

APS 01 – PROGRAMAÇÃO MÓVEL

INFORMAÇÕES IMPORTANTES

- ❖ Grupo formado por até 2 pessoas
- ❖ A APS deverá ser apresentada no dia da vista da A1

PROJETO ANGULAR DE BOLÃO DA MEGA-SENA

O grupo formado por até 2 alunos deverá desenvolver um sistema usando ANGULAR. Esse sistema deve ter ao menos 2 telas descritas abaixo.

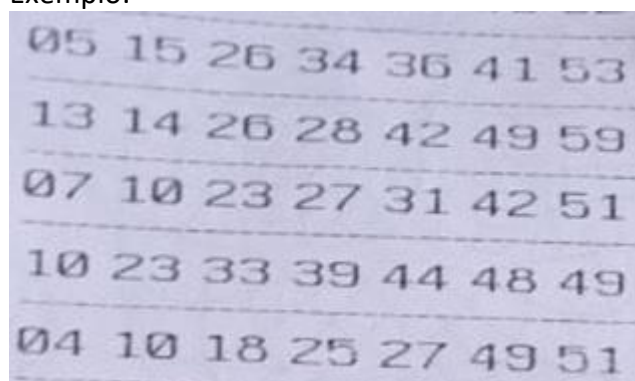
- A primeira tela deverá ter:
 - apresentação dos integrantes do grupo (matrícula, nome e foto);
- A segunda tela deverá implementar um bolão. Essa tela deverá permitir com que seja preenchido um bolão da MEGA-SENA por até 3 participantes. Cada participante do bolão preenche até 6 números, totalizando 18 números ao todo. Em seguida deve ser selecionada a quantidade de apostas. Vamos supor que seja selecionada 5 apostas. Então, o sistema deve gerar 5 apostas de modo que cada aposta deverá ter 6 números gerados randomicamente a partir dos números preenchidos pelos 3 participantes. Essa tela deve ter os seguintes campos:
 - Campos de preenchimento de números por parte dos participantes. Seja criativo, você pode usar para isso números, teclados virtuais ou outro tipo de entrada de dados.
 - Campo para seleção da quantidade de apostas.
 - Botão de geração das apostas
 - Botão de limpar apostas
 - Botão de limpar entrada dos participantes

OBSERVAÇÃO 1: Crie restrições no sistema para que os participantes informem apenas os números dentro dos intervalos de números da MEGA-SENA [1-60].



OBSERVAÇÃO 2: Crie restrições para que não apareça número repetido numa mesma aposta.

Exemplo:



05	15	26	34	36	41	53
13	14	26	28	42	49	59
07	10	23	27	31	42	51
10	23	33	39	44	48	49
04	10	18	25	27	49	51