

Fake Bank

Your money is safe with us

Skład grupy projektowej:

- Dawid Ordon
- Sebastian Nyka
- Krzysztof Nowicki

1. Wprowadzenie

Opis biznesowy, ogólny opis funkcyjności systemu.

Aplikacja pozwoli klientom zarządzać swoimi finansami. Każdy użytkownik będzie mógł w dowolnym momencie zalogować się do swojego konta i bezpiecznie wykonać przelew, przejrzeć historię transakcji, sprawdzić stan konta. Co więcej, klient otrzyma możliwość wzięcia kredytu oraz założenia konta oszczędnościowego z oprocentowaniem. Dodatkowo użytkownik będzie mieć możliwość skopiowania swojego numeru konta, a także numeru karty debetowej. Aplikacja wdrożona w życie będzie finansowana z prowizji kredytowych. Szacowany okres zwrotu to 7 miesięcy, przy założeniu, że co miesiąc będzie przybywało 5 procentowanych na 8,5%. Prezentowany program jest w pełni funkcjonalny i może zostać wdrożony do systemu klienta w ciągu jednego miesiąca.

2. Specyfikacja wymagań systemu

2.1. Wymagania funkcjonalne

- rejestracja użytkowników
- logowanie
- wykonywanie przelewów standardowych
- założenie kolejnego konta standardowego
- założenie konta oszczędnościowe
- podpisanie umowy kredytowej
- sprawdzenie historii transakcji

2.2. Wymagania pozafunkcjonalne

- estetyka aplikacji
- GUI bazowane na komfortowym user experience
- responsywność pozwalająca na korzystanie z aplikacji w telefonie
- zwiększenie bezpieczeństwa poprzez wymuszenie podawania różnych kombinacji znaków hasła podczas logowania
- ograniczony dostęp dla niezalogowanych użytkowników
- hashowanie hasła w bazie danych
- sesja akceptacji przelewów odbywa się co godzinę
- sesja naliczania odsetek odbywa się raz dziennie

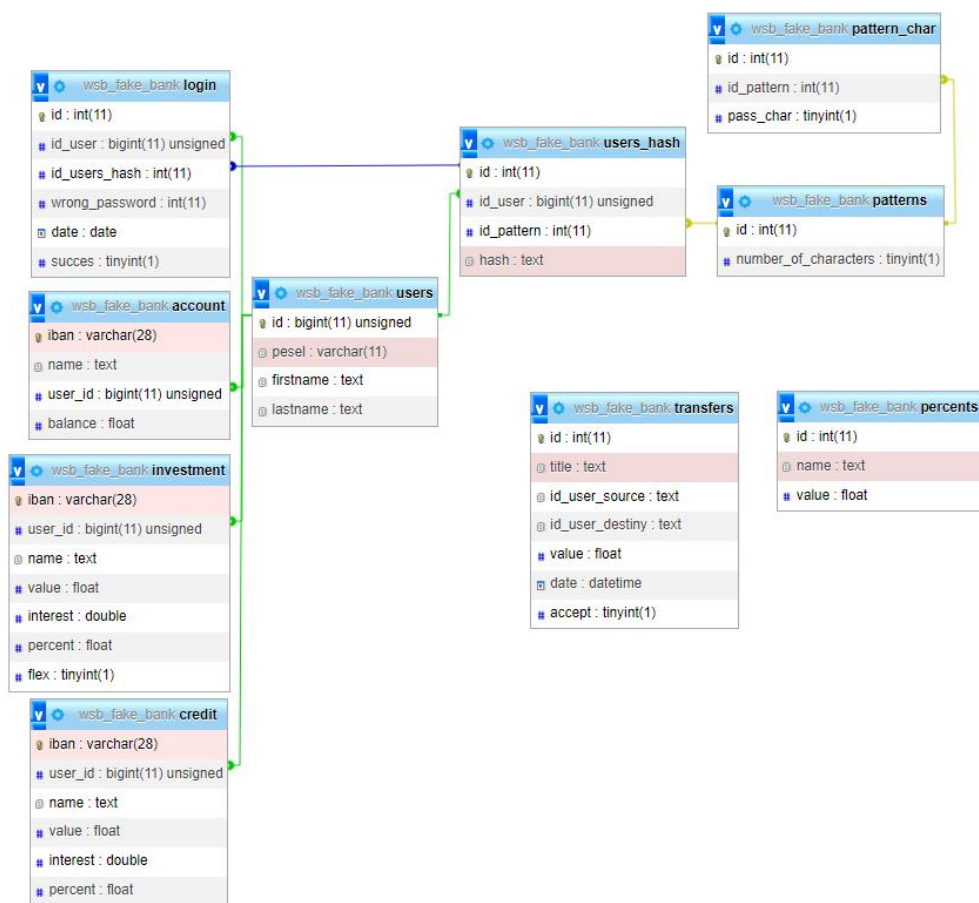
2.3. Przypadki użycia

Diagram przypadków użycia + Opis przypadków użycia

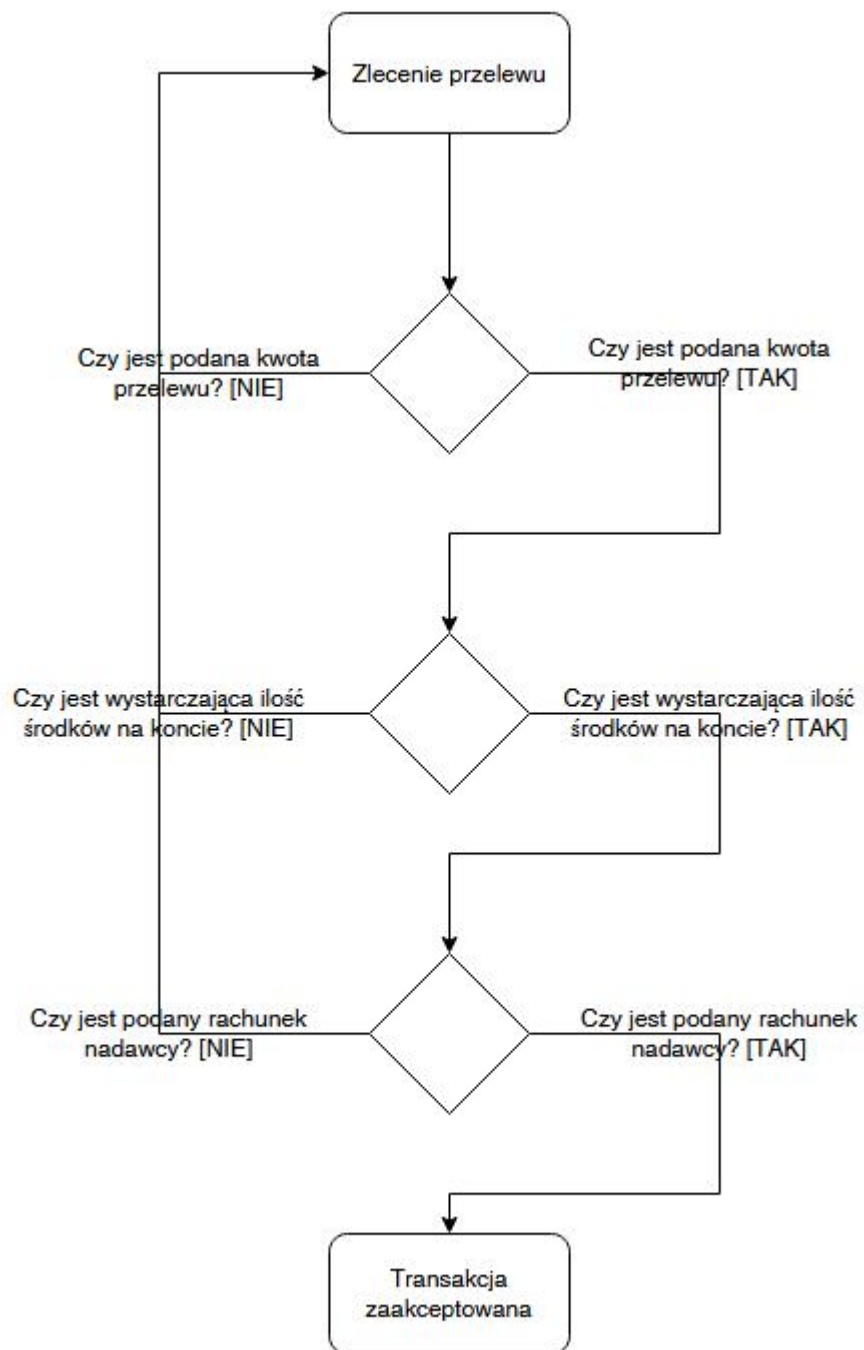
3. Model systemu

3.1. Diagram klas

Aplikacja jest proceduralna dlatego zamiast diagramu klas zamieszczamy schemat bazy danych

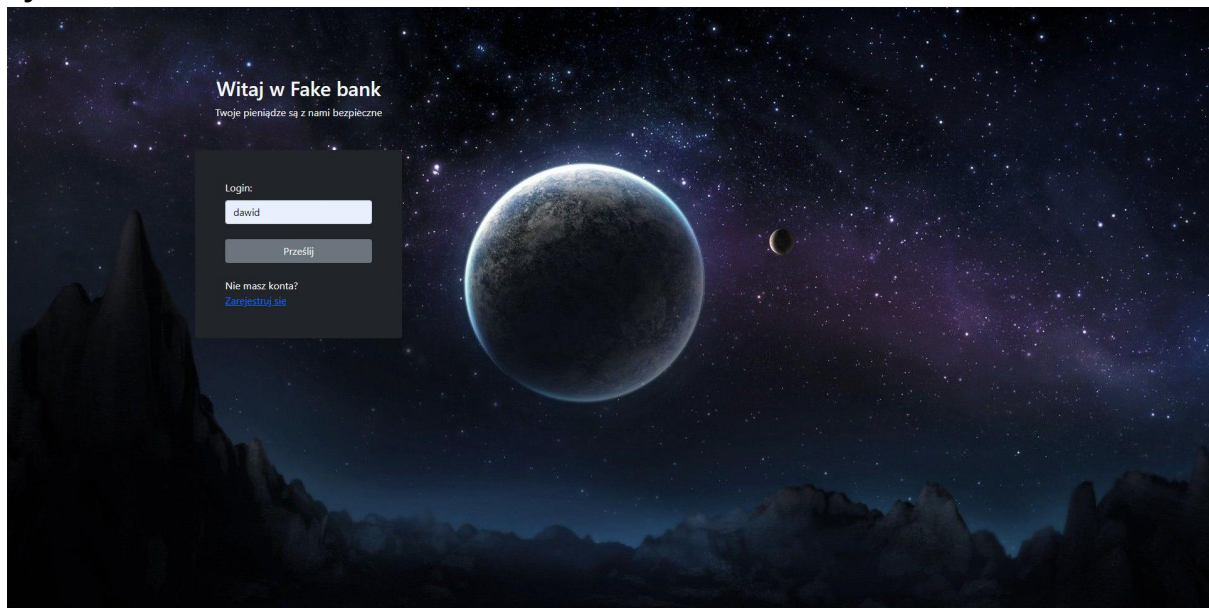


3.2. Diagram aktywności

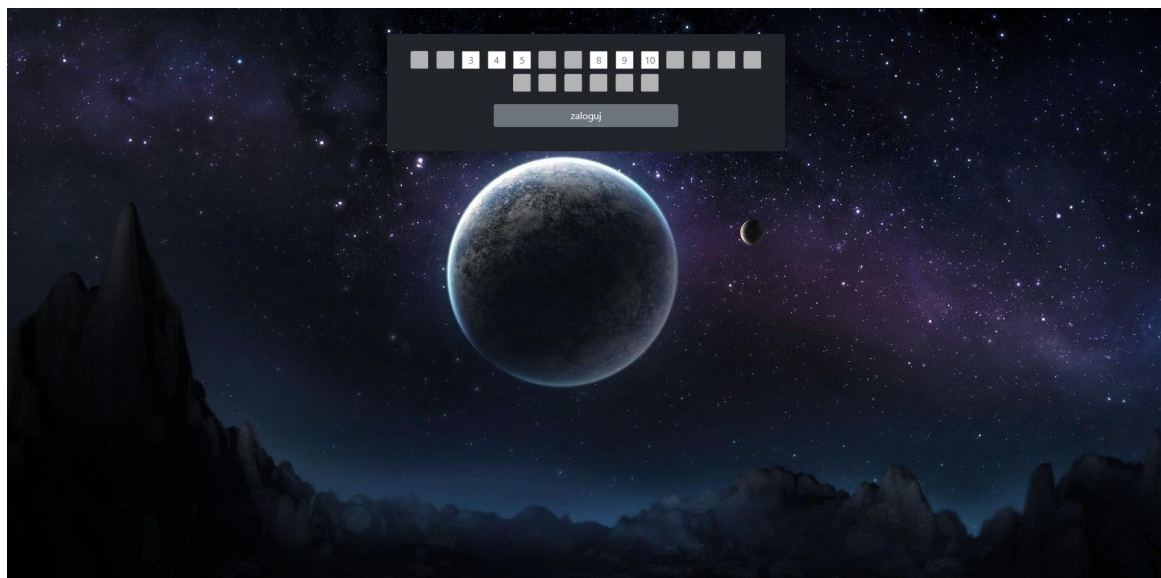


4. Projekt graficzny

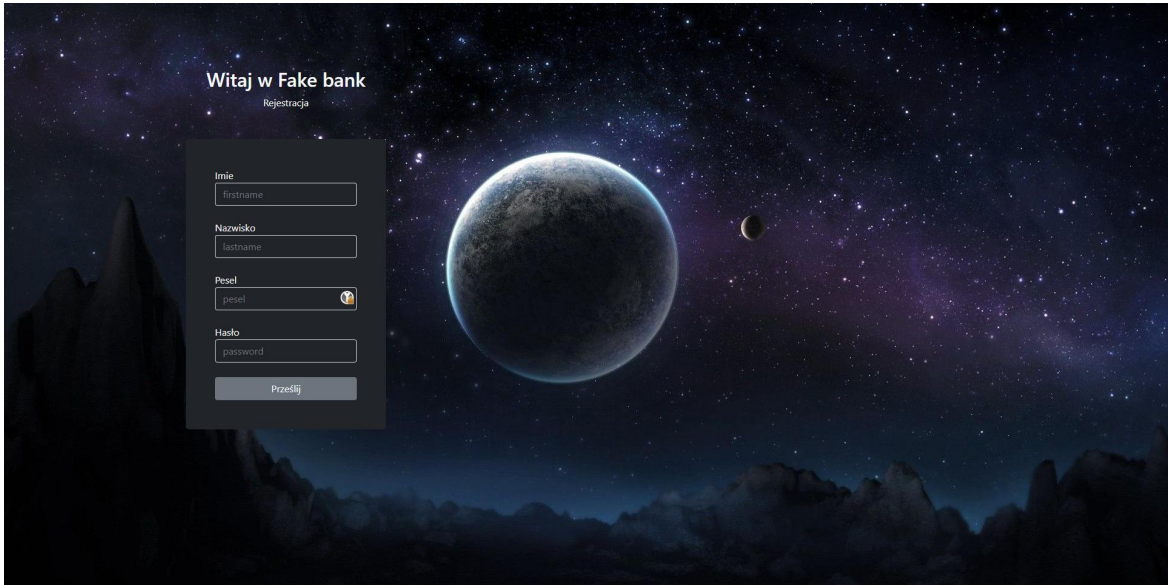
Logowanie do systemu



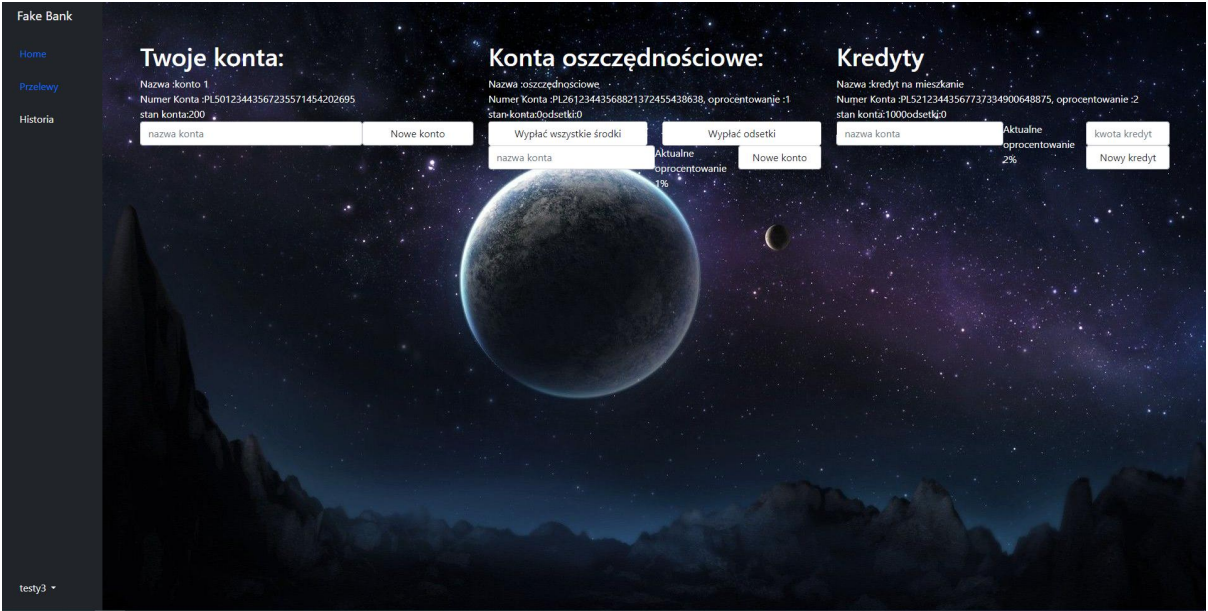
Podczas logowania użytkownik proszony jest o podanie wybranych znaków z hasła



Podczas rejestracji użytkownik proszony jest o podanie podstawowych danych



Po zalogowaniu użytkownik widzi aktualny stan swoich kont



Użytkownik może dokonać przelewu na dowolne konto

Fake Bank

Home

Przelewy

Historia

Z rachunku
4konto przez 10; stan konta :261zł

do odbiorcy
nazwa konta

Kwota Tytuł

Nowy przelew

Dawid2

Po dokonaniu przelewu jest on widoczny w historii

Fake Bank

Home

Przelewy

Historia

Historia

adres źródłowy	adres docelowy	tytuł	kwota
PL06123443562760302859997263	PL73123443561121312458774893	111	1 zł

Dawid2

5. Implementacja systemu

Kod źródłowy aplikacji znajduje się w publicznym repozytorium na github

https://github.com/dawid2k20/Fake_bank

Wdrożenie aplikacji będzie podzielone na etapy:

- beta testy
- poprawki błędów
- wdrożenie aplikacji
- akceptacja przez klienta
- akcje promocyjne

Założenie projektu w Trello - Zebranie informacji na temat aplikacji i zapisanie poszczególnych kroków do wykonania, aby ukończyć projekt.

Scenariusz przypadków testowych - zapytanie wprost jakich przypadków testowych oczekuje. Zebranie wszystkich funkcjonalności systemu i opisanie ich testów (dane wejściowe, przebieg interakcji, ostateczny wynik).

Projekt interfejsu użytkownika i implementacja Twojego systemu - zebranie informacji na temat interfejsu użytkownika, jego funkcjonalności / ewentualnych problemów. Zapytanie prowadzącego o co mu chodzi.

Ustalenie z dawidem co robi apka, jakie ma funkcje, gdzie może się wyjebać.

Zapytać o diagram przypadków użycia - jakich przypadków oczekuje jeśli to jest aplikacja bankowa.