Po utorowaniu drogi przez pierwszy sprint, z łatwością mogliśmy przystąpić do kolejnych wyzwań płynących z zadanego projektu. Celem drugiego sprintu było przede wszystkim dodanie kilku prostych metryk. Niektóre opisane były tylko w przestrzeni R^2 zatem należało dodać do klasy testowej odpowiednie wektory. Postanowiliśmy również stworzyć prosty interfejs graficzny w javie. Bardzo pomocną stroną przy implementacji metryk okazała się Wikipedia, gdzie pokazane były przepisy na podane tam metryki. Pozostało je więc tylko przenieść na nasz projektowy program. W drugim sprincie zaimplementowane zostały następujące metryki w przestrzeni R^n: metryka dyskretna, metryka maksimum, metryka miejska. Metrykami dyskretną i miejską zajął się Dawid, natomiast metrykę maksimum zaimplementował Piotr, który również dodał testowe wektory do przestrzeni R^2. W tej przestrzeni zrobione zostały metryki: kolejowa i miejska. Metrykę kolejową zaimplementował Piotr, zaś miejską – Dawid. Niestety nie udało się stworzyć prostego interfejsu graficznego, który jak na razie przerastał nasze możliwość. Jednakże główny cel sprintu został osiągnięty, gdyż zaimplementowane zostało 5 nowych metryk, dzięki którym program zyskał dużo na swojej objętości co potwierdzało postęp prac projektowych. Z zadowoleniem mogliśmy ruszyć naprzód ku kolejnemu sprintowi.