

DAVI RAMOS

- **Telefone:** (87) 98846 2417
- **E-mail:** daviramoswork@gmail.com
- **Endereço:** Rua do Espinheiro, 195

- **Github** 
- **LinkedIn** 
- **Portfólio** 

OBJETIVO PROFISSIONAL:

Estudante de Ciências da Computação com foco e paixão pela área de Ciência de Dados. Busco uma oportunidade de estágio para aplicar e aprofundar meus conhecimentos em análise de dados, visualização e Machine Learning, utilizando Python e SQL. Minha experiência prática em projetos de desenvolvimento de software me proporcionou uma base sólida em lógica de programação e resolução de problemas, que agora direciono para a extração de insights e a criação de soluções orientadas a dados.

FORMAÇÃO ACADÉMICA:

Bacharelado em Ciências da Computação

2024 • Uninassau

Carreira: Ciências de Dados

2026 • Alura

HABILIDADES E IDIOMAS:

- Ciência de Dados: Python Puro, SQL, Análise de Dados, Visualização de Dados (Power BI).
- Desenvolvimento Web: HTML, CSS, JavaScript, React, Ionic.
- Outras Linguagens: Java.
- Idiomas: Português (Nativo) e Inglês (Avançado).

PROJETOS

2025 • Dashboard de Análise de Ações  

Cargo/Função: Desenvolvedor Python (Foco em Engenharia e Análise de Dados)

- Desenvolvimento de um dashboard interativo full-stack para análise técnica de ações, desde a coleta automatizada de dados até a visualização e deploy na nuvem.
- A arquitetura de Engenharia de Dados (DE) utiliza Python (pandas, yfinance) para um pipeline ETL que alimenta um banco de dados PostgreSQL containerizado com Docker, implementando lógica de carga incremental.
- A camada de Análise de Dados (DS) é um aplicativo web construído com Streamlit e Plotly, hospedado na nuvem (Streamlit Cloud), que permite a filtragem dinâmica, cálculo de médias móveis e visualização com gráficos de candlestick.

2025 • Task Manager 

Cargo/Função: Desenvolvedor Python (Foco em Análise de Dados)

- Desenvolvimento de um sistema de gerenciamento de tarefas projetado para a coleta de dados e análise de produtividade.
- A arquitetura do sistema captura dados detalhados de cada tarefa (prioridade, categoria, tempo de conclusão), criando um dataset rico para análises futuras e extração de métricas de desempenho.
- O projeto serve como a primeira etapa de um ciclo de dados completo, sendo a fonte ideal para um futuro dashboard em Power BI.

2025 • Projeto-SPFC

Cargo/Função: Desenvolvedor Python (Foco em Análise de Dados)

- Desenvolvimento de uma ferramenta em Python para automação da coleta de dados (web scraping) e análise interativa de estatísticas de desempenho de jogadores de futebol.
- A arquitetura do sistema utiliza Selenium para extrair dados do site FBref, superando proteções anti-scraping, e a biblioteca Pandas para limpar e estruturar as informações em um dataset coeso.
- O projeto culmina em uma interface de linha de comando (CLI) que permite ao usuário selecionar análises em tempo real, gerando rankings e visualizações gráficas com Matplotlib e Seaborn para facilitar a interpretação dos insights.

2025 • Análise de Despesas de Recife

Cargo/Função: Engenheiro de Dados (Foco em ETL e Big Data)

- Desenvolvimento de um pipeline ETL (Extração, Transformação e Carga) utilizando PySpark no Google Colab para processar o volume de dados orçamentários da Prefeitura do Recife.
- Implementação de técnicas avançadas de limpeza de dados (Data Cleaning) com Regex para padronização de formatos monetários e tratamento de encoding, estruturando dados brutos em informações analíticas.
- Geração de relatórios estatísticos e visualizações gráficas automatizadas com Pandas e Matplotlib, permitindo identificar e rankear os principais setores de investimento público (Saúde e Educação).

2025 • Guess the Pokémon

Cargo/Função: Desenvolvedor Full Stack

- Criação de um jogo interativo de adivinhação de Pokémons com HTML, CSS e JavaScript
 - Consumo da PokéAPI para exibir dados reais dos Pokémons em tempo real
 - Sistema de dicas progressivas, pontuação e recordes salvos no navegador
 - Interface inspirada em uma Pokédex, com layout totalmente responsivo e suporte para dispositivos móveis
 - Implementação de campo de resposta com autocomplete para facilitar a jogabilidade
-