**项目七 Shell编程-张志浩**

# 【项目介绍】

# 【知识图谱】

# 任务 1 Shell编程基础

## 【任务描述】

## 【知识储备】

## 7.1.1 Shell编程---变量

为了可以实现更加复杂的功能，在Shell脚本中能定义各种类型的变量，并且能实现跟用户交互赋值。

1. **shell变量的类型**

与其他程序设计语言一样，Shell变量根据其作用范围可分为全局变量和局部变量。

* 局部变量的作用范围是在其命令行所在行的Shell或Shell脚本文件中
* 全局变量的作用范围包括本shell进程及其子进程

## 7.1.2 Shell编程---父子Shell

## 7.1.3 Shell编程---运算符

## 【任务实施】

## 7.1.4 创建并管理变量

## 【任务回顾】

【知识点总结】

【思考与练习】

# 任务 2 Shell语法进阶

## 【任务描述】

## 【知识储备】

## 7.2.1 Shell编程---分支结构

## 7.2.2 Shell编程---循环结构

## 7.2.3 Shell编程---函数

## 【任务实施】

## 7.2.4 项目实训：通过不同的交互工具完成信息的交互，使用VM工具快速完成文件内容的批量替换

## 【任务回顾】

【知识点总结】

【思考与练习】

# 项目总结

**项目十二 网络管理**

# 【项目介绍】

# 【项目框架】

# 任务 1 网络基础设置

## 【任务描述】

## 【知识储备】

## 12.1.1 计算机网络的分类

## 12.1.2 IP地址、域名

## 12.1.3 子网、子网掩码、网关

## 12.1.4 了解IPV4、IPV6

## 【任务实施】

## 12.1.5 图形化设置网络

## 【任务回顾】

【知识点总结】

【思考与练习】

# 任务 2 网络管理基础

## 【任务描述】

## 【知识储备】

## 12.2.1 connection修改

## 12.2.2 device管理

## 【任务实施】

## 12.2.3 命令行界面设置网络

## 【任务回顾】

【知识点总结】

【思考与练习】

# 任务 3 网络管理进阶

## 【任务描述】

## 【知识储备】

## 12.3.1 nmuti工具

## 12.3.2网络诊断

## 12.3.3网络下载

## 【任务实施】

## 12.3.4 设置并管理计算机系统网络

## 【任务回顾】

【知识点总结】

【思考与练习】

# 项目总结