

Adrián Rodríguez Anellano

## 1.1 Explicación de Búsqueda lineal:

Supón que estás en un bosque lleno de árboles y quieres encontrar el más grande. Lo que sabes es que el árbol más grande estará donde haya más hojas tiradas (dirección) y además, sabes que conforme te acercas al árbol más grande, las raíces que sobresalen del piso son cada vez más grandes (tamaño del paso).

• Comenzas a buscar en un punto dado, podrías dirigirte solamente a donde veas más hojas caídas, pero eso puede cambiar conforme te muevas y terminar dando muchas vueltas. Sucede lo mismo si sólo te fijas en las raíces, pues ir agachado buscando las raíces más grandes puede ser muy cansado y no tendrías una dirección fija.

La forma más rápida de encontrar el árbol es combinando ambos métodos, primero vas a lo alrededor y ~~verás~~ te diriges hacia donde haya más hojas, si de tanto en tanto observas las raíces en el camino, si ves que las raíces aumentaron de tamaño vuelves a dirigirte hacia donde veas más hojas, si ves que las raíces no han cambiado de tamaño, puedes seguir dirigiéndote a donde haya más hojas sin agacharte tan seguido a revisar las raíces, para evitar cansarte.

Al hacer este proceso podrás saber donde se encuentra el árbol más grande sin exactamente saberlo por su altura //

## 1.2

página

Definamos  $g(\alpha) = f(x_k + \alpha P_k) \Rightarrow$  Por regla de la cadena, resulta que:

$$g'(\alpha) = f'(x_k + \alpha P_k) \cdot P_k = \nabla f(x_k + \alpha P_k) \cdot P_k$$

Luego, sabemos que  $\nabla f(x) = Qx - b$

$$\Rightarrow g'(\alpha) = (Q(x_k + \alpha P_k) - b)^T \cdot P_k = (Qx_k + \alpha QP_k - b)^T P_k$$

$$= (Qx_k - b + \alpha QP_k)^T P_k = [(Qx_k - b)^T + \alpha P_k^T Q^T] P_k$$

$= (Qx_k - b)^T \cdot P_k + \alpha P_k^T Q^T P_k$ . Para minimizar, igualando a 0

$$\Rightarrow \alpha P_k^T Q P_k = -\nabla f_k^T P_k \Rightarrow \alpha = - \frac{\nabla f_k^T P_k}{P_k^T Q P_k}$$

• Luego, al ser una función convexa, se trata efectivamente de un mínimo