

Guia de Ferramentas e Stack do Projeto

Projeto: Ionic Currency Converter (App de Conversão de Moedas) **Gerente de Configuração:** Davi

1. Introdução

Este documento detalha todas as ferramentas, linguagens, frameworks e APIs necessárias para desenvolver o projeto. Siga os comandos de instalação para configurar seu ambiente de desenvolvimento.

2. Ferramentas Essenciais (Ambiente)

Estas são as ferramentas básicas necessárias antes de começar.

- **Git:** Para controle de versão.
 - Download: <https://git-scm.com/>
- **Node.js (LTS):** Ambiente de execução para o Ionic. Ele já vem com o **npm** (gerenciador de pacotes).
 - Download: <https://nodejs.org/>
- **Visual Studio Code (VS Code):** Editor de código recomendado.
 - Download: <https://code.visualstudio.com/>
- **Android Studio (Recomendado):** Para emular o aplicativo Android no seu PC.
 - Download: <https://developer.android.com/studio>

3. Stack Principal do Projeto

Estas são as tecnologias centrais que usaremos para construir o aplicativo.

1. Ionic Framework

- **O que é:** O framework principal para construir nosso aplicativo móvel.
- **Comando de Instalação (Rodar no terminal):** `npm install -g @ionic/cli`

2. TypeScript

- **O que é:** A linguagem de programação que usaremos (baseada em JavaScript).
- **Comando de Instalação:** Já vem incluído ao instalar o Ionic e criar um projeto.

4. APIs e Armazenamento (Dados)

1. API de Conversão de Moedas

- **O que é:** A API REST externa que fornecerá as taxas de câmbio em tempo real.
- **Opções (A equipe de desenvolvimento escolherá uma):**
 - *ExchangeRate-API:* <https://www.exchangerate-api.com/>
 - *Currency ConverterAPI:* <https://www.currencyconverterapi.com/>

2. Armazenamento Local

- **O que é:** Usado para salvar o histórico de conversões e as taxas offline.
- **Tecnologia:** Usaremos **Local Storage** ou **SQLite**, que são gerenciados via Ionic/Capacitor.
- **Comando de Instalação (Exemplo para SQLite):** # (A ser rodado dentro da pasta do app Ionic) `npm install @capacitor/sqlite npx cap sync`

5. Ferramentas de Gerenciamento

- **Trello:** Onde o Scrum Master irá gerenciar as tarefas.
- **Google Calendar:** Onde o Scrum Master irá agendar as reuniões (Sprints).
- **GitHub:** Nosso repositório central.