Projeto de Frontend-Framework/Desenvolvimento Web/Web Coding

Montar 3 telas usando puramente HTML, CSS e Javascript.

- As telas deverão ter o mesmo cabeçalho e rodapé.
- 1. A primeira tela será a tela de apresentação do site, é um site de exposição para o grupo de vocês.

Será uma página explicando sobre as pessoas que estão no grupo

- o narre um pouco sobre cada integrante
- o exposição de foto de perfil
- competências
- experiências profissionais
- escolaridade
- 2. A segunda página será uma galeria de imagens (com cards) que mostrarão algum conteúdo visual e textual de sua preferência (um conjunto de fotos mostrando algum interesse pessoal, jogos, filmes, bandas, etc.
- 3. A terceira e última tela será uma tela de cadastro para o usuário que quiser saber mais sobre o grupo e obter algum contato. A tela também deve ter um espaço dedicado para que os usuários deem sua opinião sobre o que pode melhorar no próprio site. (obs, não há obrigação de o usuário conseguir mandar um formulário de verdade, é só visual)

HTML - Obrigatório

As páginas devem estar montadas com tags semânticas:

- header.
- main
- footer
- nav
- article
- etc

CSS - Obrigatório

Propriedades que devem ser usadas: Obrigatório

- display flex
- justify-content
- align-items
- transition

- hover
- transform
- background-color ou image
- font-family
- font-size

JS: Obrigatório

Todas as 3 telas devem ter, ao menos, 3 manipulações com javascript cada, que podem ser iguais.

Exemplos:

Modo darkmode do site.

Menu slide.

Alguma animação por javascript.

Aumento de fonte do site.

Controle do DOM para informar ao usuário que o formulário precisa de mais caracteres, etc.

Obrigatório

Os sites devem ser postados no github, como uma página estática, pelo github.io. Ou então, no vercel.

TODOS os grupos devem apresentar sendo: 3 minutos de exposição do código e mais 3 da página.

Grupos: 3 a 6 pessoas.

Uma pessoa só precisa me enviar o link do github.

Não pode:

Usar bootstrap, materialize, tail wind e qualquer outro auxiliador de css e javascript