

DAVI RAMOS

- **Telefone:** (87) 98846 2417
- **E-mail:** daviramoswork@gmail.com
- **Endereço:** Rua do Espinheiro, 195
- **Github:** [Daviramos7](#) 
- **LinkedIn:** [Davi Ramos Ferreira](#) 
- **Portfólio:** [Davi Ramos](#) 

OBJETIVO PROFISSIONAL:

Estudante de Sistemas de Informação com foco e paixão pela área de Ciência de Dados. Busco uma oportunidade de estágio para aplicar e aprofundar meus conhecimentos em análise de dados, visualização e Machine Learning, utilizando Python e SQL. Minha experiência prática em projetos de desenvolvimento de software me proporcionou uma base sólida em lógica de programação e resolução de problemas, que agora direciono para a extração de insights e a criação de soluções orientadas a dados.

FORMAÇÃO ACADÊMICA:

Bacharelado em Sistema de Informação

2023 • Uninassau

HABILIDADES E IDIOMAS:

- Ciência de Dados: Python Puro, SQL, Análise de Dados, Visualização de Dados (Power BI).
- Desenvolvimento Web: HTML, CSS, JavaScript, React, Ionic.
- Outras Linguagens: Java.
- Idiomas: Português (Nativo) e Inglês (Avançado).

PROJETOS

2025 • **Task Manager** 

Cargo/Função: Desenvolvedor

- Desenvolvimento de um sistema de gerenciamento de tarefas projetado para a coleta de dados e análise de produtividade.
- A arquitetura do sistema captura dados detalhados de cada tarefa (prioridade, categoria, tempo de conclusão), criando um dataset rico para análises futuras e extração de métricas de desempenho.
- O projeto serve como a primeira etapa de um ciclo de dados completo, sendo a fonte ideal para um futuro dashboard em Power BI.

2025 • **Análise de Desempenho - São Paulo FC** 

Cargo/Função: Desenvolvedor Python (Foco em Dados)

- Desenvolvimento de uma ferramenta em Python para automação da coleta de dados (web scraping) e análise interativa de estatísticas de desempenho de jogadores de futebol.
- A arquitetura do sistema utiliza Selenium para extrair dados do site FBref, superando proteções anti-scraping, e a biblioteca Pandas para limpar e estruturar as informações em um dataset coeso.
- O projeto culmina em uma interface de linha de comando (CLI) que permite ao usuário selecionar análises em tempo real, gerando rankings e visualizações gráficas com Matplotlib e Seaborn para facilitar a interpretação dos insights.

2025 • [Guess the Pokémon](#)  • [Guess the Pokémon](#) 

Cargo/Função: Desenvolvedor Full Stack

- Criação de um jogo interativo de adivinhação de Pokémon com HTML, CSS e JavaScript
- Consumo da PokéAPI para exibir dados reais dos Pokémon em tempo real
- Sistema de dicas progressivas, pontuação e recordes salvos no navegador
- Interface inspirada em uma Pokédex, com layout totalmente responsivo e suporte para dispositivos móveis
- Implementação de campo de resposta com autocomplete para facilitar a jogabilidade

2024 • ONG Samaritanos

Cargo/Função: Voluntário

- Apoio a pessoas em situação de rua por meio de iniciativas sociais e tecnológicas.
 - Pesquisa e implementação de ferramentas digitais para melhorar a assistência aos beneficiários.
 - Contribuição em apresentações e projetos voltados à inclusão social e inovação.
-