

logo du jeu

créer la partie

○ En local

● En ligne

nombre de joueurs

rejoindre la partie en ligne

clé du salon

numéro du salon

règles

thème

lorsqu'on interragie avec les paramètres de création le bouton rejoindre la partie est désactivé.

et de même qu'and on interragie avec les paramètres pour rejoindre, le bouton création se désactive

c'est l'id de la partie

permet de selectionné l'apparence des dés et des dominos dans la partie

ici nous pouvons selectionné soit  
- "En local"  
- "En ligne"

cela va permettre de savoir le mode de communication pendant la partie

le nombre de joueur est une liste qui contient :  
2, 3, 4

ce bouton dirige aussi vers la vue de la partie, mais sans la créer

c'est le "mot de passe" pour accéder à la partie

Les dés choisis sont ceux ne pouvant pas être relancer au prochain tour.  
Ce sont ceux que l'ont à conserver à la fin du tour

les informations sur la parti afin que tous les membres puissent inviter des joueurs

C'est le premier domino (le dernier qui à été acquis qui est affiché

C'est les actions qui seront affichées lors du tour du joueur

C'est le score du joueur qui est affiché, soit le cumui des vers sur les dominos du joueur

La poule commune contient tout les dominos qui peuvent être pris et n'appartiennent à personne

Numéro du salon : XXXXXX

Clé du salon : XXXXXX

premier domino joueur 2	premier domino joueur 3	action joueur 3	score joueur 3	premier domino joueur 4
action joueur 2	dés choisis	Poule commune		dés actifs
score joueur 2	premier domino joueur 1	action joueur 1	score joueur 1	score joueur 4

Numéro du salon : XXXXXX

Clé du salon : XXXXXX

premier domino joueur 2	dés choisis	dés actifs	premier domino joueur 3
action joueur 2	Poule commune		action joueur 3
score joueur 2	premier domino joueur 1	action joueur 1	score joueur 3

le fond de la section du joueur sera coloré différemment

Lorsque cela n'est pas au tour du joueur, sa section est assombri

Lorsque c'est sont tour, sa couleur est rétabli

Numéro du salon : XXXXXX

Clé du salon : XXXXXX

premier domino joueur 2	action joueur 2	score joueur 2
dés choisis	Poule commune	
premier domino joueur 1	action joueur 1	score joueur 1

Les dés actifs sont ceux pouvant être relancer au prochain tour