Sontiaga Villarreal A.

Juagina que tienes un día de campo y a lo lojos ves muchas mon teñas y valles. Alvera, imagina te únicama te la orilla de estas montenas y vallos; sería also de esta forma, too?

Alrera imagina que vamos a il a acamper a estes monteñas,
pero queremos panar nuestra casa de campaña en un lugar
donde no podamos ca ernos de las monteñas. Entences,
tendera mos que escojer un puesto espacio dende ya no podamos
caernos nacia abajo pera dor mir. cartes) (como lívuamos
caernos nacia abajo pera dor mir. cartes) (como lívuamos
cominando todo el día, queremos llegar lo más vapido posible a
nuestro lucar com

nuestro lugar para acampar.

Ec mo Cacampart acampare mos en un valle, habrá rada uez más
pasto carforno nos alejemos de las puntas de las montaras.

y queremos darmir a un lugar con mucho pasto para tunar

un lugar suque dónde acostarnos.

entences, el método más facil pera llegar antes de darmir
y al lugar más suave, os bajer la montaña nacia dande se
vea más plano y al nismo trempo, fijarnos dánde may más
pasto para darmir cómodos. Si caminamos nacia ma vegión sin
pasto, podemos cambier de dirección a alguna dande orcon temos
más flores, mientras seguimos bajando la montaña.

Evertualmente, llegaremos al lugar plano y cómodo para dormir corca de donde nos escantrabamos, sin recesidad de bajar la montaña completa

1.2 fix = { xTQx - bTx. fid: El minimi Ender de una dimensión 50600 xatfa es du= - TfTpu fu a pu. Ger Jan Bladagen Fi Sea g: M > M. dada per g(x) = f(xu+ xpu). Derivendo respecto a d, tenemos g'(d)= f'(XK+dpx)·px. Como f: 12 -> 12, &) usamos su gradicite pera representar la derivada. Como . Tf(x) = Qx-b, (x). -1) g'(x) = f'(xx+xpn).px = (Q(xn+xpn)-6).px syss g'(a)=(Qxx+2 Qpx-b)+px syss g'(a) = [(axx-6) + put Qt. a]. px =yss g'(d) = (QXn-b).pn + fut at.pn. 4. y nuestra cpo; dq = 0 => (Qxx-b)Tyr+putQtyr: v=0 syss Put Qt. pu. x = - (QXx-6)t. pu syss d= - (axx-6) T.px of por (A) Pet at . pe x = - Vft, pu Put at 1x