Note scattering transform et wavelet leaders

Leo Davy

April 1, 2022

1 Scattering transform

Soit G un groupe de rotations r d'angles $\frac{2k\pi}{K}$, on note les ondelettes obtenues à partir d'un filtre passe bande ψ^{-1} :

$$\psi_{\lambda}(u) = 2^{-2j}\psi(2^{-j}r^{-1}u), \text{ avec } \lambda = 2^{-j}r.$$
 (1)

Ainsi, si $\hat{\psi}$ est centré à la fréquence η , alors $\hat{\psi}_{2^{-j}r}$ est centré en $2^{-j}r\eta$, avec un support de taille proportionnelle à 2^{-j} (donc en augmentant j on analyse à une fréquence plus basse et de façon plus locale (dans le domaine de Fourier)).

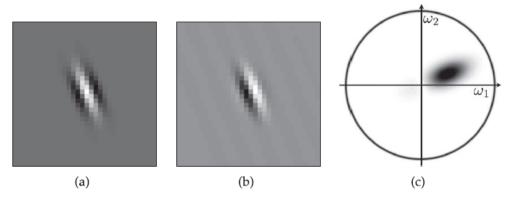


Fig. 1. Complex Morlet wavelet. (a) Real part of $\psi(u)$. (b) Imaginary part of $\psi(u)$. (c) Fourier modulus $|\hat{\psi}(\omega)|$.

A l'ordre 1, les coefficients de scattering d'un signal x sont définis par

$$Sx(u,\lambda,\alpha) = \rho(x \star \psi_{\lambda,\alpha}) \star \phi_J(2^J u)$$
 (2)

où $\psi_{\lambda,\alpha} = Re(e^{-i\alpha}\psi_{\lambda})$, et ρ est un ReLU, $x \mapsto x_+$. L'action du ReLU permet de récupérer seulement les coefficients d'ondelettes positivement corrélés² avec le signal. La

¹Dans les références, l'ondelette (complexe) de Morlet est toujours utilisée ("afin d'avoir un ensemble parcimonieux de coefficients non négligeables")

²Plus précisément, ayant une partie réelle positive après déphasage d'angle α , mais par la suite on oublie α et on utilise directement le module complexe.

convolution par ϕ_J , une gaussienne permet d'éliminer les variations locales (à une échelle plus fine que 2^J).

L'information perdue en moyennant avec ϕ_J est récupérée par les coefficients d'ordre 2, en appliquant à $\rho(x \star \psi_{\lambda,\alpha})$ une transformée en ondelette, puis on réeffectue un moyennage avec ϕ_J :

$$Sx(u, \lambda_1, \lambda_2, \alpha_1, \alpha_2) = \rho(\rho(x \star \psi_{\lambda_1, \alpha}) \star \psi_{\lambda_2, \alpha_2}) \star \phi_J(2^J u). \tag{3}$$

Afin de réduire le nombre de coefficients, le ReLU qui dépend de la phase est remplacé par un module complexe, ce qui donne les coefficients de second ordre:

$$Sx(u, \lambda_1, \lambda_2) = ||x \star \psi_{\lambda_1}| \star \psi_{\lambda_2}| \star \phi_J(2^J u)$$
(4)

où $|\lambda_2| < |\lambda_1|$ $(j_2 > j_1)$ (on part des plus hautes fréquences et on récupère les moins hautes fréquences au fur et à mesure).

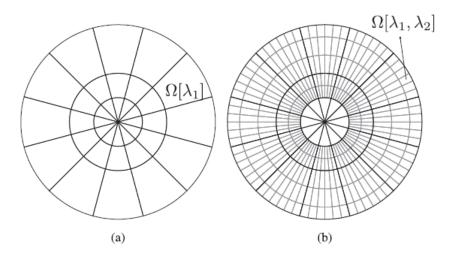


Fig. 3. To display scattering coefficients, the disk covering the image frequency support is partitioned into sectors $\Omega[p]$, which depend upon the path p. (a) For m=1, each $\Omega[\lambda_1]$ is a sector rotated by r_1 that approximates the frequency support of $\hat{\psi}_{\lambda_1}$. (b) For m=2, all $\Omega[\lambda_1,\lambda_2]$ are obtained by subdividing each $\Omega[\lambda_1]$.

Pour généraliser les notations à des ordres plus grands, on peut noter $p=(\lambda_1,\cdots,\lambda_m)$ un chemin, et définir

$$U[p](x) = |\cdots||x \star \psi_{\lambda_1}| \star \psi_{\lambda_2}|\cdots| \star \psi_{\lambda_m}|$$
 (5)

et $U[\emptyset]x = x$, et on a les coefficients de scattering en u au bout du chemin p

$$S[p]x(u) = U[p]x \star \phi_{2J}(u). \tag{6}$$

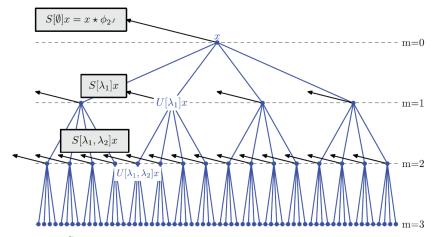


Fig. 2. A scattering propagator \widetilde{W} applied to x computes the first layer of wavelet coefficients modulus $U[\lambda_1]x = |x\star\psi_{\lambda_1}|$ and outputs its local average $S[\emptyset]x = x\star\phi_{2^j}$ (black arrow). Applying \widetilde{W} to the first layer signals $U[\lambda_1]x$ outputs first-order scattering coefficients $S[\lambda_1] = U[\lambda_1]\star\phi_{2^j}$ (black arrows) and computes the propagated signal $U[\lambda_1,\lambda_2]x$ of the second layer. Applying \widetilde{W} to each propagated signal U[p]x outputs $S[p]x = U[p]x\star\phi_{2^j}$ (black arrows) and computes the next layer of propagated signals.

Quelques propriétés:

- 1. Invariance par translation (grâce à $\star \phi_J$ (?))
- 2. Possible d'adapter à d'autres symétries (rotation, changement d'échelle, ...)
- 3. En notant $Sx = \{S[p]x\}_{p \in \mathcal{P}_{\infty}}$:

$$||Sx||_2^2 = \sum_{p \in \mathcal{P}_{\infty}} ||S[p]x||^2 \tag{7}$$

4. Lipschitz continue par rapport aux déformations, soit $x_{\tau}(u) = x(u - \tau(u))$, alors

$$||Sx_{\tau} - Sx|| \le C|\bar{m}|||x||(2^{-J}||\tau||_{\infty} + ||\nabla \tau||_{\infty})$$
(8)

- 5. S est non-expansive (car la transformée en ondelette W et le module sont non-expansifs)
- 6. Conservation de l'énergie si W est unitaire³

$$||x||^2 = \sum_{m=0}^l \sum_{p \in \mathcal{P}^m} ||S[p]x||^2 + \sum_{p \in \mathcal{P}^{l+1}} ||U[p]x||^2$$
(9)

7. Réseau peu profond (car le dernier terme de l'équation précédente tend vers 0, donc l'énergie se concentre sur les premières couches)

 $^{^3\}mathcal{P}^m$ est l'ensemble des chemins de longueur p.

8. Nombre total de coefficients, avec profondeur \bar{m} , K rotations,

$$P = N2^{-2J} \sum_{m=0}^{\bar{m}} K^m \binom{J}{m} \tag{10}$$

9. Compléxité de calcul de \bar{m} couches

$$\mathcal{O}\left(\left(\frac{K}{3}\right)^{\tilde{m}} N \log N\right) \tag{11}$$

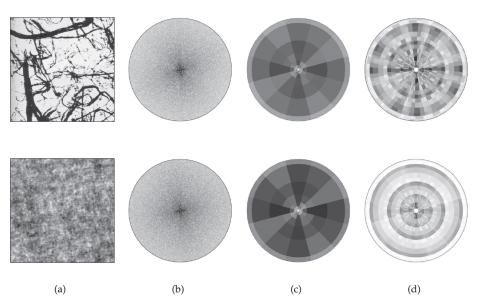


Fig. 5. (a) Realizations of two stationary processes X(u). Top: Brodatz texture. Bottom: Gaussian process. (b) The power spectrum estimated from each realization is nearly the same. (c) First-order scattering coefficients S[p]X are nearly the same for 2^J equal to the image width. (d) Second-order scattering coefficients S[p]X are clearly different.

Quelques applications:

1. Processus stationnaires, les coefficients de scattering sont aussi stationaires, la variance est conservée

$$\sum_{p \in \mathcal{P}_{\infty}} \mathbb{E}|S[p]X|^2 = \mathbb{E}|X|^2 \tag{12}$$

et la variance des coefficients d'une onde lette ψ_λ est donnée par

$$\sum_{p \in \mathcal{P}_{\infty}} \mathbb{E}|S[\lambda + p]X|^2 = \mathbb{E}|X \star \psi_{\lambda}|^2.$$
 (13)

Peut distinguer des textures qui ont des seconds moments identiques, mais des moments de plus grand ordre distincts.

2. PCA/classification: Soit k une classe, et X_k des réalisations de la classe k, alors les coefficients moyens sont donnés par $\mathbb{E}SX_k$. La différence $SX_k - \mathbb{E}SX_k$ peut être approximée dans un espace de dimension d (d << P où P est le nombre total de coefficients), et la meilleure approximation est donnée par les d principaux vecteurs de la matrice de covariance de SX_k , on note V_k l'espace linéaire engendré par les d vecteurs principaux. Cela nous donne un espace affine pour chaque classe k

$$\mathbb{A}_k = \mathbb{E}SX_k + V_k \tag{14}$$

et on associe à un nouveau signal x sa classe :

$$\hat{k}(x) = \operatorname{argmin}_{k < C} ||Sx - P_{\mathbb{A}_k}(Sx)|| \tag{15}$$

3. Classification : On apprend un classifieur (PCA ou SVM) à partir des coefficients de scattering (qui par invariance, ne dépendent pas de la position, rotation, éclairage, ...), état de l'art sur MNIST, USPostalService et CUReT (classification de texture)

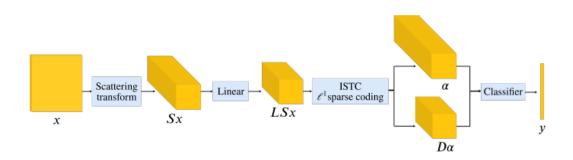


Figure 3: Two variants of the image classification architecture: one where the input for the classifier is the sparse code α , and the other where the reconstruction $D\alpha$ is the input for the classifier.

Quelques références :

- 1. Référence principale *Invariant Scattering Convolution Networks*, BRUNA, MALLAT http://people.ee.duke.edu/~lcarin/Bruna_Mallat.pdf
- 2. Détails pour de la classification et liens avec opérateurs proximaux et (A)(L)ISTA Deep Network classification by scattering and homotopy dictionary learning, ZARKA, THIRY, ANGLES, MALLAT, https://arxiv.org/abs/1910.03561
- 3. Détails sur comment construire des coefficients de scattering ayant des groupes d'invariance prédéfinis, *Group invariant scattering*, MALLAT, https://www.di.ens.fr/~mallat/College/CPAM-Mallat-Scat.pdf

2 Wavelet leaders