# Internetowy sklep sportowy

## 1 Cel projektu

Pomysł na temat został zaczerpnięty z tematów przedstawionych na stronie a następnie zmodyfikowany. Wersja finalna jest przedstawiona poniżej.

**internetowy sklep sportowy** Program ma za zadanie umożliwić dodawanie nowych produktów wraz ich przeznaczeniem, modyfikowanie danego produktu, sprzedaż produktów znajdujących się w sklepie oraz prowadzić historię zakupów klientów.

# 2 Cechy projektu

W programie zastosowano podział na klienta i sprzedawcę "więc w zależności którą opcję z menu wybierzemy będziemy mieli dostęp do innych możliwości. W programie występuje jeden sprzedawca dlatego jego numer identyfikacyjny wprowadzono w kodzie programu. Aby klient mógł się zalogować musi się szybciej zarejestrować dlatego w tym celu program losuje mu jego własny identyfikator różny od tych które się znajdują w bazie a następnie kupujący ma możliwość zalogowania się i dokonania zakupu. Program jest intuicyjny i odpowiednio informuje użytkownika, co w danym momencie może wykonać, a także reaguje na jego błędy i pomyłki.

### a) wygląd na starcie programu

```
Wlasciciel -- w
Klient -- k
Zakoncz -- z
•
```

## b) logowanie się klienta

```
Wlasciciel -- w
Klient -- k
Zakoncz -- z
k

Zaloguj sie -- 1
Zarejestruj sie -- r
Zakoncz -- z
r
Rejestracja powiodla sie Twoj numer identyfikacyjny to: 6686
Zaloguj sie -- 1
Zarejestruj sie -- r
Zakoncz -- z
1
Podaj swoj numer identyfikacyjny: 6686
Twoj numer identyfikacyjny: 6686
Twoj numer identyfikacyjny jest prawidlowy
Dokonaj zakupu -- d
Zakoncz -- z
Wybierz opcje:
```

Początkowy wygląd menu po uruchomieniu programu. W tym momencie możemy przejść do operacji możliwych do wykonania przez sprzedawcę "klienta lub zakończyć program za pomocą wciśnięcie klawisza a następnie zatwierdzenie go enterem.

Przed pierwszym zalogowaniem do sklepu klient musi się najpierw zarejestrować w po kliknięciu opcji zarejestruj się program losuje mu jego identyfikator i wyświetla. Następnie klient poznawszy swój indeks może się zalogować. Następnie ma możliwość dokonania zakupu lub przejścia do menu wyżej w hierarchii.

## c) logowanie się sprzedawcy oraz możliwe opcje

#### ID Właściciela 957699

```
Klient -- k
Zakoncz --
 odaj swoje ID : 957699
Modyfikuj istniejacy sprzet -- m
Dodaj nowy sprzet -- n
Sprawdz historie zakupow klientow -- s
Podaj rodzaj sprzetu: narty
narty
Podaj nazwe sprzetu: Red Bull
Podaj ilosc sprzetu: 13
Modyfikuj istniejacy sprzet -- m
Dodaj nowy sprzet -- 'n
Sprawdz historie zakupow klientow -- s
Podaj rodzaj sprzetu: kask
 Podaj nazwe sprzetu: Red Bull
Red Bull
Podaj cene sprzetu: 400
Podaj ilosc sprzetu: 12
Modyfikuj istniejacy sprzet -- m
Dodaj nowy sprzet -- n
Sprawdz historie zakupow klientow -- s
1. narty--Red Bull--ilosc: 13--cena: 200
2. kask--Red Bull--ilosc: 12--cena: 400
Wpisz numer indeksu sprzetu ktory chcesz modyfikowac: 1
Zmien cene -
Zmien rodzaj sprzetu --
Zmien ilosc --
Zmien nazwe --
Podaj ilosc sprzetu: 50
Zmien cene --
Zmien rodzaj sprzetu -- r
Zmien ilosc -- i
Zmien nazwe -- n
Modyfikuj istniejacy sprzet --  m
Dodaj nowy sprzet -- n
Sprawdz historie zakupow klientow -- s
Zakoncz -- z
 . narty--Red Bull--ilosc: 50--cena: 200
    kask--Red Bull--ilosc: 12--cena: 400
 Jpisz numer indeksu sprzetu ktory chcesz modyfikowac: 🕳
```

Z menu głównego wybieramy że przechodzimy do opcji udostępnianych dla sprzedawcy po wpisaniu z klawiatury w a następnie zatwierdzeniu enterem. Następnie wpisujemy swój numer ID które został zawarty w kodzie programu w konstruktorze klasy Sklep\_sportowy. Następnie mamy do wyboru takie opcje jak:

- modyfikowanie istniejącego sprzętu
- dodawanie nowego sprzętu
- sprawdzanie zakupów dokonanych przez klientów
- zakończenie programu

Prawej strony zrzutach ekranu zostało przedstawione dodawanie dwóch produktów do sklepu a następnie modyfikacja jednego z nich a następnie wyświetlenie produktów po modyfikacji.

### d) dokonywanie zakupu przez klienta

```
Zaloguj sie -- l
Zarejestruj sie -- r
Zakoncz -- z
l
Podaj swoj numer identyfikacyjny: 1087
Twoj numer identyfikacyjny jest jest niepoprawny
```

Wlasciciel -- w
Klient -- k
Zakoncz -- z
k

Zaloguj sie -- l
Zarejestruj sie -- r
Zakoncz -- z
r

Rejestracja powiodla sie Twoj numer identyfikacyjny to: 1097
Zaloguj sie -- l
Zarejestruj sie -- r
Zakoncz -- z
1
Podaj swoj numer identyfikacyjny: 1097
Twoj numer identyfikacyjny jest prawidlowy
Dokonaj zakupu -- d
Zakoncz -- z
Wybierz opcje: d
Brak towarow

Dokonaj zakupu -- d
Zakoncz -- z
Wybierz opcje: --

```
Zaloguj sie -- 1
Zarejestruj sie -- r
Zakoncz -- z
1
Podaj swoj numer identyfikacyjny: 8549
Twoj numer identyfikacyjny jest prawidlowy
Dokonaj zakupu -- d
Zakoncz -- z
Wybierz opcje: d
1. kask--Red Bull--ilosc: 20--cena: 900
2. narty--FISCHER--ilosc: 12--cena: 1599
Produkt o jakim indeksie chcesz kupic: 1
Wprowadz ile sztuk tego produktu chcesz kupic: 5
Zakupiono: nazwa_sprzetu: Red Bull--rodzaj_sprzetu: kask--ilosc: 5--
Dokonaj zakupu -- d
Zakoncz -- z
Wybierz opcje: d
1. kask--Red Bull--ilosc: 15--cena: 1599
Produkt o jakim indeksie chcesz kupic: 2
Wprowadz ile sztuk tego produktu chcesz kupic: 13
Nie ma w sklepie wystarczajacej liczby towarow
Dokonaj zakupu -- d
Zakoncz -- z
Wybierz opcje:
```

Dokonanie zakupu wymaga zalogowanie się po dokonaniu wcześniejszej rejestracji. W przypadku wpisania innego numeru identyfikacyjnego niż otrzymanego podczas rejestracji zostaniemy poinformowani komunikatem o jego nieprawidłowości.

Kiedy w sklepie nie będzie towarów zostaniemy o tym poinformowani.

Po udanym zalogowaniu możemy przejść do dokonywaniu zakupów za pomocą wybrania odpowiedniej opcji. Zostaną nam przedstawione wszystkie dostępne towary. Dany przedmiot który chcemy kupić wybieramy poprzez indeks który występuje na jego początku. Następnie wybieramy jaką ilość chcemy kupić. Kiedy dokonamy zakupu zostaniemy o tym poinformowani za pomocą komunikatu zawierającego parametry sprzętu oraz ilość zakupionego przedmiotu.

Podczas chęci dokonania kolejnych zakupów zauważamy że ilość sprzętu została pomniejszona ilość dokonaną podczas poprzedniej transakcji.

W przypadku gdy chcemy kupić większą ilość danego towaru niż jest dostępna zostanie nam wyświetlony komunikat o niewystarczającej danego przedmiotu.