

Project manager

Project dates

Oct 2, 2015 - Dec 31, 2015

Completion

53%

Tasks

14

Resources

3

## Tasks

2

Name	Begin date	End date
Sprawy organizacyjne, pozyskiwanie oprogramowania	10/2/15	10/7/15
Podział programu na klasy	10/9/15	10/11/15
Generowanie planszy, przeciwnikow i gracza	10/18/15	10/25/15
Ruch + strzelanie	10/26/15	11/8/15
Kolizja, niszczenie, punkty, utrata zycia	11/9/15	11/22/15
Sprity bosow, pasek zycia	11/16/15	11/20/15
Pasek zycia, zycie bosow	11/23/15	11/28/15
Przegranie gry, tablica wynikow	11/29/15	12/4/15
Ulepszenia, i predkosc ruchu	12/5/15	12/12/15
Naprawa błędów wychwyconych w testach	12/21/15	12/28/15
Przedstawienie Projektu	12/30/15	12/30/15
Testowanie aplikacji	12/13/15	12/20/15
Grafika- tła, sprity gracza i przeciwnikow	10/11/15	10/16/15
Implementacja Allegro 5.0	10/12/15	10/17/15

Resources

Name	Default role
Oskar	undefined
Dawid	undefined
Damian	undefined

Gantt Chart



