

## 쇠막대기 자르기 알고리즘

순번	input	stack		설명	cnt
		before	after		
0	(		(	레이저 1 시작	
1	)	( )		레이저 1 끝	
2	(		(	쇠막대기 1 시작	
3	(	((	((	쇠막대기 2 시작	
4	(	(( (	(( (	쇠막대기 3 시작	
5	(	(( ((	(( ((	레이저 2 시작	
6	)	(( (( )	(( (	레이저 2 끝 이 레이저는 쇠막대기 1, 2, 3을 자를 수 있음	3
7	(	(( ((	(( ((	레이저 3 시작	
8	)	(( (( )	(( (	레이저 3 끝 이 레이저는 쇠막대기 1, 2, 3을 자를 수 있음	3
9	)	(( ( )	((	쇠막대기 3 끝 쇠막대기 3의 잘린 부분 하나 추가	1
10	(	(( (	(( (	쇠막대기 4 시작	
11	(	(( ((	(( ((	레이저 4 시작	
12	)	(( (( )	(( (	레이저 4 끝 이 레이저는 쇠막대기 1, 2, 4를 자를 수 있음	3
13	)	(( ( )	((	쇠막대기 4 끝 쇠막대기 4의 잘린 부분 하나 추가	1
14	(	(( (	(( (	레이저 5 시작	
15	)	(( ( )	((	레이저 5 끝 이 레이저는 쇠막대기 1, 2를 자를 수 있음	2
16	)	(( )	(	쇠막대기 2 끝 쇠막대기 2의 잘린 부분 하나 추가	1
17	)	( )		쇠막대기 1 끝 쇠막대기 1의 잘린 부분 하나 추가	1
18	(	(	(	쇠막대기 5 시작	
19	(	((	((	레이저 6 시작	
20	)	(( )	(	레이저 6 끝 이 레이저는 쇠막대기 5를 자를 수 있음	1
21	)	( )		쇠막대기 5 끝 쇠막대기 5의 잘린 부분 하나 추가	1