

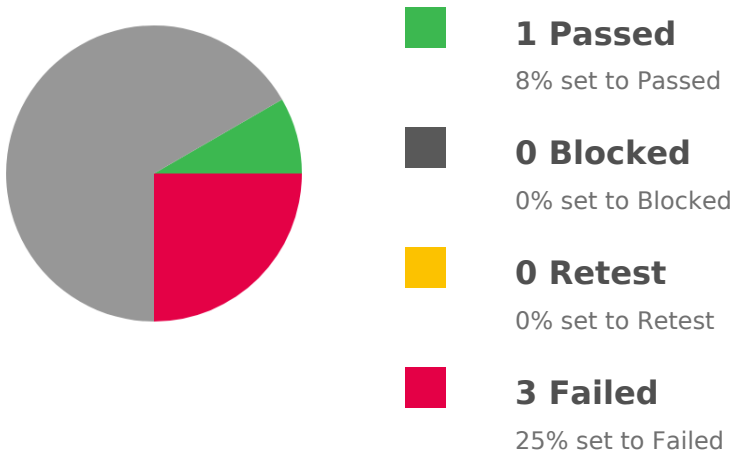


Runs (Summary) 5/29/2022

Project: Projekt SDA

By David Test, 5/29/2022 12:12 PM

Run: Test Run 5/29/2022



8%
passed

8 / 12 untested (67%).

Created On

5/29/2022

Completed

No

5/23/2022 – 5/29/2022:



1 Passed

25% set to Passed



0 Blocked

0% set to Blocked



0 Retest

0% set to Retest



3 Failed

75% set to Failed

Sunday, May 29, 2022

Failed	Logowanie z użyciem poprawnego loginu	Tested by David T.
Failed	Zużycie pamięci operacyjnej przez program MrBuggy3	Tested by David T.
Passed	Interfejs – czas reakcji	Tested by David T.
Failed	Weryfikacja pól panelu bocznego	Tested by David T.
Untested	Trzykrotne wpisanie błędnego hasła	
Untested	Test pracy aplikacji po odłączeniu od internetu	

Untested

Tworzenie kopii zapasowej

Untested

Weryfikacja pól panelu bocznego

Untested

Nadawanie hasła do konta - happy path

Untested

Logowanie z białymi znakami oraz polskimi znakami dialekty

Untested

Logowanie z użyciem poprawnego loginu

Untested

Sprawdzenie komunikatów, informacji oraz klawiszy interfejs

Untested

dostęp do części serwerowej aplikacji musi być zabezpieczon

Untested

Zużycie pamięci operacyjnej przez program MrBuggy3

Untested

Sprawdzenie czy aplikacja MrBuggy 3 jest portable


Untested

Interfejs - czas reakcji

Progress



Since 5/29/2022:

**Remaining Tests**
33% of tests completed.

**Remaining Effort**
Forecast not available.

**Ideal Progress**
Forecast not available.

Forecasts & Estimates



Based on the current activity and forecasts, the projected completion date for the test run(s) is:

Unknown
Forecast not possible



Completed:33%(4/12)
Elapsed:0h 0m
Tests / day: 4

The test run(s) were started **2 hours ago** (5/29/2022).

Hours / day:n/a



Metric

By Estimate

By Forecast

Completed

0h 0m

n/a

Todo

0h 0m

n/a

Total

0h 0m

n/a

Tests & Results



Test Cases (12)

ID	Title	Status
T1	Interfejs – czas reakcji	Passed
T2	Sprawdzenie czy aplikacja MrBuggy 3 jest portable	Untested
T3	Zużycie pamięci operacyjnej przez program MrBuggy3	Failed
T4	dostęp do części serwerowej aplikacji musi być zabezpieczony loginem i hasłem	Untested
T5	Sprawdzenie komunikatów, informacji oraz klawiszy interfejsu graficznego	Untested
T6	Logowanie z użyciem poprawnego loginu	Failed
T7	Logowanie z białymi znakami oraz polskimi znakami dialektycznymi.	Untested
T8	Nadawanie hasła do konta - happy path	Untested
T9	Weryfikacja pól panelu bocznego	Failed
T10	Tworzenie kopii zapasowej	Untested
T11	Test pracy aplikacji po odłączeniu od internetu	Untested
T12	Trzykrotne wpisanie błędnego hasła	Untested