

Nazwa wyzwania: "Bydgoszcz – Ścieżki Pamięci 2.0"

Bydgoszcz skrywa mnóstwo sekretów. Mijamy je codziennie, są ukryte w kamieniu i brązie, w pomnikach, rzeźbach i ciekawych miejscach.

Czas, by te historie ożyły.

Zadaniem, uczestników HackNation, jest stworzenie rozwiązania, które przekształci zwykle zwiedzanie we wciągającą, interaktywną cyfrową przygodę – grę, animację, aplikację lub inny projekt, który zaskoczy każdego mieszkańca i turystę!

1. Bydgoszcz – Miasto Otwarte na Innowacje i Historię

Witamy w Bydgoszczy – jednym z największych i najdynamiczniej rozwijających się miast w Polsce. Jesteśmy dumni z naszej tożsamości. Bydgoszcz to nie tylko silny ośrodek gospodarczy, akademicki i medyczny, ale także polska stolica NATO ze względu na obecność kluczowych struktur Sojuszu, co świadczy o naszym znaczeniu na arenie międzynarodowej.

Jako samorząd, zależy nam na przekształceniu Bydgoszczy w miejsce, które w pełni wykorzystuje swój potencjał historyczny i architektoniczny. Nasze miasto jest bogate w opowieści, które czekają na odkrycie. Mijamy je codziennie – są ukryte w kamieniu i brązie pomników, rzeźb i ciekawych miejsc w naszej przestrzeni miejskiej. To niemi świadkowie wydarzeń, które kształtowały tożsamość Bydgoszczy.

Dostrzegamy potrzebę stworzenia nowych, interaktywnych kanałów komunikacji, które ożywią te historie. Naszym celem jest głębsze zaangażowanie zarówno mieszkańców, jak i turystów w życie i historię miasta. Poszukujemy rozwiązań, które przekształcą zwykły spacer we wciągającą przygodę.

Szczególnie liczymy na ciekawe rozwiązania m.in. dla turystów, którzy pragną odkryć miasto poza utartymi szlakami, ale także dla bydgoskiej młodzieży. Wierzymy, że nowoczesne technologie pozwolą młodym ludziom w atrakcyjny sposób uczyć się historii swojego miasta, czyniąc ją fascynującą.

2. Wyzwanie

Wyzwanie na Hacknation jest jasne: **przekształcić Bydgoszcz w interaktywną opowieść.**

Czy będzie to gra miejska wykorzystująca rozszerzoną rzeczywistość (AR), innowacyjna aplikacja mobilna, czy cyfrowa instalacja artystyczna – to zależy od Was!

Waszym zadaniem, uczestników tego wydarzenia, jest stworzenie rozwiązania, które obudzi te historyczne obiekty do życia.

Lista ciekawych miejsc: <https://visitbydgoszcz.pl/pl/odkryj/co-zobaczyc/3555-zabytki-w-bydgoszczy>

Lista pomników: <https://visitbydgoszcz.pl/pl/miejsca/87-rzezby-i-pomniki>

Nie narzucamy konkretnej technologii ani formatu – liczymy na Waszą kreatywność i innowacyjne myślenie, które zaskoczy nas, mieszkańców oraz gości Bydgoszczy, otwierając zupełnie nowy wymiar odkrywania miasta.

Czas, by Bydgoszcz opowiedziała swoją historię!

3. Oczekiwany rezultat

Oczekujemy innowacyjnego, w pełni funkcjonalnego prototypu cyfrowego, który przekształci pomniki i rzeźby Bydgoszczy w interaktywne źródła historyczne, a ciekawe miejsca w atrakcje, które będziemy mogli polecać znajomym.

Główną grupą docelową są turyści, pragnący odkrywać miasto w nowoczesny sposób, oraz bydgoska młodzież, dla której historia ma stać się atrakcyjną formą edukacji. Finalnie, rozwiązanie ma angażować wszystkich mieszkańców i gości miasta.

Korzyści dla Bydgoszczy to wzrost atrakcyjności turystycznej, pozycjonowanie miasta jako centrum innowacji, wzmocnienie tożsamości lokalnej oraz stworzenie nowoczesnego narzędzia edukacyjnego. Nie narzucamy technologii – liczy się kreatywność i efekt zaskoczenia.

4. Wymagania formalne - zasady udziału i prezentacja projektu

Uczestnicy (zespoły), które podejmą się wyzwania HackNation, muszą przygotować i pokazać swoje rozwiązanie w dwóch głównych formach:

Prezentacja prototypu:

W ramach prezentacji prototypu, prosimy o stworzenie 1-minutowego filmu, w którym projekt zostanie zaprezentowany.

Co musi znaleźć się w Waszej prezentacji:

1. Początek: Nazwa Waszego projektu i kto jest w zespole.
2. Co rozwiązujecie: Opis, jaki problem rozwiązujecie (czyli który pomnik ożywiliście?) i dlaczego ten pomysł jest ważny.
3. Pomysł: Dokładny opis, jak działa Wasze rozwiązanie i jakiej technologii używa.
4. Jak to działa: Krótki film (1 minuta) który pokaże, że Wasz prototyp działa (dodajcie link do otwartego repozytorium, żeby każdy z nas mógł go zobaczyć).
5. Dla kogo: Kto ma z tego korzystać – turyści, młodzież, mieszkańcy?
6. Przyszłość: Pomysł na to, jak to rozwiązanie mogłoby działać na stałe w Bydgoszczy.
7. Narzędzia: Lista głównych programów i narzędzi, których użyliście.

Najwyżej ocenione zostaną te zespoły, których rozwiązania są zupełnie nowe, bardzo pomysłowe i mają szansę na prawdziwe użycie w Bydgoszczy.

5. Wymagania techniczne

Ważne jest, aby Wasz pomysł nie tylko dobrze wyglądał, ale był też możliwy do zrobienia w krótkim czasie trwania HackNation.

Wymagania techniczne i realność wykonania:

Wasze rozwiązanie musi być łatwe w użyciu dla każdego, kto odwiedzi Bydgoszcz – turyści czy ucznia. Nie musicie używać trudnych technologii, ale Wasz prototyp musi być stabilny i dobrze działać. Pamiętajcie, że ma to być projekt do pokazania, a nie tylko plan. Ocenimy, czy realnie możecie to stworzyć w czasie trwania konkursu i czy technika, której używacie, jest dostępna i nie kosztuje zbyt wiele.

Bezpieczeństwo i wdrażalność (przyszłe użycie):

Projekt musi być bezpieczny – nie może narażać użytkowników ani miasta na problemy (np. z kradzieżą danych lub awariami). Musi być też gotowy do wdrożenia, czyli dać się łatwo zainstalować i uruchomić w Bydgoszczy. Musi być skalowalny, czyli powinien działać dobrze nie tylko dla kilku osób, ale dla tysięcy turystów jednocześnie. Myślenie o tym, jak Bydgoszcz mogłaby używać Waszego rozwiązania przez lata, jest bardzo ważne.

6. Sposób testowania i/lub walidacji. Jak Jury sprawdzi Wasz projekt?

Sprawdzenie Prototypu

Jury samo sprawdzi, jak działa Wasz prototyp. Będą testować go tak, jak robiliby to turyści czy uczniowie. Zobaczą, czy rozwiązanie jest łatwe w obsłudze, czy działa stabilnie i czy

faktycznie pomaga odkrywać historię Bydgoszczy. W tym momencie sprawdzą również realność techniczną projektu – czy da się go użyć w prawdziwym świecie.

7. Dostępne zasoby

Aby ułatwić Wam pracę nad projektem, zapewniamy dostęp do niezbędnych materiałów o Bydgoszczy:

- Informacje dla turystów: <https://visitbydgoszcz.pl/pl/>
- Zdjęcia pomników, rzeźb oraz ciekawych miejsc w formie cyfrowej: <https://visitbydgoszcz.pl/pl/miejsca/87-rzezby-i-pomniki>
- Można skorzystać z oficjalnej strony Bydgoskiego Centrum Informacji <https://visitbydgoszcz.pl/pl/odkryj/co-zobaczyc/3555-zabytki-w-bydgoszczy>
- Na miejscu będą dostępni eksperci ds. pamięci historycznej oraz turystyki

Dzięki tym materiałom będziecie mogli skupić się na innowacyjnym kodowaniu i tworzeniu, zamiast na szukaniu podstawowych informacji.

8. Kryteria oceny

Przykładowe kryteria:

- Związek z wyzwaniem — 30%
 - Pomysł — 10%
 - Oryginalność — 10%
 - Kompletność projektu — 20%
 - Potencjał wdrożeniowy — 30%
-

9. Dodatkowe uwagi / kontekst wdrożeniowy

Miasto Bydgoszcz informuje, że najciekawsze i najbardziej obiecujące rozwiązania, które powstaną podczas Hacknation, zostaną rozważone do wdrożenia i dalszego rozwoju.

10. Kontakt

Podczas realizacji wyzwania, do dyspozycji uczestników będą:

1. Pełnomocnik prezydenta Bydgoszczy ds. pamięci historycznej

2. Dyrektor Bydgoskiego Centrum Informacji, lub jego zastępca.

Ekspertów będzie można spotkać na stoisku Bydgoszczy lub skontaktować się z nimi na dedykowanym kanale Discord.
