

NFT Generator

使用方法

素材准备

- 所有图层的尺寸需要一样，但并不一定要是正方形
- 目前仅支持输入 PNG 图片并输出 PNG 图片，包括不透明的图层也需要是 PNG 格式
- 文件夹结构需要按照下面的示例进行整理，即按照图层顺序自顶向下进行编号，文件夹格式一定是 `<数字>.<图层名>` 的格式，`点` 两边不要有空格

```
| -- SomeNFT
| -- 1.嘴          // 最上面的图层
| -- 2.眼睛
| -- 3.脸
| -- 4.头
| -- 5.衣服
| -- 6.背景        // 最下面的图层
```

操作步骤

1. 双击 `NFT-Generator.exe` (Windows) 或者 `NFT-Generator.app` (macOS) 启动软件，等待初始化。启动图像处理服务耗时略长，需要等待大约十秒钟的时间。启动完毕后提示语会消失，带有开始按钮的主界面会显示。（注：您会看到有两个窗口被打开了，可以忽略其中名为 `Developer Tools` 的窗口。）
2. 填写必要的信息
 1. 点击 `素材文件夹` 右侧的 `浏览...` 按钮打开文件夹选择对话框，选择素材所在的文件夹。在上述示例中，就是 `SomeNFT` 文件夹。
 2. `输出文件夹` 会自动填入，即默认将输出文件写入素材文件夹内的 `output` 文件夹，但您依然可以点击右侧的 `浏览...` 按钮选择其他文件夹。
 3. 输入 `藏品系列名称`
 4. 选择 `Metadata` 标准，本软件支持生成 JSON 格式的 metadata。（注：ERC721 和 ERC1155 标准中都包含了获取 metadata URI 的功能，一些 Dapp 会通过这种方式检索 NFT 的基本信息，比如 ConfluxScan 或者钱包等）。
 5. 输入 `生成藏品数量`。
3. 点击 `开始` 按钮即开始生成，您可以通过进度条关注执行状况。

问题反馈

如果您遇上任何技术问题，请尽可能在第一时间给两个窗口截图并发送给我们。谢谢。