

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №1**  
**по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»**  
**Тема: Рекурсия**

Студентка гр. 7382

Преподаватель

Давкаева В. С.

Фирсов М. А.

Санкт-Петербург

2018

### Задание.

15. Построить синтаксический анализатор для понятия *скобки*.

*скобки* ::= A | A ( *ряд\_скобок* )

*ряд\_скобок* ::= *скобки* | *скобки* ; *ряд\_скобок*

### Пояснение задания.

Требуется, чтобы программа считывала выражение с консоли , затем, используя рекурсивную функцию, проверяющую соответствие переданного выражения понятию «скобки» или понятию «ряд\_скобок» получить ответ и вывести его на экран. При этом на экран должны выводиться промежуточные результаты обработки и глубина текущего вызова рекурсивной функции.

### Описание алгоритма.

1. Происходит получение выражения от пользователя;
2. Строка передается в функцию *SyntaxAnalys*;
3. В функции *SyntaxAnalys* происходит подсчёт символов полученной строки, путём увеличения переменной *size*, и одновременно проверка на корректность введенных символов: если введен символ, отличный от «(», «)», «A» или «;», то переменной *brackets* присваивается значение 0;
4. Если в переданной строке нет символов (переменная *size*=0), *brackets* присваивается значение 0, дальнейшие условия в функции *SyntaxAnalys* не выполняются;
5. Если в строке встретились некорректные символы (переменная *brackets*==0), дальнейшие условия в функции *SyntaxAnalys* не выполняются;
6. Если введенные символы корректны (переменная *brackets*==1), происходит проверка на то, что первый символ «A». Если это так и количество символов *size* равно 1, то происходит выход из функции *SyntaxAnalys*;

7. Проходит проверка на второй символ. Если  $size > 1$  а второй символ не «(» то данное выражение не скобки.
8. Если первый символ «(», то происходит вызов рекурсивной функции *AnalysOfBrackets*. В нее передаётся указатель на обрабатываемую строку (\*str), размер строки size, номер текущего элемента 1 и глубина рекурсии 0;
9. В рекурсивной функции *AnalysOfBracket* если весь массив не прочитан то считываем следующей элемент current пока  $0 < current < size$  :
  - 9.1. Если текущий символ с номером current равен «(» :
    - 9.1.1. Происходит вызов рекурсивной функции *AnalysOfBracket* (её возвращаемое значение присваивается счетчику current), в которую передаётся указатель на обрабатываемую строку (\*str), размер строки size, номер текущего элемента current и глубина рекурсии deep(переход к п. 10);
    - 9.1.2. Если вся строка прочитана, а глубина рекурсии == 1 (не равна 0) то строка - не скобки, и функция возвращает значения current умноженное на -1.
  - 9.2. Если текущий символ с номером current равен «)» :
    - 9.2.1. Если  $current == size - 1$ ,  $deep == 1$  а на месте  $current - 1$  не находятся символы «(» или «;» , то функция возвращает значение current и строка является скобками.
    - 9.2.2. Если  $current == size - 1$ , или а на месте  $current - 1$  не находятся символы «(» или «;» , или глубина рекурсии  $deep < 2$ , то функция возвращается значение current умноженное на -1.
  - 9.3. Если текущий символ с номером current равен «A» :
    - 9.3.1. Если предыдущий символ является символом «A», рекурсивная функция возвращает значение current умноженное на -1.
  - 9.4. Если текущий символ с номером current равен «;» :
    - 9.4.1. Если предшествующий этому элемент имеет значение «;» или «(», функция возвращает значение  $current * -1$ ;

10. Если вся строка прочитана, а глубина рекурсии == 1 (не равна 0), то вернуть current умноженное на -1.

Рекурсивная функция *AnalysOfBrackets* возвращает значение current.

11. В функции *SyntaxAnalys*, в зависимости от возвращаемого значения, выводится ответ на экран.

### Описание функций.

**int AnalysOfBracket(char \*str** (указатель на обрабатываемую строку), **int size** (размер строки), **int deep** (глубина рекурсии), **int current** (номер текущего элемента)) – рекурсивная функция, возвращающая значение типа **int** : отрицательное в случае, если выражение не относится к понятию «скобки (номер элемента с ошибкой умноженный на -1), и положительное значение current равное размеру строки (номер последнего обработанного элемента), если выражение относится к понятию «скобки».

**void SyntaxAnalys(char \*str** (указатель на обрабатываемую строку)) – функция, предназначенная для вывода решения программы на экран.

### Тестирование.

№	Исходное выражение:	Результат:
1	\n	Error: No symbols! Not brackets!
2	«A»	A Is brackets!
3	«DED»	Error: Incorrect symbol! Not brackets!
4	«A(A(A))»	It is brackets! A(A(A))
5	«(A(AB))»	A(AB Error: Incorrect symbol!

		<b>Not brackets!</b>
<b>6</b>	«A(A(A(A);A))»	<b>см. рис. 1</b>
<b>7.</b>	«A(A(A)))»	<b>см. рис. 2</b>
<b>8.</b>	«A(A;(A(;))»	<b>см. рис. 3</b>

```

Введите строку: A(A(A(A);A))

    Deep= 1, text=A(
    Deep= 1, text=A(A
        Deep= 2, text=A(A(
        Deep= 2, text=A(A(A
            Deep= 3, text=A(A(A(
            Deep= 3, text=A(A(A(A
        Deep= 2, text=A(A(A(A)
        Deep= 2, text=A(A(A(A);
        Deep= 2, text=A(A(A(A);A
    Deep= 1, text=A(A(A(A);A)
It is brackets!

```

**Рисунок 1-Тест 6**

```

Введите строку: A(A(A)))

    Deep= 1, text=A(
    Deep= 1, text=A(A
        Deep= 2, text=A(A(
        Deep= 2, text=A(A(A
    Deep= 1, text=A(A(A)
It is not brackets

```

**Рисунок 2-Тест 7**

```

Введите строку: A(A;(A(;))

    Deep= 1, text=A(
    Deep= 1, text=A(A
    Deep= 1, text=A(A;
        Deep= 2, text=A(A;(
        Deep= 2, text=A(A;(A
            Deep= 3, text=A(A;(A(
It is not brackets

```

**Рисунок 3-Тест 8**

### **Вывод.**

В ходе выполнения данной лабораторной работы было проведено ознакомление с основными понятиями и приёмами рекурсивного программирования, получены навыки программирования рекурсивных функций на языке программирования Си. В результате выполненной работы был создан синтаксический анализатор, который определяет: относится ли введённое выражение к понятию «скобки».

## Приложение 1. Код программы.

```
#include <stdio.h>

int AnalysOfBracket(char *str, int size, int deep, int current)//возвращает
номер текущего элемента, если отрицательный - то не скобки
{
    deep++;//Уровень глубины рекурсии повышается на 1
    while(current>0 && current<size-1)
    {

        for(int i=0; i<deep; i++)
            printf("\t");
        printf("Deep= %d, text=", deep);
        for (int i = 0; i<=current; i++)
            printf("%c", str[i]);
        printf("\n");
        current++;
        switch(str[current])
        {
            case('('):
                current=AnalysOfBracket(str, size,
deep, current);//Если встречаем скобку - рекурсивно вызываем функцию анализа
скобки
                if(current==size-1&&deep==1)//Если
вся строка прочитана, а глубина рекурсии == 1 (не равна 0)
return -1*current;//то
строка - не скобки
                break;
            case(';'):
                if(current==size-1 && deep==1 &&
str[current-1]!=';' && str[current-1]!='(')
return current;
                else if(current==size-1 ||
str[current-1]==';' || deep<2 || str[current-1]=='(' //символы ';' и '(' не
могут находиться перед ')')
                {
                    current*=-1;
                    return current;
                }
                break;
            case('A'):
                if(str[current-1]=='A')//символу
'A' не может предшествовать символ 'A'
                {
                    current*=-1;;
                }
                break;
            case(';'):
                if(str[current-
1]==';' || str[current-1]=='(')//символы ';' и '(' не могут находиться перед ';'
                {
                    current*=-1;
                }
                break;
        }
    }
    if(current==size-1&&deep==1)//Если вся строка прочитана, а
глубина рекурсии == 1 (не равна 0)
return -1*current;//то строка - не скобки
return current;
}

void SyntaxAnalys(char *str)//функция для обработки введенной строки
{
    int current=0;//счетчик текущего элемента
```

```

int size=0;//счетчик размера введенного массива
int brackets=1;//1-true, 0-false
int result;//1-true 0-false

while ((str[current] != '\n') &&(str[current] != '\0') && (brackets ==
1))//проверка на неверный символ
{
    if ((str[current] != ';' ) && (str[current] != 'A') && (str[current] !=
'(') && (str[current] != ')'))
        brackets=0;
    size++;
    current++;
}

if(size==0)//если нет введенных символов
{
    printf("\nError: No symbols!\n");
    printf("Not brackets!\n");
    brackets=0;
}

else if(brackets==0)//если некорректный символ
{
    for (int i = 0; i < size; i++)
        printf("%c", str[i]);
    printf("\nError: Incorrect symbol!\n");
    printf("Not brackets!\n");
}

if(brackets==1)
{
    if(str[0]!='A')//если первый символ не A
    {
        printf("%c\n",str[0] );
        printf("\nIsn't brackets!\n");
    }
    else if(size==1)
    {
        printf("A\n");
        printf("It is brackets!\n");
    }
    else if(str[1]!='(')//Если второй символ не '('
    {
        printf("%c%c\n",str[0], str[1] );
        printf("\nIsn't brackets!\n");
    }
    else
    {
        current=1;
        result=AnalysOfBracket(str,size,0,current);
        if(result>0)
            printf("It is brackets!\n");
        else
        {
            result*=-1;
            printf("It is not brackets\n");
        }
    }
}

}

```



```
}  
  
int main()  
{  
    char str[100]; //массив для запроса  
  
    printf("Введите строку: ");  
    fgets(str, 100, stdin);  
    printf("\n");  
    SyntaxAnalys(str);  
  
    return 0;  
}
```