

Implementación de un prototipo HTML5 y CSS3

El objetivo de este ejercicio es implementar interfaces aplicando los conocimientos sobre HTML5 y CSS3 adquiridos. Se deberá conseguir una implementación que mantenga las proporciones mostradas en el prototipo, así como la estructura y diseño mostrado.

A su vez, cada grupo personalizará el prototipo con logos, colores y textos propios.

La página web a desarrollar presenta una colección de experiencias de viajes.

La página deberá ocupar el 100% del ancho de la ventana (respetando los márgenes/separaciones mostrados en el prototipo) y estar compuesta por las siguientes secciones: cabecera con menú, cuerpo y pie de página. Además, se deberán cumplir los siguientes requisitos:

- La cabecera deberá contener un logo y/o título de la página, un menú horizontal con por lo menos 3 opciones, y dos botones para iniciarse sesión y darse de alta.
- El cuerpo de la página se dividirá en tres secciones horizontales.
- La primera sección mostrará la imagen de un mapa. Dentro de la imagen se tendrán que definir enlaces a páginas web externas. Es decir, al pinchar en diferentes partes del mapa, se abrirán diferentes enlaces. Hay que definir un mínimo de tres puntos con enlaces en el mapa. Las páginas web enlazadas se tendrán que implementar, como se explica a continuación.
 - Al pinchar en uno de los puntos del mapa de la primera sección, se abrirá una nueva página web que tendrá la misma cabecera y el mismo pie de página. El cuerpo mostrará dos secciones horizontales. La primera sección tendrá una imagen representativa de la experiencia que ocupará el 100% del ancho de la página, un título y una descripción de por lo menos 10 líneas. El título y la descripción no ocuparán el 100% del ancho de la página. La segunda sección mostrará un conjunto de fotos y videos de la experiencia organizados en 5 columnas paralelas. Habrá que incluir un mínimo de 5 fotos y 5 videos. Habrá que implementar por lo menos 3 páginas para diferentes experiencias.

- La segunda sección será el área para realizar búsquedas en el sitio web y contendrá un título, un campo de input y un botón. Esta sección no ocupará el 100% del ancho de la página.
- La tercera sección contendrá una selección de experiencias de viajes. Cada experiencia se mostrará con una imagen, un título y una breve descripción. Habrá que incluir un mínimo de 9 experiencias que se organizarán en 3 columnas paralelas. A elección de los estudiantes, las experiencias pueden alinearse o no horizontalmente. Esta sección NO ocupará el 100% del ancho de la página.
- El pie de página deberá contener un logo y/o título de la página, dos o más enlaces, y dos o más iconos de redes sociales. Entre ellos, se pueden incluir las preguntas frecuentes, el copyright de la página y la política de privacidad.
- Las páginas deberán ser *responsive*, de manera que se adapten al tamaño del navegador a medida que este cambie. Para ello, se pide que se implementen al menos dos *breakpoints*: uno de cambio a *tablet* (768px) y otro de cambio a móvil (600px). En la versión *tablet* y en la versión móvil la disposición de los diferentes elementos y su tamaño cambiarán dependiendo del espacio a disposición.

- Versión Tablet y Móvil: En la cabecera desaparecerá el menú. A la izquierda, antes del logo aparecerá un símbolo de “bocadillo” ≡ que al clicar, hará aparecer el menú con las mismas opciones y además LOG IN y SIGN UP.

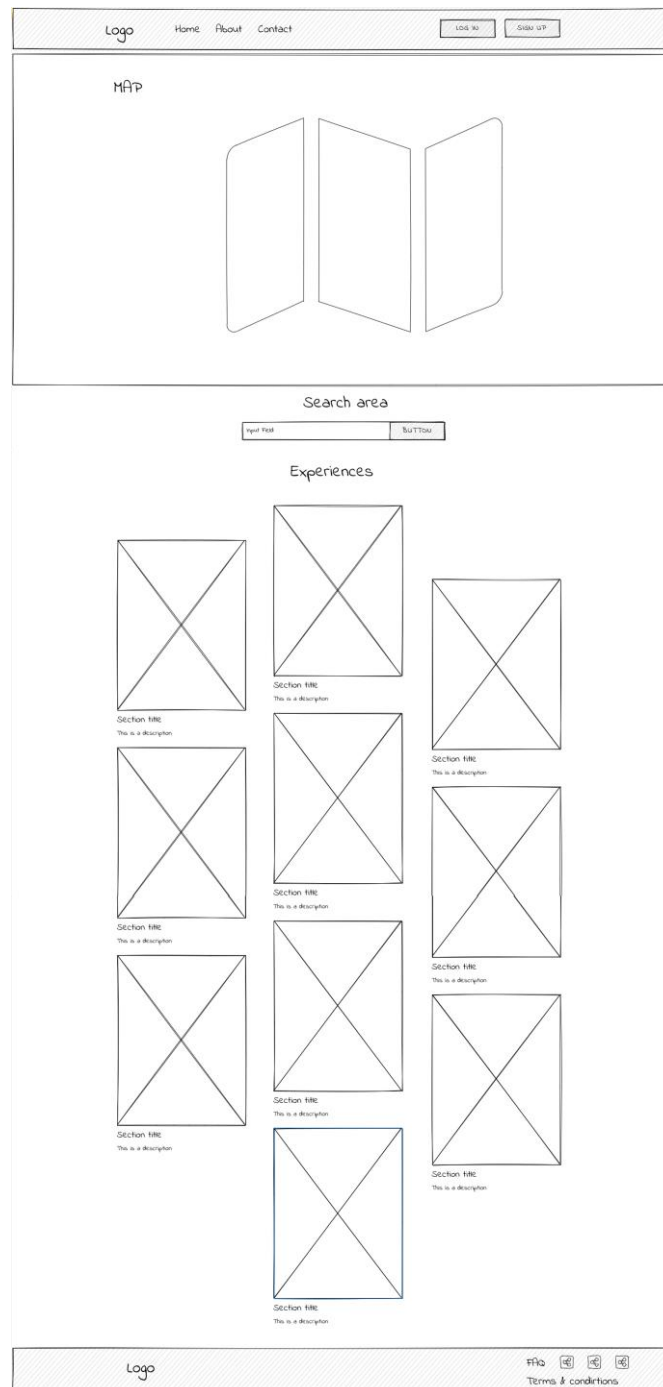
Los botones de LOG IN y SIGN UP desaparecerán y aparecerá un icono de silueta de persona, que permitirá el acceso o registro en una nueva ventana.

El pie de página tendrá el logo, los enlaces a redes sociales, FAQs y Terms and conditions, uno debajo del otro (en columna).

- Versión Tablet: Se mostrarán 2 columnas de experiencias en lugar de 3.
- Versión Móvil: Se mostrará 1 única columna de experiencias en lugar de 3.
- La página web principal (homepage) de la versión de escritorio deberá ser similar a la mostrada en la imagen.

ATENCIÓN: Es obligatorio personalizar los colores, los textos y los iconos de la página implementada. El contenido de la página (logo, títulos, imágenes, textos, enlaces, ...) tendrá que ser real. No se aceptará ningún contenido ficticio, como por ejemplo el texto “Lorem ipsum”.

VERSIÓN DESKTOP



Normas de realización

La resolución del ejercicio deberá respetar las siguientes normas:

- El ejercicio deberá realizarse en grupos de dos personas, respetando los plazos de entrega.
- El ejercicio se resolverá utilizando código válido HTML 5 y CSS 3. Comprobar con VALIDADOR.
- El ejercicio deberá probarse en Chrome 84 o superior.
- Se debe entregar un único fichero comprimido **.zip** o **.rar** de nombre:

Interfaz1.rar

La estructura en carpetas de los ficheros entregados deberá ser la siguiente:

- **interfaz1** Directorio raíz del ejercicio. Ficheros HTML.
- **interfaz1/style** Hojas de estilo.
- **interfaz1/images** Imágenes y recursos gráficos.

Por tanto, el ejercicio deberá proporcionar el estilo con al menos un archivo CSS externo, vinculado a los ficheros HTMLs necesarios. No se permitirán estilos directamente en e HTML.