

Program to popularna gra w wisielca.

Został napisany w pythonie przy użyciu nakładki graficznej Tkinter.

W miejscu do wprowadzania można wprowadzić tylko jedną literę i gdy jest ona nowa to wyświetla się na ekranie odpowiednio jako dobra litera (taka która znajduje się w haśle) lub zła litera (taka której nie ma w haśle). Gdy wprowadzona litera się powtarza program pokazuje odpowiedni komunikat. Gra kończy się gdy wszystkie litery w haśle zostaną odgadnięte. Hasło jest losowane z puli haseł wprowadzonych do programu. Wylosowane hasło wyświetla się w konsoli.