POLITECHNIKA ŚWIĘTOKRZYSKA Wydział: WEAil Grupa: 1IZ21A Autor: Dawid Duda Przedmiot: Technologie obiektowe Temat: Object CSV Mapper

Odwzorowanie pomiędzy językiem obiektowym a formatem CSV polega na konwersji danych z jednego formatu do drugiego. CSV jest formatem pliku tekstowego, który przechowuje dane tabelaryczne w postaci wartości oddzielonych przecinkami. Z drugiej strony, języki obiektowe są zorientowane na obiekt i przechowują dane w postaci obiektów, które składają się z właściwości i metod.

Aby odwzorować dane z języka obiektowego na CSV, musimy przekształcić właściwości obiektów na kolumny CSV, a każdy obiekt na wiersz w pliku CSV. Podobnie, aby odwzorować dane z formatu CSV na język obiektowy, musimy odczytać wartości z pliku CSV i utworzyć obiekty na podstawie tych wartości.

Implementacja Object CSV Mappera może obejmować następujące kroki:

- 1. Określenie struktury obiektów i ich właściwości, które będą mapowane na kolumny CSV.
- 2. Utworzenie klasy, która będzie mapować obiekty na CSV i odwrotnie. Klasa ta może zawierać metody takie jak to_csv() i from_csv().
- 3. Implementacja metody to csv(), która będzie przyjmować obiekt i zwracać wiersz CSV.
- 4. Implementacja metody from_csv(), która będzie przyjmować wiersz CSV i tworzyć obiekt na podstawie wartości z kolumn CSV.
- 5. Przetestowanie klasy na przykładzie danych wejściowych.

Ostatecznie, Object CSV Mapper może być przydatny do łatwej konwersji danych między językiem obiektowym a formatem CSV, co ułatwia przechowywanie i przetwarzanie danych tabelarycznych w różnych aplikacjach.

Klasa ObjectCSVMapper służy do mapowania obiektów Pythona na pliki CSV i na odwrót. Klasa pozwala na łatwe zapisywanie i odczytywanie listy obiektów do i z pliku CSV.

Metody

- __init__(self, fields) Konstruktor klasy ObjectCSVMapper. Przyjmuje listę nazw pól (kolumn) w pliku CSV.
- to_csv(self, obj) Metoda, która mapuje pojedynczy obiekt na wiersz w formacie CSV. Przyjmuje obiekt jako argument i zwraca listę wartości pól tego obiektu.
- from_csv(self, row, fields) Metoda, która mapuje pojedynczy wiersz z pliku CSV na obiekt.
 Przyjmuje listę wartości wiersza i listę nazw pól, a następnie zwraca obiekt utworzony na podstawie tych wartości.
- to_csv_list(self, lst) Metoda, która mapuje listę obiektów na ciąg znaków w formacie CSV.
 Przyjmuje listę obiektów jako argument i zwraca ciąg znaków zawierający wiersze CSV dla każdego obiektu.
- from_csv_list(self, csv_str) Metoda, która mapuje ciąg znaków w formacie CSV na listę obiektów. Przyjmuje ciąg znaków CSV jako argument i zwraca listę obiektów utworzoną na podstawie wierszy CSV.

- to_csv_file(self, objs, filename) Ta funkcja przyjmuje listę obiektów objs oraz nazwę pliku filename i zapisuje obiekty do pliku CSV. Działanie funkcji polega na iteracji po obiektach w liście objs. Dla każdego obiektu wywoływana jest metoda to_csv, która mapuje obiekt na wiersz w formacie CSV. Następnie wiersz ten zostaje zapisany do pliku przy użyciu modułu csv. Pierwszy wiersz pliku zawiera nazwy pól (kolumn) określone w klasie ObjectCSVMapper.
- from_csv_file(self, filename) Ta funkcja przyjmuje nazwę pliku filename i odczytuje obiekty
 z pliku CSV. Działanie funkcji polega na odczytaniu zawartości pliku CSV przy użyciu modułu
 csv. Najpierw odczytywane są nazwy pól (pierwszy wiersz pliku), a następnie dla każdego
 kolejnego wiersza wywoływana jest metoda from_csv, która mapuje wiersz na obiekt.
 Odczytane obiekty są dodawane do listy i zwracane jako wynik funkcji.

Implementacja Object CSV Mapper w języku Python:

```
import csv
class ObjectCSVMapper:
  def init (self, fields):
     self.fields = fields
  def to_csv(self, obj):
     row = []
     for field in self.fields:
       value = getattr(obj, field)
       if isinstance(value, list) or isinstance(value, set):
         value = ';'.join(map(str, value))
       elif isinstance(value, dict):
         value = ','.join([f"{k}:{v}" for k, v in value.items()])
       elif isinstance(value, tuple):
         value = ','.join(str(x) for x in value)
       elif isinstance(value, Address):
         value = "$" + value.a_id + "$"
       else:
         value = str(value)
       row.append(value)
     return row
  @classmethod
  def from_csv(cls, row, fields):
     obj = type(", (), {})()
     for i, field in enumerate(fields):
       value = row[i]
       if ';' in value:
         value = value.split(';')
         if len(value) == 1:
            value = value[0]
       elif',' in value:
         items = value.split(',')
         if ':' in items[0]:
            value = {k: v for k, v in [x.split(':') for x in items]}
          else:
```

```
value = tuple(items)
       elif value.isdigit():
         value = int(value)
       else:
         try:
           value = float(value)
         except ValueError:
           pass
       setattr(obj, field, value)
    return obj
  def to_csv_list(self, lst):
    csv_rows = []
    for obj in lst:
       row = self.to csv(obj)
       csv_rows.append(','.join(row))
    return '\n'.join(csv_rows)
  def from_csv_list(self, csv_str):
    Ist = []
    rows = csv_str.strip().split('\n')
    for row in rows:
       row_lst = row.split(',')
       obj = self.from_csv(row_lst, self.fields)
       lst.append(obj)
    return Ist
  def to csv file(self, objs, filename):
    with open(filename, 'w', newline=") as csvfile:
       writer = csv.writer(csvfile)
       writer.writerow(self.fields)
       for obj in objs:
         row = self.to csv(obj)
         writer.writerow(row)
  def from_csv_file(self, filename):
    objs = []
    with open(filename, 'r', newline="') as csvfile:
       reader = csv.reader(csvfile)
       fields = next(reader)
       for row in reader:
         obj = self.from csv(row, fields)
         objs.append(obj)
    return objs
class Person:
  def __init__(self, name, age, hobbies, favorite_books, contact_info, address):
    self.name = name
    self.age = age
    self.hobbies = hobbies
    self.favorite_books = favorite_books
```

```
self.contact_info = contact_info
    self.address = address
class Address:
  def __init__(self, a_id, street, city):
    self.a id = a id
    self.street = street
    self.city = city
add = [
    Address("id_1", "Wall st.", "New York"),
    Address("id_2", "Rodeo Drive", "Los Angeles"),
    Address("id_3", "Main st.", "Dallas"),
mapper1 = ObjectCSVMapper(["a_id", "street", "city"])
# write the objects to a CSV file
mapper1.to_csv_file(add, "address.csv")
people = [
  Person("John", 25, ["reading", "hiking"], {"fiction": "1984", "non-fiction": "The Art of Thinking
Clearly"}, ("john@example.com", "555-1234"), add[0]),
  Person("Jane", 30, ["swimming", "dancing"], {"fiction": "Pride and Prejudice", "non-fiction":
"Sapiens"}, ("jane@example.com", "555-5678"), add[1]),
  Person("Bob", 40, ["gardening", "cooking"], {"fiction": "The Great Gatsby", "non-fiction":
"Atomic Habits"}, ("bob@example.com", "555-9101"), add[2]),
# create an instance of ObjectCSVMapper with the desired fields
mapper = ObjectCSVMapper(["name", "age", "hobbies", "favorite_books", "contact_info",
"address"])
# write the objects to a CSV file
mapper.to_csv_file(people, "people.csv")
# read the CSV file back into a list of objects
people_from_csv = mapper.from_csv_file("people.csv")
addresses from csv = mapper1.from csv file("address.csv")
# print the list of objects
for person in people_from_csv:
  for address in addresses from csv:
    if str( "$" + address.a id +"$" ) == str(person.address):
      person.address = address
      break
# print the list of objects with addresses included
for person in people from csv:
  print(person.name, person.age, person.hobbies, person.favorite_books, person.contact_info,
person.address.street, person.address.city)
```

Instrukcja użycia programu:

- Zdefiniuj listę obiektów, które chcesz zapisać do pliku CSV. Możesz utworzyć obiekty według własnych potrzeb i upewnić się, że mają odpowiednie atrybuty, które będą mapowane na kolumny w pliku CSV.
- 2. Zdefiniuj obiekt typu ObjectCSVMapper, podając mu listę pól, które chcesz zapisać do pliku CSV. Na przykład:

```
mapper1 = ObjectCSVMapper(["a_id", "street", "city"])
mapper = ObjectCSVMapper(["name", "age", "hobbies", "favorite_books", "contact_info",
"address"])
```

3. Dodaj obiekty do listy, którą chcesz zapisać. Na przykład:

```
add = [
    Address("id_1", "Wall st.", "New York"),
    Address("id_2", "Rodeo Drive", "Los Angeles"),
    Address("id_3", "Main st.", "Dallas"),
    ]

people = [
    Person("John", 25, ["reading", "hiking"], {"fiction": "1984", "non-fiction": "The Art of Thinking
Clearly"}, ("john@example.com", "555-1234"), add[0]),
    Person("Jane", 30, ["swimming", "dancing"], {"fiction": "Pride and Prejudice", "non-fiction":
"Sapiens"}, ("jane@example.com", "555-5678"), add[1]),
    Person("Bob", 40, ["gardening", "cooking"], {"fiction": "The Great Gatsby", "non-fiction":
"Atomic Habits"}, ("bob@example.com", "555-9101"), add[2]),
]
```

Upewnij się, że obiekty mają atrybuty odpowiadające polom, które zdefiniowałeś.

4. Wywołaj metodę to_csv_file() na obiekcie csv_mapper, przekazując listę obiektów i nazwę pliku, do którego chcesz zapisać dane. Na przykład:

```
mapper1.to_csv_file(add, "address.csv")
mapper.to_csv_file(people, "people.csv")
```

5. W przypadku zagnieżdżeń obiektów klasy Address w obiektach klasy Person konieczna jest również dodanie **elif** do funkcji To_csv, na podstawie którego program będzie mógł zidentyfikować napotkany obiekt.

```
def to csv(self, obj):
    row = []
    for field in self.fields:
       value = getattr(obj, field)
       if isinstance(value, list) or isinstance(value, set):
         value = ';'.join(map(str, value))
       elif isinstance(value, dict):
         value = ','.join([f"{k}:{v}" for k, v in value.items()])
       elif isinstance(value, tuple):
         value = ','.join(str(x) for x in value)
       elif isinstance(value, Address):
         value = "$" + value.a id + "$"
       else:
         value = str(value)
       row.append(value)
    return row
```

6. Odczytywanie danych z plików odbywa się za pomocą funkcji from_csv_file.

```
people_from_csv = mapper.from_csv_file("people.csv")
addresses_from_csv = mapper1.from_csv_file("address.csv")
```

7. Należy pamiętać że w przypadku przechowywania zagnieżdżeń obiektu w obiekcie, po odczytaniu z pliku obiekt przechowuje znak specjalny (np. \$) i numer identyfikacyjny drugiego obiektu. Do uzyskania poprawnego efektu należy użyć pętli która dopasuje obiekty po id.

```
for person in people_from_csv:
    for address in addresses_from_csv:
        if str( "$" + address.a_id +"$" ) == str(person.address):
            person.address = address
            break
```

W programie tworzone są obiekty klasy **Person** i przypisywane do listy **people**. Każdy obiekt Person jest inicjalizowany za pomocą argumentów, w których ostatni argument to obiekt klasy **Address** (np. add[0]). W ten sposób obiekt klasy **Person** przechowuje referencję do zagnieżdżonego obiektu klasy **Address**. Odczytywanie obiektów z plików w dostarczonym kodzie programu odbywa się za pomocą metody **from_csv_file** klasy **ObjectCSVMapper**. Metoda **from_csv_file** otwiera plik CSV i odczytuje jego zawartość przy użyciu obiektu **csv.reader**. Każdy wiersz z pliku CSV jest przekształcany z powrotem na obiekt za pomocą metody **from_csv**. Odczytane obiekty są następnie dodawane do listy **objs** i zwracane jako wynik metody **from_csv_file**.

Zawartość plików csv przechowujących obiekty:

people.csv

name, age, hobbies, favorite_books, contact_info, address
John, 25, reading; hiking, "fiction:1984, non-fiction:The Art of Thinking Clearly", "john@example.com, 555-1234", \$id_1\$
Jane, 30, swimming; dancing, "fiction:Pride and Prejudice, non-fiction:Sapiens", "jane@example.com, 555-5678", \$id_2\$
Bob, 40, gardening; cooking, "fiction:The Great Gatsby, non-fiction:Atomic Habits", "bob@example.com, 555-9101", \$id_3\$

adress.csv

a_id,street,city
id_1,Wall st.,New York
id_2,Rodeo Drive,Los Angeles
id_3,Main st.,Dallas