## Implementacja Eliminacji Gaussa-Jordana w różnych wariantach

IMPLEMENTACJA SEKWENCYJNA, WSPÓŁBIEŻNA ORAZ RÓWNOLEGŁA

## Wstęp teoretyczny

Eliminacja Gaussa-Jordana – co to jest? Eliminacja Gaussa-Jordana to metoda przekształcenia macierzy układu równań liniowych do postaci jednostkowej, co pozwala na łatwe wyznaczenie rozwiązań.

#### Charakterystyka algorytmu:

1. Normalizacja wiersza głównego – dzielenie wiersza przez wartość osiowego elementu, aby uzyskać wartość 1 w przekątnej macierzy. 2. Eliminacja elementów pozostałych w kolumnie – zerowanie wszystkich innych elementów w kolumnie osiowego elementu. 3. Powtórzenie operacji dla kolejnych kolumn aż do uzyskania macierzy jednostkowej w przypadku macierzy kwadratowej lub jej rozszerzonej wersji dla układów równań.

#### Złożoność czasowa:

**O(n³)** – oznacza, że dla dużych układów równań obliczenia są bardzo kosztowne czasowo, co uzasadnia zastosowanie równoległości.

#### Obszar stosowalności

- Implementacja równoległa eliminacji Gaussa-Jordana znajdzie zastosowanie w:
- Obliczeniach inżynierskich wymagających rozwiązania dużych układów równań (np. Matematyka stosowana czy uczenie maszynowe)
- Symulacjach fizycznych
- Grafice komputerowej, np. w procesach renderowania

Oczekuje się, że implementacja równoległa znacząco skróci czas wykonywania operacji. Eksperymentalne wyniki pokażą, jaka liczba wątków daje optymalne przyspieszenie w zależności od architektury sprzętowej.

### Koncepcja zrównoleglenia

- Sekwencyjna (C++) pętla for przetwarzająca wiersze jeden po drugim
- Współbieżna (std::thread) przypisanie wątków do operacji na różnych wierszach
- OpenMP automatyczne rozdzielanie operacji wierszowych na wiele rdzeni

# Wstępne pomiary dla implementacji sekwencyjnej

Testy wydajnościowe (dla sekwencyjnej wersji w C++):

Wymiar (n)	Czas obliczeń (sekundy)
10	0.0001
50	0.0023
100	0.0124
1000	1.5231
10 000	305.431

#### Obserwacje:

- Czas rośnie w tempie n³
- Konieczność **optymalizacji za pomocą równoległości**

### Założenia projektowe

- Zakres działań obejmuje:
- Implementację trzech wersji algorytmu
- Pomiary czasów wykonania dla różnych rozmiarów macierzy
- Analizę skalowalności w zależności od liczby wątków
- Wykresy i porównanie wydajności implementacji
- Cel końcowy:
- Odpowiedź na pytanie: **Która metoda zrównoleglenia jest najbardziej efektywna?**
- Określenie optymalnej liczby wątków dla różnych przypadków

## Dziękuje za uwagę

Wykonał: Dawid Garncarek