

"EXAMEN FINAL"

David Alejandro Orozco Orozco.

► Estructura de la base de datos.

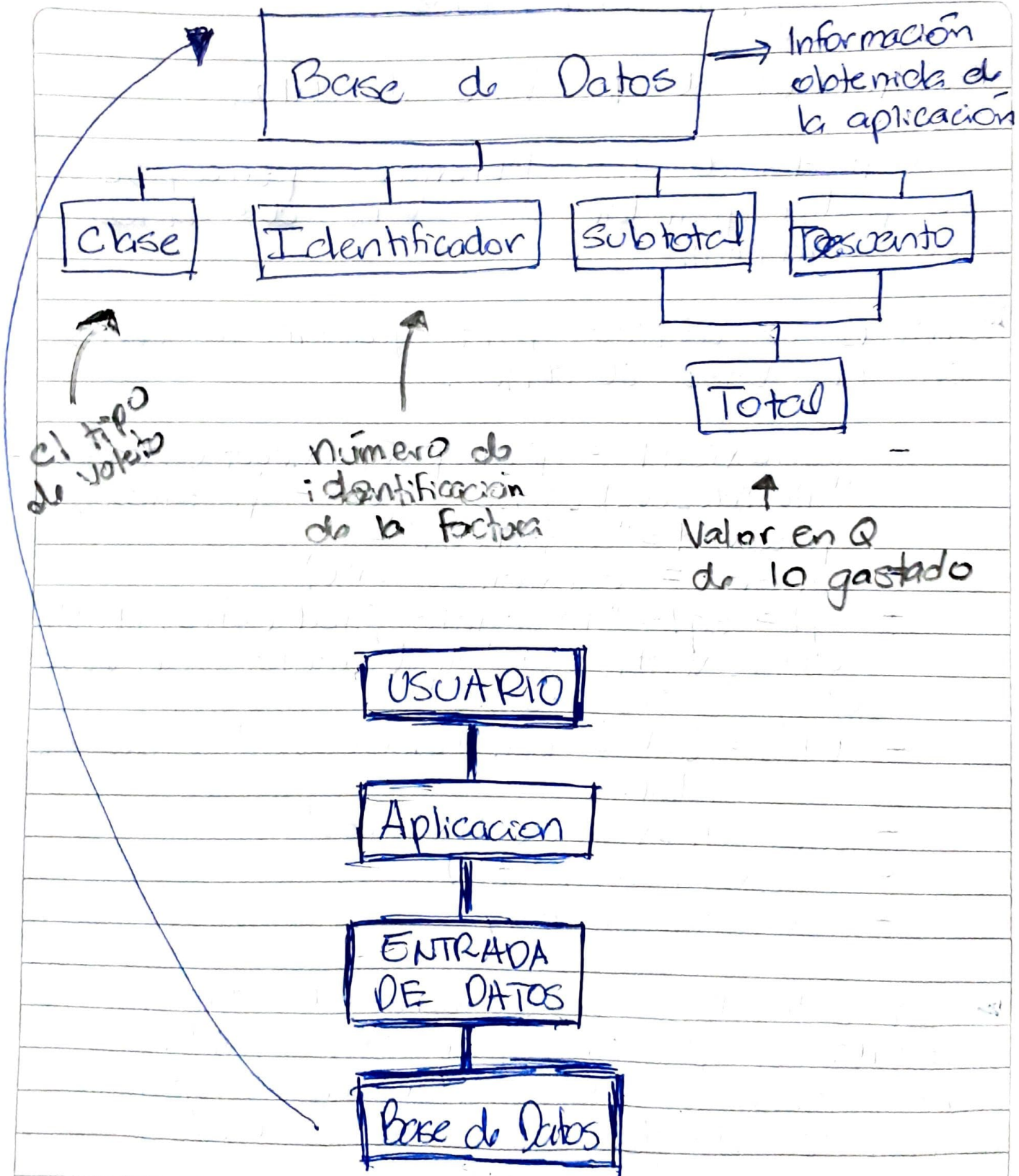
Por medio de la librería `psycopg2` se podrá guardar una base de datos en `pgadmin`.

► Líneas de código para guardar los datos en la base de datos.

- `conexion1 = psycopg2.connect(database = "Nombre de la base", user = "postgres", password = "contraseña")`
- `cursor1 = conexion.cursor()`
- `sql = sql = "insert into final (Clase, identificador_venta, subtotal, descuento, total) values (%s, %s, %s, %s, %s)"`
- `datos = (Clase, identificador, subtotal, descuento, total)`
- `cursor1.execute(sql, datos)`
- `conexion.commit()`
- `conexion.close()`

► La estructura de la base de datos estará compuesta por una tabla que tendrá cinco columnas como mínimo donde serán almacenados todos los datos que los usuarios vaya a utilizar.

La base de datos



► Lines de Código Usuario aplicación

```
1. import random
2. import psycopg2
3. def loop():
4.     while True:
5.         print("Menu")
6.         print("Clase 1")
7.         print("Clase 2")
8.         print("Clase 3")
9.         try:
10.            opción = input("Que clase desea")
11.            if opción == '1':
12.                print("primera clase")
13.                print("servicios")
14.                print("1. comida")
15.                print("2. bebida")
16.                print("3. películas")
17.                if opción == '1':
18.                    a = print("cantidad de servicios")
19.                    a = int(a)
20.                    if a < 10:
21.                        operaciones...
```

■ Líneas de código Admin

```
1. import random
2. import psycopy2
3. def loop():
4.     while True:
5.         print("Menu")
6.         print("1.Admin")
7.         print("2. Usuario")
8.         try:
9.             opcion = input("Seleccione una opción")
10.            if opcion == '1':
11.                print("Bienvenido")
12.                nombre = input("Escribir nombre")
13.                contraseña = input("Escribir contraseña")
14.                admin = mi_nombre
15.                contr = mi_contraseña
16.                if nombre != admin:
17.                    print('Este no es el nombre')
18.                if contraseña != contr:
19.                    print('Contraseña incorrecta')
20.                if nombre == admin:
```