Davud Ponjevic

praxisarbeit

Inhaltsverzeichnis

**Es wurden keine Einträge für das Inhaltsverzeichnis gefunden.**

# Informieren

## Auftrag & Ausgangslage

Jetstream-Service, ein KMU im Skiservice, strebt die Digitalisierung ihrer internen Auftragsverwaltung an. Während der Wintersaison sollen bis zu 10 Mitarbeiter über eine webbasierte Anwendung auf Ski-Serviceaufträge zugreifen können. Das Backend-Projekt beinhaltet die Erstellung eines sicheren Web-APIs mit Authentifikation, Datenbankdesign und Implementierung (Code First oder Database First), die Entwicklung eines Testprojekts (Unit-Test) und die Realisierung der Anwendung gemäß den Anforderungen. Dabei wird bei datenlesenden Operationen keine Authentifikation benötigt, während Änderungen an Auftragsdaten nur von authentifizierten Mitarbeitern vorgenommen werden können.

## Anforderungen an das Projekt

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

# Planen

## Zeitplan

Ein Bild, das Text, Screenshot, Zahl, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

## Was wird in den schritten gemacht

### Informieren

In diesem Schritt setzte ich mich mit den Anforderungen auseinander. Ich las die Ausgangslage und notierte grob, was ich tun musste.

### Planen

Hier erstelle ich den Zeitplan und erstelle das Projekt. Hier spreche ich mit den Mitschülern auch darüber, wie man etwas lösen kann, zum Beispiel, und was man etwa machen muss. Ich fange hier mit den Gedanken an, welche NuGet-Pakete ich alles brauche, und installiere diese dann.

### Entscheiden

Hier werde ich mich entscheiden, wie ich etwa vorgehen kann. Hier werde ich die Klassenordner erstellen und werde entscheiden, welches Prinzip ich wähle (Code First oder Database First).

### Realisieren

In diesem Schritt werde ich anfangen zu programmieren. Als erstes werde ich hier programmieren, dass ich die Daten vom Frontend an das Backend senden kann, und ich werde diese Daten dann in der Datenbank sehen. Der nächste Schritt wird sein, die Benutzer zu erstellen, das heißt, alle Benutzer anzulegen, mit denen ich mich dann auch einloggen kann. Anschließend werde ich die Klassen in der Datenbank so strukturieren, dass sie in der 3. Normalform sind.

### Kontrollieren

Hier werde ich den Code mit den Anforderungen überprüfen und werde, wenn nötig, das Programm dann umschreiben.

### Auswerten

Hier Präsentiere ich das Projekt und gebe das Projekt am besprochenen Datum ab mit dem GitHub link.

## NuGet Packete welche ich installiert habe

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

* Microsoft.AspNetCore.AuthenticationJwtBearer (7.0.14):

Authentifizierung mit JSON Web Tokens in ASP.NET Core.

* Microsoft.AspNetCore.OpenApi (7.0.13):

Integration von Swagger/OpenAPI für API-Dokumentation in ASP.NET Core.

* Microsoft.DataSqlClient (5.12):

Datenzugriffsbibliothek für SQL Server und andere Datenquellen.

* Microsoft.EntityFrameworkCore (7.0.14):

Object-Relational Mapping (ORM)-Framework für Datenbankzugriff.

* Microsoft.EntityFrameworkCoreSqlServer (7.0.14):

SQL Server-spezifische Erweiterungen für Entity Framework Core.

* Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools (7.0.14):

Tools für die Entwicklung mit Entity Framework Core, einschließlich Migrations.

* Microsoft.IdentityModel.Tokens (7.0.3):

Klassen für die Arbeit mit Sicherheitstoken, einschließlich JWTs.

* NewtonsoftJson (13.0.3):

Bibliothek für die Verarbeitung von JSON-Daten in .NET.

* Serilog (3.1.1):

Logging-Framework für .NET-Anwendungen.

* Serilog.AspNetCore (8.0.0):

Integration von Serilog für ASP.NET Core-Logging.

* SerilogSinks.File (5.0.0):

Serilog-Sink für das Logging von Ereignissen in Dateien.

* Swashbuckle.AspNetCore (6.5.0):

Integration von Swagger/Open API in ASP.NET Core für API-Dokumentation.

* System.IdentityModel.TokensJwt (7.0.3):

Klassen für die Arbeit mit JWTs im .NET Framework.

# Entscheiden

## Was ich hier genau mache/entscheide?

In diesem wichtigen Schritt denke ich darüber nach, wie ich mein Vorgehen planen will. Hier erstelle ich die Ordner für die Klassen und überlege, ob ich Code First oder Database First nutzen möchte.

Ich fokussiere mich zunächst darauf, die Klassenordner zu erstellen, um mein Projekt gut zu organisieren. Die große Entscheidung betrifft die Herangehensweise an die Datenbankentwicklung. Beim Code First-Ansatz definiere ich die Datenbankstruktur direkt im Code und erstelle dann die Datenbank. Beim Database First-Ansatz erstelle ich zuerst die Datenbank und generiere dann den Code basierend auf der vorhandenen Struktur.

Diese Entscheidung beeinflusst wie ich meine Anwendung entwickle und wie flexibel sie für zukünftige Änderungen ist. Daher überlege ich genau, welche Methode am besten zu den Anforderungen des Projekts, der Skalierbarkeit und den Vorlieben meines Entwicklungsteams passt.

Zusammengefasst lege ich in diesem entscheidenden Schritt die Grundlagen für mein Projekt. Ich strukturiere die Klassenordner und wähle das grundlegende Prinzip für die Datenbankentwicklung aus. Diese Entscheidungen sind entscheidend für den weiteren Verlauf meiner Entwicklungsarbeit.

## Die Ordner

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Multimedia-Software enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

### Was in den Ordner drinnen ist

* Properties

Build-Einstellungen, Konfigurationsdateien

* wwwroot:

Frontend

* Controllers:

HTTP-Anfragenverarbeitung, Anwendungsflusssteuerung

* Dto

Datenübertragung, Strukturierte Datenmodelle

* Migrations:

Datenbankschemaaktualisierung, Migrationsdateien

* Model:

Datenbankentitäten, Geschäftslogikmodelle

* Services:

Geschäftslogikdienste, Datenzugriffsdienste

# Realisieren

In diesem schritt habe ich angefangen mit dem programmieren ich erkläre kurz was in jedem ordner programmiert wurde

Ein Bild, das Text, Schrift, Screenshot enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

* RegistrationController

einfache Datenbankoperationen für Registrierungsdaten ermöglicht, wie das Abrufen, Erstellen, Aktualisieren und Löschen.

* UsersController

Der Code implementiert einen ASP.NET Core Web API-Controller namens UsersController für Benutzerlogins. Bei erfolgreicher Authentifizierung wird ein Token mit dem Benutzernamen zurückgegeben, andernfalls erfolgt eine Fehlermeldung.

Ein Bild, das Text, Schrift, Screenshot, Zahl enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

* LoginDto

Der Code enthält die DTO-Klasse LoginDto im Namespace Praxisarbeit.Dto. Diese Klasse hat Eigenschaften für Benutzernamen (UserName) und Passwort (Password) und wird verwendet, um Anmeldedaten zwischen verschiedenen Teilen der Anwendung zu übertragen

* RegistrationDto

Der Code enthält die DTO-Klasse RegistrationDto im Namespace Praxisarbeit.Dto. Diese Klasse dient dazu, strukturierte Informationen für Registrierungsvorgänge zu übermitteln, darunter Name, E-Mail, Telefonnummer und relevante IDs sowie Datumsangaben.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Der "Migrations"-Ordner speichert in ASP.NET Core mit Entity Framework Core die Code-Dateien für Schritte zur Aktualisierung oder Erstellung des Datenbankschemas. Es erleichtert die Verwaltung der Datenbankstruktur während der Entwicklung.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

* AppDbContext.cs

Der Code definiert den Datenbankkontext AppDbContext, erbt von DbContext, und enthält DbSet-Eigenschaften für "Registrations" (Aufträge), "Priorities" (Prioritäten) und "Users" (Benutzer). In der Methode OnModelCreating werden Daten für Benutzer und Prioritäten hinzugefügt.

* Die weiteren Klassen

Die Codes definieren Modellklassen für eine Anwendung. Die Order-Klasse repräsentiert Bestellungen mit Beziehungen zu Benutzern, Prioritäten und Services. Die Priority-Klasse enthält Typ und Zeit zur Fertigstellung für Prioritäten, die Service-Klasse beschreibt verschiedene Services, und die User-Klasse speichert Benutzerinformationen. Alle Klassen verwenden Datenannotations für Datenbank- und Validierungsanforderungen.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

* ITokenService

Der Code definiert ein Interface namens ITokenService im Namespace Praxisarbeit.Services. Dieses Interface enthält eine Methode CreateToken, die für die Erstellung von Tokens für Benutzernamen verantwortlich ist.

* TokenService

Der Code erstellt in der Klasse TokenService ein JWT-Token für einen Benutzernamen. Der Token-Schlüssel stammt aus der Konfigurationsdatei, Claims für den Benutzernamen werden erstellt, und ein SecurityTokenDescriptor wird konfiguriert. Das JWT-Token wird anschließend erstellt und zurückgegeben.



* Log dateien

In den Log-Dateien deines Projekts können Informationen wie Fehlermeldungen, Warnungen, allgemeine Anwendungsabläufe, Debugging-Details, Sicherheitsaudits, Leistungsdaten und Benutzeraktionen protokolliert sein. Die genaue Art der protokollierten Informationen hängt von der Logging-Konfiguration und Implementierung in deiner Anwendung ab.

# Kontrollieren