

# Slike u HTML-u

# Što ćete moći?

- ▶ umetnuti slike na web stranicu
- ▶ postaviti sliku na mjesto po želji: u odlomak, pokraj teksta
- ▶ namjestiti podatke o visini i širini slike, navesti primjere u kojima se vidi kako ih se može pogrešno odabrati, te pokazati što znači „promjena veličine slike” navođenjem visine i širine koje ne odgovaraju stvarnim vrijednostima
- ▶ namjestiti alternativni tekst i nabrojiti tri situacije u kojima se on upotrebljava.

# obavezni tag i atribut

- ▶ `<img>` = oznaka za sliku
- ▶ `src` = neizostavni atribut
- ▶ Primjer
- ▶ ``
- ▶ Napomena: ako slika nije u istoj mapi kao i stranica, mora se upisati i put do nje

# Još neki atributi za slike

## ▶ width

- ▶ širina slike definirana u pikselima (npr. "100")
- ▶ ili u postocima raspoloživog prostora za sliku (npr. "80%")

## ▶ height

- ▶ Visina slike definirana u pikselima
- ▶ ili u postocima

## ▶ alt

- ▶ Alternativni tekst (opis slike)
- ▶ u preglednicima koji ne podržavaju prikaz slika; ako slika ne postoji; ako slika nije učitana; za čitače ekrana namijenjene slijepim osobama

# Napomena

- ▶ Idealno je da atributi width i height sadrže vrijednosti koje odgovaraju širini i visini slike koju treba prikazati.
- ▶ Ako tih parametara nema, prvo će biti prikazana stranica bez mjesta rezerviranog za sliku, a tek će se po učitavanju slike preostali sadržaj razmjestiti na konačno mjesto
- ▶ Ako su parametri width i height veći od dimenzija slike, slika će biti rastegnuta
- ▶ Ako su navedeni parametri manji od dimenzija slike, prenosit će se velika slika te prikazati umanjeno.
- ▶ Ako je slika smanjena neproporcionalno, bit će izobličena.

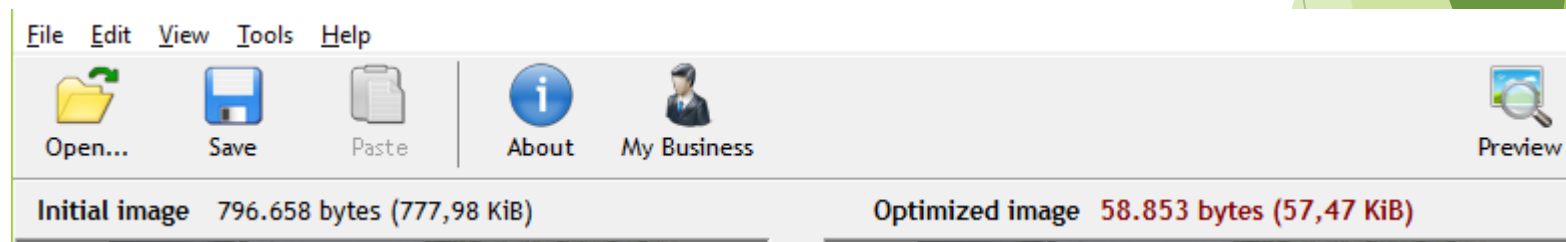
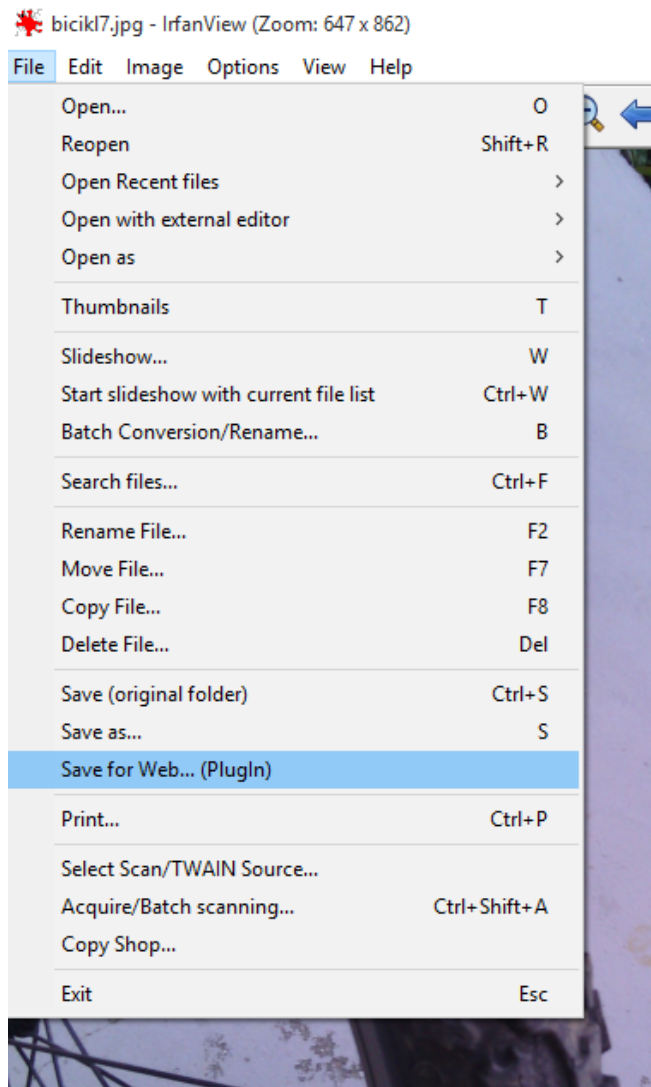
# Zadatak

- ▶ U svoju stranicu ubacite neku sliku. Namjestite joj širinu, visinu i alternativni tekst.
- ▶ Dodajte još jednu sliku koja ne postoji i spremite dokument.
- ▶ Pokušajte ga otvoriti u nekom web pregledniku. Kako se prikazuje?

# Smanjivanje slike i optimizacija za web

mnogi besplatni alati imaju opciju spremanja slika za web kao npr. Irfanview s pluginom

**RIOT** - Radical Image Optimization Tool



# Grafički formati

- ▶ GIF
  - ▶ preporuča se za grafike koje ne sadrže više od 256 boja; podržava prozirnost
- ▶ JPEG
  - ▶ za fotografije s više od 256 boja
  - ▶ ne podržava prozirnost
- ▶ PNG
  - ▶ podržava i 256 boja, ali i 24 bitnu boju i prozirnost
  - ▶ *alpha* prozirnost = stupanj prozirnosti, pa rubovi slika ostaju „meki”