# 第6篇

## 链表中倒数第k个节点

#### 问题

输入一个链表,输出该链表中倒数第k个结点。

## 思路

1) 先扫一遍链表,获得总个数n,然后从头走n-k+1次,就得到倒数第k个了。缺点是要扫两遍 2) 两个指针从开头出发,第二个指针先往后走k-1步,然后两个指针同时往后走,当第二个到达末尾时,第一个指向的就是倒数第k个

需要注意 head为空、k小于或等于0时,k大于链表长度时的特殊情况 需留心不要写错边界条件

### 代码

```
class Solution:
    def FindKthToTail(self, head, k):
        if (not head) or k \le 0:
            return None
        count = 0
        pointer = head
        while(count < k and pointer):</pre>
            count += 1
            pointer = pointer.next
        if count < k:
            return None
        else:
            target = head
            while(pointer):
                target = target.next
                pointer = pointer.next
            return target
```

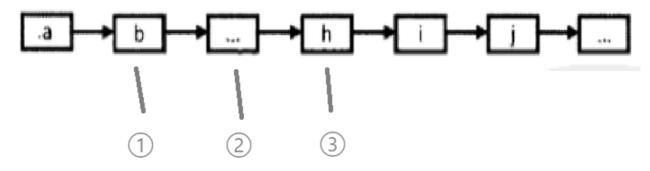
## 反转链表

## 问题

输入一个链表,反转链表后,输出链表的所有元素(函数返回头节点即可)。

## 分析

如下面所示,有三个指针,此时,让2的next指向1进行反转,然后指针2移动到3的位置,指针1移动到 2的位置,指针3后移,继续进行反转,直到指针3指向为空时再进行最后一次反转。



更简单来说只要两个指针,交换之前,先临时开辟第3个指针指向2的下一个,然后2的next指向1,2指向3,1指向2,完成一次循环。

需注意代码鲁棒性,考虑到头节点指针为空、只有1个节点即头节点的两种特殊情况。

## 代码

```
# -*- coding:utf-8 -*-
# class ListNode:
     def __init__(self, x):
        self.val = x
         self.next = None
class Solution:
   # 返回ListNode
   def ReverseList(self, pHead):
       # 判断头节点为None或者只有头节点的特殊情况
       if not (pHead and pHead.next):
           return pHead
       a = pHead
       b = pHead.next
       # 需注意处理原来的头节点
       pHead.next = None
       while(b):
           c = b.next
           b.next = a
           a = b
           b = c
       return a
```

## 合并两个排序的链表

### 问题

输入两个单调递增的链表,输出两个链表合成后的链表,当然我们需要合成后的链表满足单调不减规则。

## 思路

两个指针指向两个链表,比较当前两个数,把较小的连到结果链上,指针后移,直到其中某个链表走完,把另一链表余下部分连到结果链末尾即可。

需要注意处理特殊输入(空)的情况。

#### 代码

递归版本:

```
//java
public ListNode Merge(ListNode list1,ListNode list2) {
    if(list1 == null){
        return list2;
    }
    if(list2 == null){
        return list1;
    }
    if(list1.val <= list2.val){
        list1.next = Merge(list1.next, list2);
        return list1;
    }else{
        list2.next = Merge(list1, list2.next);
        return list2;
    }
}</pre>
```

#### 非递归版本

```
//java
    if(list1 == null){
           return list2;
        if(list2 == null){
            return list1;
        }
        ListNode mergeHead = null;
        ListNode current = null;
        while(list1!=null && list2!=null){
            if(list1.val <= list2.val){</pre>
                if(mergeHead == null){
                   mergeHead = current = list1;
                }else{
                   current.next = list1;
                   current = current.next;
                }
                list1 = list1.next;
            }else{
                if(mergeHead == null){
                   mergeHead = current = list2;
```

python版本是自己写的,可以看到上一版本中,由于链表头需要单独处理,因此while中对每种情况,都单独区分了当前是链表头还是链表中间,而python版本里,新建了一个空的链表头(多开辟了一丢丢空间),使得链表头时的操作与链表中间的操作相同。

```
# python版本
# class ListNode:
# def __init__(self, x):
        self.val = x
         self.next = None
class Solution:
   # 返回合并后列表
    def Merge(self, pHead1, pHead2):
        # 判空
        if not (pHead1 or pHead2):
           return None
        elif not pHead1:
           return pHead2
        elif not pHead2:
           return pHead1
        c1 = pHead1
        c2 = pHead2
        head = ListNode(0)
        c3 = head
        while c1 and c2:
           if c1.val <= c2.val:</pre>
               c3.next = c1
                c3 = c1
               c1 = c1.next
            else:
               c3.next = c2
                c3 = c2
                c2 = c2.next
        if c1:
            c3.next = c1
```

```
if c2:
    c3.next = c2
return head.next
```

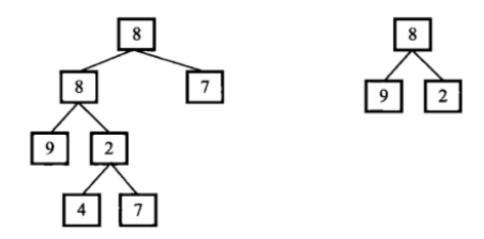
注意由于是链表,所以最后将余下部分直接整个链上就行,一开始很傻的写成了把剩下部分每一个节点 遍历链接一遍 = =

## 树的子结构

### 题目

输入两棵二叉树A,B,判断B是不是A的子结构。(ps:我们约定空树不是任意一个树的子结构)

### 思路



首先**遍历树1**,找到树1中与树2根节点值相等的节点,说明可能就是子结构的根。 然后检查以此节点为根的树3,是否包含树2中的结构。特别注意是3包含2,因此应当**遍历2**,看2中的结构在3中是否都有,即使3比2多,若2的结构3都有的话,也是包含。

由于树的操作比较复杂,因此很多地方需要判空,代码要写的足够完善。

## 代码

采用递归方法遍历树1,找到相同根节点后,对1的子树3,采用递归方法遍历树2并同步遍历检查子树3

```
# 找到则进入内层,遍历2,按相同方法遍历1,判断是否结构相同
    if not pRoot2:
        return False
    self.visit_tree(pRoot1, pRoot2)
    return self.isSub
def visit tree(self, root, root2):
    if not root:
       return
    else:
       if root.val == root2.val:
           if self.check structure(root, root2):
                self.isSub = True
        self.visit_tree(root.left, root2)
        self.visit_tree(root.right, root2)
def check structure(self, root1, root2):
   if not root2:
        return True
    if not root1:
       return False
    else:
        if root1.val != root2.val:
           return False
       left_check = self.check_structure(root1.left, root2.left)
        right_check = self.check_structure(root1.right, root2.right)
        return left check and right check
```

上面是自己手写的,比较啰嗦,而且找到子树以后还有一些冗余的遍历,甚至连init都搬出来了==,可参照下面较简洁的代码:

```
class Solution:
   def HasSubtree(self, pRoot1, pRoot2):
        result = False
        if pRoot1 and pRoot2:
            if pRoot1.val == pRoot2.val:
                result = self.check_structure(pRoot1, pRoot2)
            if not result:
                result = self.HasSubtree(pRoot1.left, pRoot2)
            if not result:
                result = self.HasSubtree(pRoot1.right, pRoot2)
        return result
    def check_structure(self, root1, root2):
        if not root2:
            return True
        if not root1:
            return False
        if root1.val != root2.val:
```

```
return False
left_check = self.check_structure(root1.left, root2.left)
right_check = self.check_structure(root1.right, root2.right)
return left_check and right_check
```