



UNIVERSIDAD DON BOSCO

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

LENGUAJES INTERPRETADOS EN EL SERVIDOR



Primera Fase Proyecto [15%]

Proyecto

La realización del proyecto se hará en DOS Fases:

- a) **Primera Fase:** Deberá entregarse un **documento PDF** que describa la forma en que se implementará el tema seleccionado por el grupo, en el cual debe explicarse la estrategia de solución (lógica que utilizarán), y una muestra de cómo será el diseño de la aplicación. Entrega de un Primer Prototipo (avance de al menos un 50 % de la aplicación).
- b) **Segunda Fase:** Entrega Final del Proyecto totalmente funcional. Códigos fuentes y ejecutables de la aplicación.

Indicaciones Generales:

- ✓ El proyecto es en equipo de cinco integrantes, puede ser de menos o más dado la circunstancia que ya no haya más alumnos. El lenguaje para desarrollo **Backend** y el **Frontend** deben de usar **PHP**
- ✓ El desarrollo quedará al criterio de cada equipo, La propuesta del proyecto se debe de enviar al correo, **a más tardar lunes 14 febrero a las 5.00 pm**
correo: carlos.castro@udb.edu.sv
asunto: "Propuesta Proyecto LIS104"
cuerpo: nombre del proyecto y una breve descripción de lo que haría la aplicación.
Listado de los integrantes, nombre completo y carnet.

El mismo martes 15 se daría respuesta, si el proyecto es **aprobado** o **rechazado** para enviar otra propuesta.

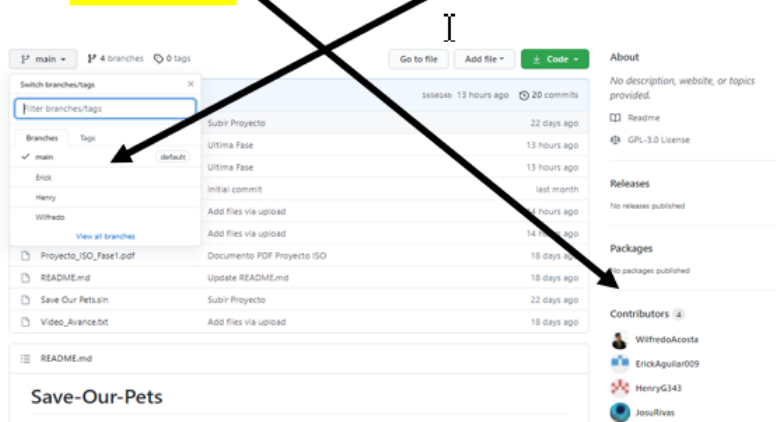
- ✓ El uso de **Notion o Trello** donde debe quedar todas las evidencias de las actividades que están realizando o programado a realizar, deben de generar un link público y compartirlo en GitHub archivo **README**. - La metodología de trabajo debe de estar orientada a **Scrum o Kanban** (deben detallar en el documento los roles de cada integrante)
- ✓ El uso del versionador **Git / GitHub**, donde se pueda evidenciar el trabajo colaborativo de todos los miembros y además de un archivo **README** descriptivo del proyecto, pueden apoyarse en la siguiente url.
<https://el-bid.github.io/guia-de-publicacion/documents/documentacion/>

Ejemplo : <https://github.com/Alumno/ProyectoLIS2022>

- ✓ En el proyecto deben de implementar algunas de las **Licencias Creative Commons** que existen. (deben de investigar cómo implementarlas)
- ✓ Se debe trabajar un diseño **UX/UI**, deben de utilizar cualquier sitio o programa que les permita realizar los **Mock Ups** (Son los diseños gráficos para mostrar al cliente cómo quedarán sus diseños.) Los diseños deben de ir en un documento en formato de imagen y compartirlo en GitHub archivo **README**.
<https://www.figma.com/> (una alternativa , hay mas)
- ✓ Para la primera fase, deberá elaborarse un documento donde se explique detalladamente la lógica que se utilizará para resolver el problema seleccionado, de tal manera que toda persona que lo lea pueda entender el proceso de solución que se implementará en las fases posteriores.
- ✓ El documento solicitado deberá contener como mínimo la siguiente estructura:
 - 1.Carátula con el nombre completo, carnet y grupo teórico de los integrantes.
 - 2.Índice.
 - 3.Introducción.
 - 4.El diseño **UX/UI** -> **Mock Ups**
 5. Explicación detallada de la lógica a utilizar para resolver el problema seleccionado, agregar los diagramas UML que sean necesarios.
 - 6.Detalle de todas las herramientas a utilizar durante el desarrollo
 - 7.Presupuesto del costo de la aplicación (**investigar**)
 - 8.Fuentes de consulta, formato APA
- ✓ **Se debe de entregar el 50% de la aplicación funcional**, los integrantes del proyecto deciden qué pantallas de la aplicación estarán funcional. **Por ejemplo, si tienen 10 pantallas en total $10/2 = 5$ pantallas deben entregar. Si las pantallas son impares se debe tomar el valor entero.**

- ✓ Hacer un login con **usuario/contraseña**, de la opción de ingresar a la aplicación por medio de **Google** también, **el login están fuera del 50%**.
- ✓ Se debe de realizar un video mostrando el funcionamiento de la aplicación, con un máximo de 5 minutos, debe de tener narrativa.
- ✓ Se deberá entregar un avance de los manuales usuario y técnico en formato pdf, hasta donde se haya desarrollado la aplicación. **SE TOMARÁ EN CUENTA EL DISEÑO “por ejemplo podrían usar diseños de canvas.com”**
- ✓ El proyecto debe compartirse en aula digital, en un enlace público del repositorio de **GitHub**, donde se encuentre: **documento pdf** , en el archivo **README** con los **links**:
 - Los integrantes del trabajo, con su número de grupo teórico
 - Link Trello o Notion
 - Link Los diseños Mock Ups
 - El tipo de Licencias Creative Commons implementada
- ✓ No habrá defensa en la primera entrega, solo entrega del documento en pdf.
- ✓ Propuestas similares, me refiero a código y diseños idénticos, serán seccionados ambos grupos con el 50% de la nota de la primera entrega, quedaría base 5.

- ✓ El repositorio de **GitHub**, una **rama por alumno** y además estar agregados como **colaboradores**:



***si no cumplen, automáticamente tiene cero el alumno que no esté como colaborador y no aparezca en los commit.**

Fecha Máxima de Entrega: Sábado 26 de marzo, hasta 11:50pm

Criterio de evaluación	Ponderación
Puntualidad – Entrega	5%
Trello y Mock Ups	10%
Una rama por alumno. Uso de Git	10%
Formato y diseño	10%
Contenido	10%
Licencias Creative Commons	5%
Dos Manuales Formato y Diseño	10%
Archivo README	5%
Iconos, fondos, UI/UX, Login	10%
Aplicación 50%	25%
Total	100%

