



FRAMEWORKS



Diferencia de un editor de texto con un IDE y un framework

Un **editor de texto**, es para crear y editar texto pero está especialmente diseñado para editar código fuente de un lenguaje de programación ya que tiene características como resaltado de sintaxis, indentación, entre otros.

Un IDE es un software para incrementar la productividad del desarrollador que incluiría cosas como:

- Un editor avanzado de código fuente
- Un compilador y/o un interprete.
- Herramientas de depuración.
- Herramientas de Automatización.
- Etc.

Un Framework (marco de trabajo) es:

Un conjunto de utilidades para desarrollar aplicaciones, normalmente un conjunto de clases que facilitan el trabajo y las tareas más pesadas.

Un framework puede ser independiente de un IDE, aunque un IDE puede ofrecer facilidades para trabajar con ciertos frameworks.

-
- Un framework puede ofrecer opciones similares a las librerías o plantillas además propone una forma particular para desarrollar software aunque a veces es confuso discernir entre librerías, plantillas y frameworks.



LOS MEJORES IDE

1.NetBeans (IDE)

Miles de programadores coinciden en destacar a Netbeans como el mejor IDE para PHP. Tiene un gran número de funciones, es gratuito y tiene soporte para idiomas como el inglés, el japonés, el ruso, el portugués brasileño y el chino simplificado.



2. PHPStorm (IDE)

Si no es considerado el número 1 de la lista es principalmente porque muchas de sus utilidades son de pago. La versión gratuita, aun así, es una herramienta con enorme potencial.



3. Eclipse (IDE)

Eclipse PDT (PHP Development Tools) es otra de las opciones open source con mayor recorrido y fiabilidad. Posee una enorme comunidad de desarrolladores que trabajan en todo tipo de plugins necesarios para poner a Eclipse a la altura de otros IDE de primera clase como PHPStorms, NetBeans y Zend studio. La configuración inicial no es sencilla, por lo que habrá que dedicarle tiempo para configurarlo al gusto de cada usuario. Como aspecto negativo, destacar que algunos desarrolladores se quejan de que es lento.





EDITORES

4. Sublime Text 3 (editor)



5. Atom (editor)



3. Notepad++ (editor)



4. Adobe Dreamweaver CC



5. Bluefish



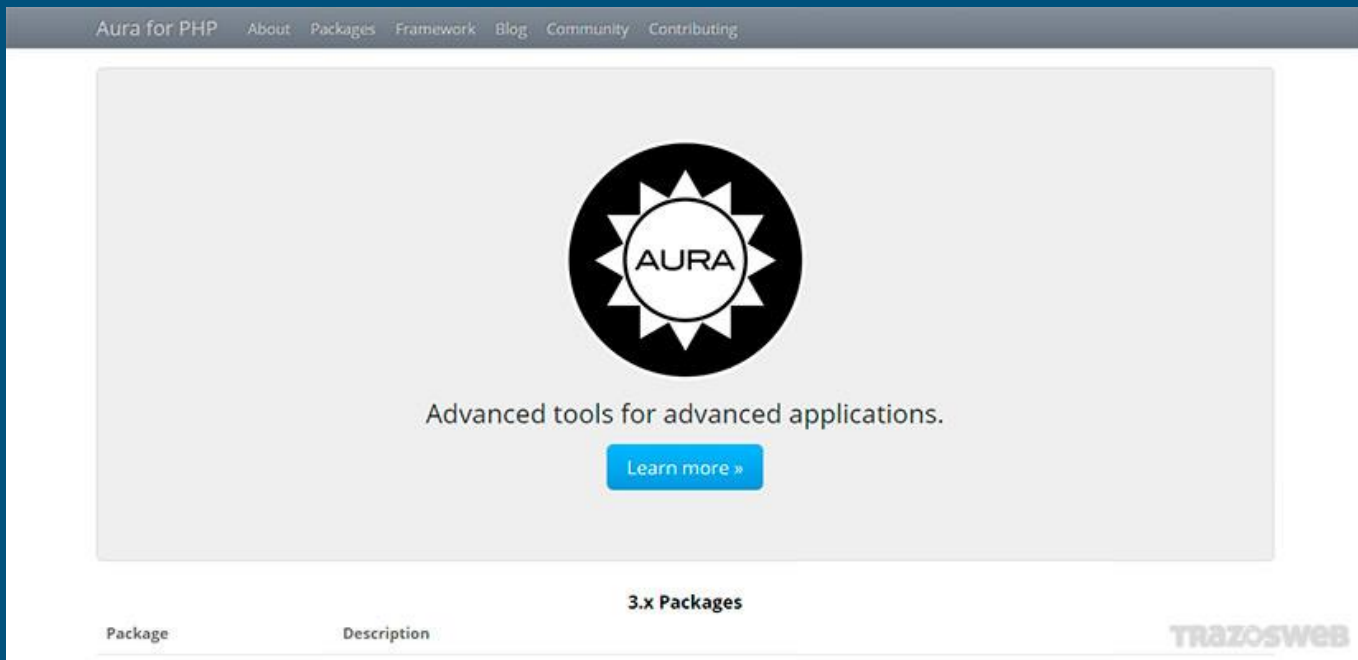
6. Brackets





FRAMEWORKS

1. AURA



2. Kohana



3. Laravel



4. Falcon



phalcon

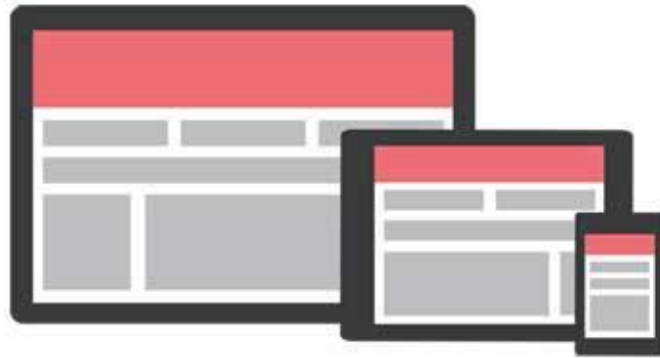
5.Lumen



6. Materialize



A modern responsive front-end framework based on Material Design



7. Bootstrap



Bootstrap

8.Angular

ANGULAR





LIBRERIAS

1. JQuery

- Librería JavaScript permite una fácil manipulación de un documento html. Existen dos librerías adicionales que son jQuery UI para componentes visuales y jQuery Mobile enfocada en smartphones.



LAS LIBRERIAS DE JAVASCRIPT

2. React

- librería Javascript focalizada en el desarrollo de interfaces de usuario.



ACTIVIDAD PARA LA SEMANA 14

Exposición del uso de las herramientas mostradas en esta presentación, el contenido puede ser la definición, usos, ventajas, desventajas, versiones, soporte en los diferentes SO, ejemplos, etc.

GRUPO 1: explica Dreamweaver y
Materialize

GRUPO 2: Bluefish y JQuery

GRUPO 3: Angular y React

GRUPO 4: Bootstrap y Atom

GRUPO 5: Laravel y AURA

GRUPO 6: Kohana y NetBeans

GRUPO 7: Eclipse y Brackets

GRUPO 8: PHPSTorm y Bootstrap

DEFENSA DE PROYECTOS EN LA SEMANA 15

- Para la defensa final se solicita la entrega de una demostración con un video explicativo del funcionamiento de la página web (participan todos los integrantes).
- Fecha de entrega: semana 15