Języki programowania JavaScript

Aplikacja zarządzająca wyglądem nocnego nieba

grupa 24	
Patryk Ryczek	Julia Regulska
Dawid Ordon	Sebastian Nyka

Wstęp

Aplikacja zarządzająca wyglądem nocnego nieba została napisana w języku JavaScript i składa się z dwóch części: aplikacji klienckiej (frontend) oraz aplikacji serwerowej (backend). Celem tej dokumentacji jest dostarczenie pełnej wiedzy na temat struktury, funkcji i wymagań aplikacji, aby umożliwić programistom łatwe zrozumienie i rozwijanie projektu.

Wprowadzenie do projektu

Aplikacja została stworzona z myślą o miłośnikach astronomii, którzy chcą poznać więcej informacji na temat gwiazd, konstelacji oraz warunków atmosferycznych podczas obserwacji nieba. Aplikacja umożliwia użytkownikom wybór poziomu zachmurzenia (1-10), fazy księżyca, rodzaju opadów atmosferycznych (deszcz, śnieg, burza) i gęstości mgły (1-10). Użytkownicy mogą zarządzać gwiazdami i konstelacjami, dodając, usuwając, edytując dane oraz przeglądając szczegóły i przypisując gwiazdy do konstelacji. Tworząc gwiazdę możliwe jest nadanie jej nazwy, wybranie odpowiedniej konstelacji (z wcześniej utworzonych), ustawienie poziomu jasności gwiazdy (1-10) oraz założenie, czy gwiazda świeci (Tak/Nie).

Cele projektu

Głównymi celami aplikacji do zarządzania wyglądem nocnego nieba są:

- Zapewnienie intuicyjnego i przyjaznego interfejsu użytkownika, umożliwiającego łatwe korzystanie z funkcji aplikacji.
- Umożliwienie użytkownikom zarządzania gwiazdami i konstelacjami oraz przeglądania szczegółowych informacji na ich temat.
- Wykorzystanie responsywnego projektowania, aby aplikacja była dostępna na różnych urządzeniach i rozdzielczościach.

Dokumentacja frontendu

Aplikacja frontendowa jest odpowiedzialna za interfejs użytkownika i komunikację z aplikacją backendową. Wspiera bazowe Responsive Web Design (RWD).

Zapewnia także przyjazne dla użytkownika funkcje, takie jak:

- zarządzanie gwiazdami:
 - o nadanie nazwy,
 - wybór konstelacji,
 - nadanie nazwy konstelacji,
 - utworzenie opisu konstelacji,
 - dodanie konstelacji,
 - usunięcie konstelacji.
 - o nadanie poziomu jasności,
 - o zdecydowanie, czy gwiazda świeci,
 - dodanie gwiazdy.
- ustawienie poziomu zachmurzenia,
- wybranie fazy księżyca,
- zdecydowanie o rodzaju opadów atmosferycznych,
- wybranie poziomu gęstości mgły.

W interfejsie wykorzystujemy kolory utrzymane w odpowiednich do tematu tonacjach, co tworzy przyjemne wrażenia wizualne dla użytkownika.

Obsługa błędów

Przypadki wprowadzenia nieprawidłowych danych oraz ich komunikaty:

użycie cyfry w polu 'Nazwa', if (/\d/.test(starName)) { alert("Pole 'Nazwa' nie może zawierać cyfr."); return; } - użycie liter w poli 'Jasność', if (/[a-zA-Z]/.test(brightness)) { alert("Pole 'Jasność' nie może zawierać liter."); return; } nieprawidłowa odpowiedź w polu 'Czy świeci?', if (shines !== "Tak" && shines !== "Nie") { alert("Pole 'shines' może przyjmować tylko wartości 'Tak' lub 'Nie'."); } - brak danych w jednym z pól, if (cloudiness.trim() === "" || moonPhase.trim() === "" || precipitation.trim() === "" || fogDensity.trim() === "" alert("Wszystkie pola są wymagane."); return; } poziom zachmurzenia wynosi 0. if (cloudiness == 0 && precipitation !== "Brak") { alert("Nie można wybrać rodzaju opadów innego niż 'Brak', jeśli poziom zachmurzenia wynosi 0."); return;

Po prawidłowym wprowadzeniu wszystkich danych użytkownik otrzymuje wybrany widok nieba, jak i informacje o nim.

}

```
var resultText =
 "Dzisiaj " +
 new Date().toLocaleDateString() +
  . . .
  (cloudiness == 0
   ? "brak zachmurzenia. "
   : "zachmurzenie wynosi " + cloudiness + ". ") +
  (precipitation === "Brak"
   ? "W dniu dzisiejszym nie występują żadne opady atmosferyczne. "
    : "Występują " + precipitation + " opady. ") +
  (fogDensity == 0
   ? "W dniu dzisiejszym nie występuje mgła. "
   : "Gęstość mgły wynosi " + fogDensity + ". ") +
  "Wybrana faza Księżyca to " +
 moonPhase +
  ". ";
var starsWithShines = stars.filter(function (star) {
 return star.shines === "Tak";
});
if (starsWithShines.length > 0) {
 resultText += "Wszystkie gwiazdy, które świecą to: ";
  for (var i = 0; i < starsWithShines.length; i++) {</pre>
   resultText += starsWithShines[i].name;
   if (i !== starsWithShines.length - 1) {
     resultText += ", ";
 }
 resultText += "Żadna gwiazda nie świeci w dzisiejszym dniu.";
```

Dokumentacja backendu

Aplikacja backendowa obsługuje żądania frontendu oraz zarządza danymi gwiazd i konstelacji. Komunikuje się z bazą danych w celu przechowywania informacji.

Baza danych

Aplikacja wykorzystuje bazę danych **sky.sql** do przechowywania informacji o gwiazdach i konstelacjach. Wszystkie dane są przechowywane w odpowiednich tabelach, np.:

Tabela dla listy konstelacji:

```
CREATE TABLE `constellations` (
    'id` int(10) UNSIGNED NOT NULL,
    'name` text NOT NULL,
    'description` text NOT NULL,
    'img_id` int(10) UNSIGNED NOT NULL,
    'moon` int(11) NOT NULL,
    'fog` int(11) NOT NULL,
    'cloudiness` int(11) NOT NULL,
    'precipitation` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;

--
-- Dumping data for table `constellations`
--

INSERT INTO `constellations` (`id`, `name`, `description`, `img_id`, `moon`, `fog`, `cloudiness`, `precipitation`) VALUES
(11, 'nowa', 'konstelacja', 1, 6, 5, 2, 2);
```

• Tabela dla listy gwiazd:

```
CREATE TABLE `stars` (
    'id` int(10) UNSIGNED NOT NULL,
    'name` text NOT NULL,
    'description` text NOT NULL,
    'img_id` int(10) UNSIGNED NOT NULL,
    'constellation_id` int(10) UNSIGNED NOT NULL,
    'priority` int(11) NOT NULL DEFAULT 1,
    'active` tinyint(1) NOT NULL DEFAULT 1
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;

--
-- Dumping data for table `stars`
--

INSERT INTO `stars` (`id`, `name`, `description`, `img_id`, `constellation_id`, `priority`, `active`) VALUES
(7, 'sda', 'dasd', 7, 11, 1, 1);
```