Space Impact Nov 18, 2015

Inżynieria 2015

Project manager

Project dates Oct 2, 2015 - Dec 31, 2015

Completion53%Tasks14Resources3

Space Impact Nov 18, 2015

2

Tasks

Name	Begin date	End date	
Sprawy organizacyjne, pozyskiwanie oprogramowania	10/2/15	10/7/15	
Podział programu na klasy	10/9/15	10/11/15	
Generowanie planszy, przeciwnikow i gracza	10/18/15	10/25/15	
Ruch + strzelanie	10/26/15	11/8/15	
Kolizja, niszczenie, punkty,utrata zycia	11/9/15	11/22/15	
Sprity bosow, pasek zycia	11/16/15	11/20/15	
Pasek zycia, zycie bosow	11/23/15	11/28/15	
Przegranie gry, tablica wynikow	11/29/15	12/4/15	
Ulepszenia, i predkosc ruchu	12/5/15	12/12/15	
Naprawa błedów wychwyconych w testach	12/21/15	12/28/15	
Przedstawienie Projektu	12/30/15	12/30/15	
Testowanie aplikacji	12/13/15	12/20/15	
Grafika- tła, sprity gracza i przeciwnikow	10/11/15	10/16/15	
Implementacja Allegro 5.0	10/12/15	10/17/15	

Space Impact

Nov 18, 2015

Resources

Name	Default role
Oskar	undefined
Dawid	undefined
Damian	undefined

3

Gantt Chart

GANTT	$\dashv \subseteq$	\supset	2015													2016			
	egin date	Week 40 End date ₅	Week 41 10/4/15	Week 42 10/11/15	Week 43 10/18/15	Week 44 10/25/15	Week 45 11/1/15	Week 46 11/8/15	Week 47 11/15/15	Week 48 11/22/15	Week 49 11/29/15	Week 50 12/6/15	Week 51 12/13/15	Week 52 12/20/15	Week 1	Week 2 1/3/16	Week 3	Week 4	Week
Sprawy organizacyjne, poz10/2	/2/15	10/7/15																	
 Podział programu na klasy 10/9 	/9/15	10/11/15																	
Generowanie planszy, prze10/2	18/15	10/25/15				— [
Ruch + strzelanie 10/2	/26/15	11/8/15						—											
Kolizja, niszczenie, punkty,11/9	/9/15	11/22/15																	
Sprity bosow, pasek zycia 11/3	16/15	11/20/15								$\vdash \downarrow $									
Pasek zycia, zycie bosow 11/2	/23/15	11/28/15								Ĺ									
Przegranie gry, tablica wyn11/2	/29/15	12/4/15										և							
Ulepszenia, i predkosc ruch12/	/5/15	12/12/15																	
Naprawa błedów wychwyc12/2	/21/15	12/28/15																	
Przedstawienie Projektu 12/3	/30/15	12/30/15													Ď				
 Testowanie aplikacji 12/3 	/13/15	12/20/15																	
Grafika- tła, sprity gracza i10/2	11/15	10/16/15			H														
 Implementacia Allegro 5.0 10/3 	12/15	10/17/15																	

Space Impact Nov 18, 2015

5

Resources Chart

GANTT		2015		1	ı	1	T			1	ı		1	1	2016		1	
Name	Default role Week 40	Week 41 10/4/15	Week 42 10/11/15	Week 43 10/18/15	Week 44 10/25/15	Week 45 11/1/15	Week 46 11/8/15	Week 47 11/15/15	Week 48 11/22/15	Week 49 11/29/15	Week 50 12/6/15	Week 51 12/13/15	Week 52 12/20/15	Week 1 12/27/15	Week 2 1/3/16	Week 3 1/10/16	Week 4 1/17/16	Week 5
⊕ Oskar	undefined	34%			66	6%	6%	5% 6	5%		40%			5%				
± ● Dawid	undefined	33% 4	0%				3	5%	5%		30%	5	0%					
⊕ • Damian	undefined	33%			44	1% 44	!%				30%	5	0%	5%				