## Automatyzacja przygotowania środowiska do programowania systemów sztucznej inteligencji

## Zadania do ćwiczeń laboratoryjnych:

- 1. Wypisz informacje o swojej condzie
- 2. Zaktualizuj conde
- 3. Wypisz środowiska condy dostępne w danym systemie
- 4. Pokaż dostępne kanały condy
- 5. Dodaj kanał o nazwie conda-forge
- 6. Utwórz środowisko condy o nazwie atena
- 7. Utwórz środowisko condy o nazwie zeus dla pythona w wersji 3.6
- 8. Aktywuj środowisko atena
- 9. Deaktywuj środowisko atena
- 10. Usuń środowisko atena
- 11. Znajdź pakiet o nazwie *numpy*
- 12. Zainstaluj pakiet *numpy* za pomocą *conda*
- 13. Zainstaluj pakiet *numpy* za pomocą *conda* o wersji 1.16.2
- 14. Zainstaluj pakiet *numpy* za pomocą *conda* z podgrupy 1.16
- 15. Zainstaluj pakiet numpy za pomocą conda o wersji z zakresu od 1.16 (włącznie) do 1.18
- 16. Zainstaluj pakiet *numpy* za pomocą *conda* o wersji 1.16.2 lub 1.16.6
- 17. Zainstaluj określony pakiet *numpy* w wersji 1.16.2 za pomocą *pip*
- 18. Wymuś reinstalację pakietu *numpy* w wersji 1.16.6 za pomocą *pip*
- 19. Wypisz zainstalowane pakiety dla danego środowiska
- 20. Zainstaluj pakiet numpy w wersji 1.16.4 kanału o nazwie conda-forge
- 21. Utwórz plik konfiguracyjny zeus.yml na podstawie aktywnego środowiska condy
- 22. Utwórz środowisko condy o nazwie platon korzystajac z pliku konfiguracyjnego platon.yml
- 23. Zainstaluj z użyciem pliku konfiguracyjnego nowe środowisko *condy* o nazwie *demeter* dla *pythona* w wersji 3.7 a w nim bibliotekę *numpy* w wersji 1.17.2, bibliotekę *jupyter*, bibliotekę *opencv* w wersji 4.6 z kanału *conda-forge* i bibliotekę *pandas* w wersji 1.3.5 za pomocą *pip*
- 24. Sklonuj środowisko zeus i nazwij je hades
- 25. Wyczyść pliki kesza condy, oraz zablokowane i nieużywane pliki
- 26. Zainstaluj pakiet *jupyter*, uruchom go i przykładowym notatniku sprawdź wersję języka *python* i biblioteki *numpy*