1.1. ELI5 El método de Búsqueda Lineal computa de manera iterativa una dirección de búsqueda px y después se decide qué tan grande dar el paso en esa dirección. La iteración estó dada por: XXX = Xx + Xx Px donde el escalar positivo ax es el la mayoría de los algoritmos de Búsqueda Lineal requieren que pr sea una dirección de descenso, esto es que del paso. PrTVfr < 0 se cumpla: Esta propiedad garantiza que el valor de la función se reduzea en esta dirección NOTAS PREVIAS - Una función es un valor que depende de otra variable - Una iteración es una repetición del método - Una dirección es ma como una flecha, tiene 7 una magnitud y un giro

1.2 Demostración Si tenemos I una cuadratica convexa f(x) = \frac{1}{2} \times \Q \times - b \times \tag{Demuestra que el minimizador de una dimensión sobre la línea \times \times \text{P}_K es QK = - VfKTPK PNTQPK dem

 $\Phi(\alpha) = f(x_k + \alpha p_K) = \frac{1}{2} (x_k + \alpha p_K)^T Q (x_k + \alpha p_K) - b^T (x_k + \alpha p_K)$

derivamos respecto a x e igualamos a O

$$\phi'(x) = \nabla f_x^T p_x + p_x^T Q p_x \propto = 0$$

$$\phi'(x) = \nabla f_{\kappa} p_{\kappa} + p_{\kappa} \tau(x)$$

$$\langle x_{\kappa} = -\frac{\nabla f_{\kappa} p_{\kappa}}{p_{\kappa} \tau Q p_{\kappa}}$$