)), \\
Mult2 &= ((12) * (6)), \\
Mult3 &= ((1) * (6)), \\
Mult4 &= ((5) * (-2)), \\
Mult5 &= ((4) * (2)), \\
Mult6 &= ((6) * (14)), \\
Mult7 &= ((-2) * (6))
\end{aligned}$$

Calcular as Parciais da matriz C

$$C1 = 48 + (-10) - (8) + (-12) = 18$$

$$C2 = 6 + 8 = 14$$

$$C3 = 72 - 10 = 62$$

$$C4 = 48 - 72 + 6 + 84 = 66$$

Agora vamos criar a matriz final:

Nesse Caso:

$$\begin{aligned}
C &= \begin{pmatrix} C1 & C2 \\ C3 & C4 \end{pmatrix} \\
C &= \begin{pmatrix} 18 & 14 \\ 62 & 66 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

Item C)

$$T(n) = 7T(n/2) + n$$

Questão 6)

Item A) QuickSort Implementado

```

"""
// @DOCSTART
// ## quicksort.py @NL
// Escrito Por: Davi Coelho @NL
// Data: 09/01/2025 @NL
// @NL
// Implementação QuickSort com diversas funções de Partições. @NL
// @DOCEND
"""

"""
// @DOCSTART
// ### Funções de Partição: @NL
// initPartition @NL
// endPartition (Default) @NL

```



```
// randomPartition @NL
// certerPartition @NL
// ### Função Principal: @NL
// quickSort (Principal do arquivo) @NL
// @DOCEND
"""
```

```
from math import ceil
from random import randint
import sys

def initPartition(arr, left, right):
    pivot = arr[left]

    changeIndexLeft = left + 1 # Pq o Left já é o Pivô
    changeIndexRight = right # Pq vai ser necessário fazer uma 'comparação dupla'

    while True:
        while changeIndexLeft <= changeIndexRight and arr[changeIndexRight] >= pivot:
            changeIndexRight = changeIndexRight - 1

        while changeIndexLeft <= changeIndexRight and arr[changeIndexLeft] <= pivot:
            changeIndexLeft = changeIndexLeft + 1

        if changeIndexLeft <= changeIndexRight:
            _changePosHelper(arr=arr, goal=changeIndexLeft,
                             start=changeIndexRight)
        else:
            break

    _changePosHelper(arr=arr, goal=changeIndexRight, start=left)
    return changeIndexRight

def endPartition(arr, left, right):
    pivot = arr[right]
    changeIndex = left - 1
    for checkIndex in range(left, right):
        if arr[checkIndex] <= pivot:
            changeIndex = changeIndex + 1
            _changePosHelper(arr=arr, start=checkIndex, goal=changeIndex)

    _changePosHelper(arr=arr, goal=changeIndex+1, start=right)
```

```
# arr[changeIndex+1], arr[right] = arr[right], arr[changeIndex+1]
return changeIndex+1
```

```
def randomPartition(arr, left, right):
    randomValue = randint(left, right)
    pivot = arr[randomValue]

    _changePosHelper(arr=arr, goal=left, start=randomValue)
    return endPartition(arr=arr, left=left, right=right)
```

```
def centerPartition(arr, left, right):

    pivot = arr[(left + right) // 2]
    # print("pivot inicial: pos, value", ((left + right) // 2), pivot)
    _changePosHelper(arr=arr, goal=left, start=(left + right) // 2)
    changeIndexLeft = left
    changeIndexRight = right

    while (changeIndexLeft < changeIndexRight):
        # Lê da esquerda para direita
        while changeIndexLeft <= changeIndexRight and arr[changeIndexLeft] <= pivot:
            changeIndexLeft = changeIndexLeft + 1

        # Lê da direita para a esquerda
        while changeIndexLeft <= changeIndexRight and arr[changeIndexRight] >= pivot:
            changeIndexRight = changeIndexRight - 1

        # Troca o da direita com o da esquerda
        if (changeIndexLeft < changeIndexRight):
            _changePosHelper(arr=arr, goal=changeIndexRight,
                             start=changeIndexLeft)
        else:
            break
    _changePosHelper(arr=arr, goal=changeIndexRight, start=left)
    # arr[left], arr[changeIndexLeft] = arr[changeIndexLeft], arr[left]
    # return (left + right) // 2
    return changeIndexRight
```

```
def _changePosHelper(arr, start, goal):
    # print("swap: [pos, value]", goal, arr[goal], start, arr[start])
    arr[goal], arr[start] = arr[start], arr[goal]
    return
```

```

# // @DOCSTART
# // @CBS python
def quickSort(arr: list, left: int, right: int, partitionFunction=endPartition):
    # print('left: ', left)
    # print('right: ', right)
    if left < right:
        pivotIndex = partitionFunction(arr, left, right)
        # print('pivot: ', pivotIndex)
        quickSort(arr=arr, left=left, right=pivotIndex -
                    1, partitionFunction=partitionFunction)
        quickSort(arr=arr, left=pivotIndex+1, right=right,
                    partitionFunction=partitionFunction)

# // @CBE
# // @NL
# // @DOCEND

```

```

def test(inputArray: str):
    strArray = inputArray.split(
        ' ')
    intArray = [int(string) for string in strArray]
    # generated = generateArray()
    # intArray = generated
    print("Init State")
    print(intArray)

    print("Random Partition")
    quickSort(intArray, 0, len(intArray) - 1, randomPartition)
    print(intArray)

    intArray = [int(string) for string in strArray]
    # intArray = generated
    quickSort(intArray, 0, len(intArray) - 1, endPartition)
    print("End Partition")
    print(intArray)

    intArray = [int(string) for string in strArray]
    # intArray = generated
    quickSort(intArray, 0, len(intArray) - 1, initPartition)
    print("Init Partition")
    print(intArray)

    intArray = [int(string) for string in strArray]

```

```

# intArray = generated
quickSort(intArray, 0, len(intArray) - 1, centerPartition)
print("Center Partition")
print(intArray)

```

```

def runTests():
    print(sys.getrecursionlimit())
    with open('data.txt', 'r') as f:
        lines = f.readlines()
        i = 0
        for line in lines:

            print("new exec, num: ", i)

            test(str(line))

            print("\n\n\n")
            i = i + 1
        f.close()

```

```

def generateArray():
    import random
    array = random.sample(range(1_000_000), 100_000)

    print(array)
    return array

```

```

import matplotlib.pyplot as plt
import time
from quicksort import *

```

```

def getExecutionTime(callFunction):
    initTime = time.time()
    callFunction()
    endTime = time.time()
    execTime = endTime - initTime
    print('Duration: {}'.format(execTime))

```

```

"""

```

Outros testes

```

"""

```

```

with open('data.txt', 'r') as f:
    lines = f.readlines()
    i = 0
    timearrEndPartition = []
    timearrinitPartition = []
    timearrCenterPartition = []
    timearrRandomPartition = []
    for line in lines:

        strArray = line.split(
            ' ')
        intArray = [int(string) for string in strArray]
        initTime = time.time()
        quickSort(intArray, 0, len(intArray) - 1, endPartition)
        endTime = time.time()
        execTime = endTime - initTime
        timearrEndPartition.append(int(execTime * (10**5)))

        initTime = time.time()
        intArray = [int(string) for string in strArray]
        quickSort(intArray, 0, len(intArray) - 1, initPartition)
        endTime = time.time()
        execTime = endTime - initTime
        timearrinitPartition.append(int(execTime * (10**5)))

        initTime = time.time()
        intArray = [int(string) for string in strArray]
        quickSort(intArray, 0, len(intArray) - 1, centerPartition)
        endTime = time.time()
        execTime = endTime - initTime
        timearrCenterPartition.append(int(execTime * (10**5)))

        initTime = time.time()
        intArray = [int(string) for string in strArray]
        quickSort(intArray, 0, len(intArray) - 1, randomPartition)
        endTime = time.time()
        execTime = endTime - initTime
        timearrRandomPartition.append(int(execTime * (10**5)))

    print(timearrEndPartition)
    print(timearrinitPartition)
    print(timearrCenterPartition)
    print(timearrRandomPartition)
    f.close()

```

```
num_vectors = 51
```

```
plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.plot(range(1, num_vectors + 1), timearrEndPartition, marker='o',
         linestyle='-', color='b', label="Pivo no final")
plt.plot(range(1, num_vectors + 1), timearrinitPartition, marker='s',
         linestyle='--', color='r', label="Pivo no começo")
plt.plot(range(1, num_vectors + 1), timearrCenterPartition,
         marker='^', linestyle='-.', color='g', label="Pivo no centro")
plt.plot(range(1, num_vectors + 1), timearrRandomPartition,
         marker='d', linestyle=':', color='m', label="Pivo Aleatório")

plt.title("Tempo de Execução por Vetor", fontsize=16)
plt.xlabel("Índice do Vetor", fontsize=14)
plt.ylabel("Tempo de Execução ( $\times 10^{-5}$  s)", fontsize=14)
plt.grid(True)
plt.legend(fontsize=12)
plt.tight_layout()

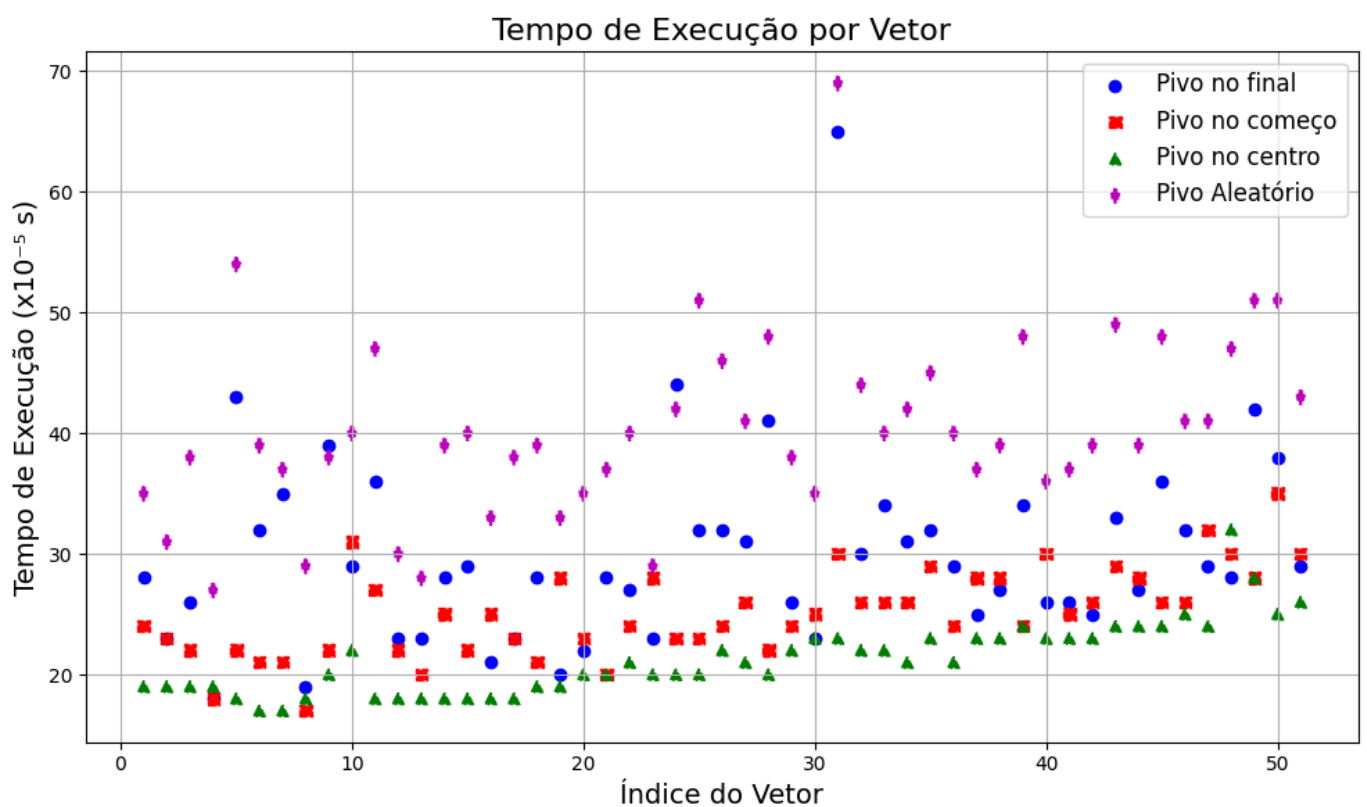
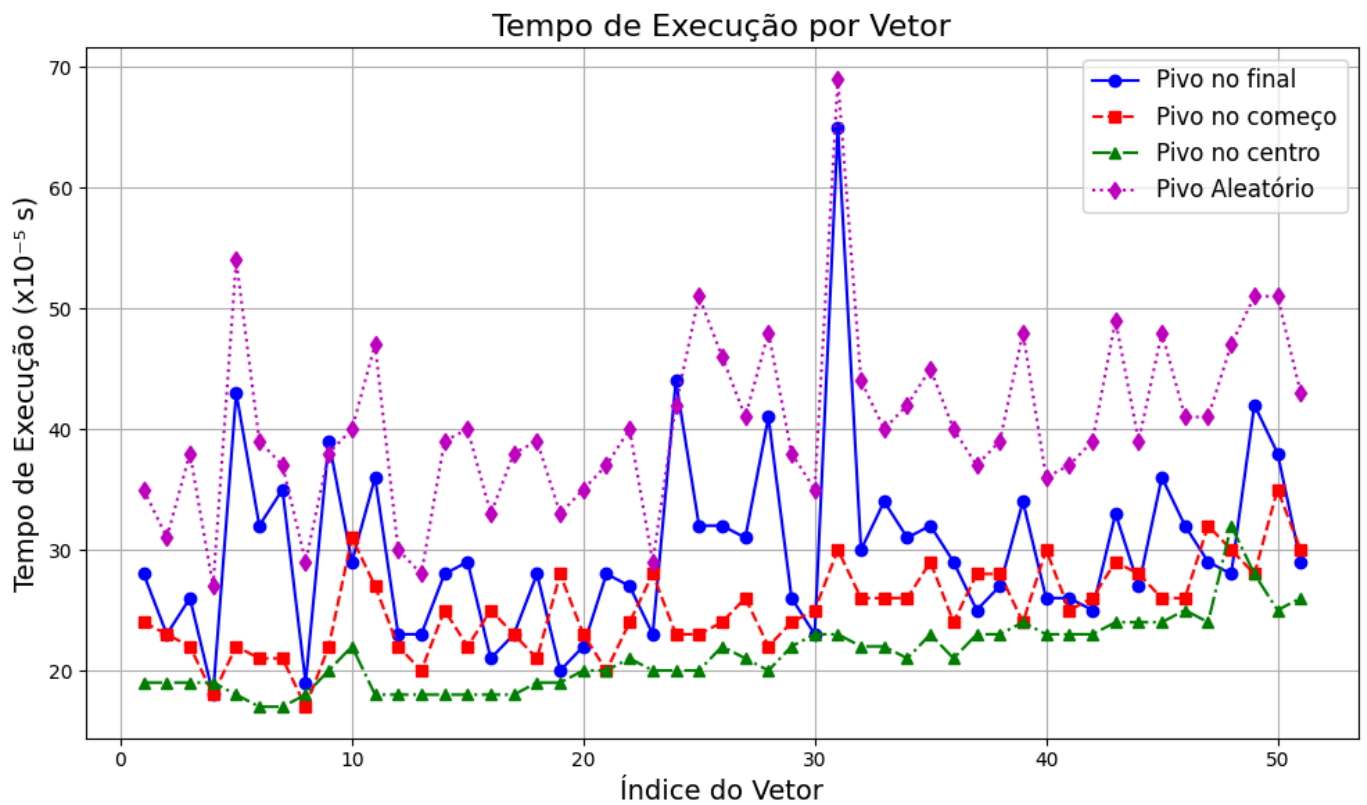
plt.show()
```

```
plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.scatter(range(1, num_vectors + 1), timearrEndPartition,
            marker='o', linestyle='-', color='b', label="Pivo no final")
plt.scatter(range(1, num_vectors + 1), timearrinitPartition,
            marker='s', linestyle='--', color='r', label="Pivo no começo")
plt.scatter(range(1, num_vectors + 1), timearrCenterPartition,
            marker='^', linestyle='-.', color='g', label="Pivo no centro")
plt.scatter(range(1, num_vectors + 1), timearrRandomPartition,
            marker='d', linestyle=':', color='m', label="Pivo Aleatório")

#
plt.title("Tempo de Execução por Vetor", fontsize=16)
plt.xlabel("Índice do Vetor", fontsize=14)
plt.ylabel("Tempo de Execução ( $\times 10^{-5}$  s)", fontsize=14)
plt.grid(True)
plt.legend(fontsize=12)
plt.tight_layout()

plt.show()
```

Item B) Graficos



Item C) Conclusões

O Pivo no centro se mostrou mais rápido na ordenação dos vetores dados como exemplos. Esse caso da função de Partição é mais complexo de implementar pois as comparações ocorrem tanto do lado direito quanto do lado esquerdo do vetor simultaneamente, podendo fazer uma quantidade maior de swaps por iteração. O algoritmo de particionamento mais comum (o pivo no final) possui um desempenho pior que o pivo no centro (nesses casos apresentados) porém é bem mais simples de implementar. O Pivo aleatorio é o que possui pior desempenho (Por se

tratar de um caso especial do pivo no inicio) possui um desempenho pior, podendo variar dependendo das "escolhas" aleatórias de posição do pivo. O pivo no inicio tem um desempenho semelhante ao pivo no centro, porém a implementação do dois é muito parecida sendo melhor utilizar o pivo no centro.

Pelo fato de serem vetores pequenos a diferença entre os metodos de particionamento não é gritante, em casos de vetores maiores é necessário escolher bem qual o algoritmo de particionamento do vetor.

Questão 7)

Pseudo Código:

```
Fib(posição):
    arrayValores = [0, 1, null]
    contador = 2
    se posição = 1
        retorna arrayValores[0]

    se posição = 2
        retorna arrayValores[1]

    enquanto contador < posicao:
        arrayValores[2] = arrayValores[0] + arrayValores[1]
        contador++
        arrayValores[0] = arrayValores[1]
        arrayValores[1] = arrayValores[2]

    retorna arrayValores[2]
```

Questão 8)

Item a)

Podemos cortar de 512 formas, obedecendo a regra:

$$cortes = 2^{n-1}$$

Isso ocorre por conta de subcortes.

Item B)

Usando o seguinte algoritmo o resultado foi 30 (Valor ótimo)

```
import math

def corta_haste(p: list, n: int):
```



```
if (n == 0):  
    return 0  
  
auxiliar = - math.inf  
i = 0  
while i < n:  
    # print(i)
```