



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ – UFC SOBRAL
TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO – PROF. FISCHER

Avaliação Final (AF)

A AF consiste na criação de uma agenda de compromissos no qual os compromissos estão organizados por hora.

O sistema deverá permitir que o usuário entre com uma data e possa informar os compromissos para cada hora que desejar.

Os horários de compromisso começam às 07:00h e vão até às 19:00h.

Todos os compromissos devem ser armazenados no banco de dados do sistema.

Tela das funcionalidades dos sistema estão apresentadas na tela abaixo

Agenda de compromissos

Cadastrar novo compromisso

Mostrar todos compromissos cadastrados

Mostrar compromissos por data

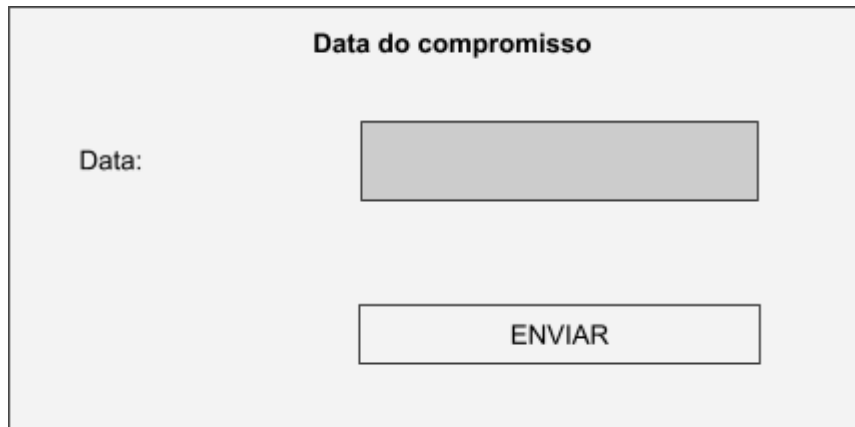
Importar compromissos

Exportar compromissos

1) Cadastrar novo compromisso

O sistema deverá apresentar a tela acima (exemplo). Se o primeiro botão for clicado, o sistema deverá permitir que o cliente coloque a data que deseja cadastrar o compromisso.

Tela inicial do cadastro do compromisso



A interface de usuário para o cadastro de um compromisso. No topo, há um título "Data do compromisso". Abaixo dele, à esquerda, está o rótulo "Data:". À direita do rótulo, há um campo de entrada de texto retangular cinza. Abaixo desse campo, há um botão retangular branco com o texto "ENVIAR" em letras maiúsculas.

Após a tela de cadastro da data do compromisso, o sistema deverá mostrar os compromissos já cadastrados para a data informada. O sistema deverá permitir que cada compromisso possa ser alterado. Ou seja, se para uma hora da referida data informada existir um compromisso já cadastrado o sistema deverá mostrar. Ainda o sistema deverá permitir cadastrar novos compromissos para as demais horas, bem como alterar um compromisso já cadastrado.

Por exemplo, a tela abaixo mostra os compromissos cadastrados para a data "13/12/2022". No caso, apenas para o horário de 07:00h existe um compromisso cadastrado. O usuário poderia alterar o compromisso das 07:00h para: "Fazer a AF de técnicas". Ou poderia apagar o texto do compromisso e assim o compromisso deixaria de existir. Também o usuário poderá cadastrar um novo compromisso nos horários vagos.

Observação: a tela é a mesma para todas as datas. Somente a data com seus compromissos é que mudam.

Pode ser usada uma biblioteca do Java para trabalhar com as datas.

Tela dos compromissos

Compromisso data 13/12/2022

| | | | |
|--------|--------------------|--------|--|
| 07:00h | Estudar - técnicas | 13:00h | |
| 08:00h | | 14:00h | |
| 09:00h | | 15:00h | |
| 10:00h | | 16:00h | |
| 11:00h | | 17:00h | |
| 12:00h | | 18:00h | |

ENVIAR

2) Mostrar todos compromissos cadastrados

O sistema deverá permitir que os compromissos possam ser vistos a cada hora separado por data.

Você poderá mostrar como achar melhor os compromissos cadastrados. Porém, não pode ser utilizado terminal.

3) Importar Bolões

Você deverá utilizar o componente **jFileChooser** para escolher um arquivo no seu computador contendo os compromissos a serem importados no sistema. O arquivo a ser importado deverá ser do seguinte formato.

13/12/2022;07:00;Estudar para Técnicas; 08:00; revisar o trabalho de técnicas;

4) Exportar Bolões

O sistema a ser desenvolvido deverá permitir exportar todos os compromissos cadastrados. O formato do arquivo deverá ser como o exemplo acima. A cada nova data deverá ser pulada uma linha no arquivo.

13/12/2022;07:00;Estudar para Técnicas; 08:00; revisar o trabalho de técnicas;

14/12/2022;07:00;Estudar para Técnicas; 08:00; revisar o trabalho de técnicas;09:00; Fazer o trabalho de AF de Técnicas;

Requisitos para a entrega da Prova AF

- Data: 19/12/2022
- Poste seu código do GitHub
- Faça um vídeo de explicação e poste no YouTube como não listado
- Coloque no classroom o link do seu projeto no GitHub mais o vídeo de explicação do seu trabalho
- Você deverá gravar um vídeo entre 10 e 15 minutos explicando o seu trabalho
- Exemplos de ferramentas para gravação: ActivePresenter, câmera do celular e etc...
- No início do vídeo você deverá se apresentar (nome, matrícula e período em que você está cursando) “filmando seu rosto”
- Demais partes do vídeo podem ser apenas a apresentação da sua tela na qual você estará explicando o seu código