

Aplikacja webowa

Wypożyczalnia rowerów

Opis projektu

Produkt aplikacji webowej, który chcemy stworzyć ma za zadanie kompleksowo zająć się obsługą wypożyczalni rowerów. Aplikacja, ma sprawować pieczę nad wszystkim, co dzieje się na wypożyczalni – baza klientów, kalendarz obsługujący okres wypożyczenia, spis rowerów z funkcją weryfikującą ich stan. Ma pozwolić na szybkie, przejrzyste i bezproblemowe monitorowanie przebiegu wypożyczeń.

Order # NEW Save as concept Present Pick up items

Customer
jan kowalski

Rental period
02-11-2020 09:00 → 04-11-2020 21:00

Information 12 items + Add

Adres dostawy

Address line 1	Address line 2
Zipcode	City
Region	Country

Show on: Guide Contact Invoice Picking

rower

	Available	Quantity	Unit price	Line total
2.4 Rower miejski 14 left	1	3 dni	100,000	100,000
4.6. Rower miejski Le Grand 11 left	1	3 dni	130,000	130,000

Add custom line

Subtotal 230,000

Add a discount

Add a coupon

Total discount 0,000

Total incl. taxes 230,000

23% 43,010

Total excl. taxes 186,990

Security deposit 0,000

Przykładowe funkcje - poglądowe zdjęcia

Create a new customer

Name E-mail

ID

Phone

Addresses

Baza danych klientów

Rental period

→

Okres wypożyczenia

Dashboard

Pickups

Today

Tomorrow

Returns

Today

Tomorrow

Panel główny(dashboard)



Uzasadnienie biznesowe

❖ Jakie korzyści przyniesie projekt?

- Jak najefektywniejsze zarządzanie pracą na wypożyczalni
- Organizacja i pełen profesjonalizm obsługi klienta
 - skrócony czas procesu obsługi i polepszenie jej jakości
- Obszerne statystyki
 - pozwalające na dogłębną analizę finansową
 - wyłącznie z podziałem na modele rowerów
 - pozwalające kontrolować stan techniczny rowerów
 - kalendarz historii wypożyczeń
- Komunikacja między pracownikami maksymalnie płynna
- Zadania i obowiązki pracownika dobrze widoczne i zrozumiałe

Uzasadnienie biznesowe



- ❖ Jak będą wyglądać przepływy finansowe?
 - Wpływy
 - Sprzedaż licencji i dostępu na zasadzie miesięcznych subskrypcji lub wykupienie od razu całej licencji bez czasowych ograniczeń
 - Wydatki
 - Pozyskanie oprogramowania potrzebnego do zrealizowania danej aplikacji
 - Reklama aplikacji w gronie firm zajmujących się wypożyczeniami
 - Stałe wsparcie techniczne systemu



Uzasadnienie biznesowe

- ❖ Jak jesteśmy w stanie zrealizować zakładane cele?
 - Znajomość branży dla której aplikacja ma być tworzona
 - Członkowie zespołu, którzy znają podobne systemy i korzystali z nich
 - Efektywne i przemyślane rozdzielanie zadań pomiędzy członków zespołu
 - Współpraca z firmami z tej branży w celu promowania produktów na szerszą skalę
 - Znajomość z największą firmą tego typu na pomorzu, która korzystałaby z takiej aplikacji



Ryzyka w projekcie

- ❖ Wybranie zbyt zaawansowanych i skomplikowanych narzędzi.
- ❖ Brak potrzebnego doświadczenia w używanych technologiach.
- ❖ Niska produktywność/poświęcenie zespołu do pracy.
- ❖ Brak komunikacji w zespole.
- ❖ Opóźnienie w dostarczeniu gotowego projektu na czas.
- ❖ Nie wywiązanie się ze wszystkich ustalonych założeń projektu.
- ❖ Członek projektu odejdzie z zespołu lub będzie nieobecny podczas pracy

Macierz ryzyka

Następstwa	Wysokie	Członek projektu odejdzie z zespołu, lub będzie nieobecny podczas pracy.	Opóźnienie w dostarczeniu gotowego projektu na czas.	Słabo wyedukowani/niedoświadczeni w używanych technologiach członkowie zespołu.
	Średnie	Niska produktywność/poświęcenie zespołu do pracy. Brak komunikacji w zespole.	Wybranie zbyt zaawansowanych i skomplikowanych narzędzi.	Nie wywiązanie się ze wszystkich ustalonych założeń projektu.
	Niskie			
		Niskie	Średnie	Wysokie
	Prawdopodobieństwo			

Przeciwdziałanie ryzyku

- Wybranie zbyt zaawansowanych i skomplikowanych narzędzi.
 - ◆ Wybranie narzędzi których używamy i uczymy się na zajęciach tj. javascript, django, html, css, python.
- Brak potrzebnego doświadczenia w używanych technologiach.
 - ◆ W trakcie trwania projektu doszkalać się na temat używanych technologii, wymieniać się poznaną wiedzą. Podział pracy według poziomu znajomości danego narzędzia.
- Niska produktywność/poświęcenie zespołu do pracy.
 - ◆ Wzajemna motywacja, stworzenie planu pracy. Zostanie wdrożony program Asana/Trello.
- Brak komunikacji w zespole.
 - ◆ Ustalić wspólny kanał komunikacji oraz regularne spotkania zespołu o danym czasie. Kanał komunikacyjny na messenger. Cotygodniowe spotkania video.
- Opóźnienie w dostarczeniu gotowego projektu na czas.
 - ◆ Stworzenie harmonogramu pracy. Rozbicie zadań na części pierwsze i ustalenie czasu na ich wykonanie. Regularne sprawdzanie na jakim etapie prac się znajdujemy i ile czasu nam pozostało.
- Nie wywiązanie się ze wszystkich ustalonych założeń projektu.
 - ◆ Trzymanie się harmonogramu pracy. Bieżąca kontrola wykonywanych etapów pracy.
- Członek projektu odejdzie z zespołu, lub będzie nieobecny podczas pracy.
 - ◆ Zadania powinny być tak rozdzielone żeby brak jednej osoby nie paraliżował pracy



Członkowie zespołu

Michał Kohnke - frontend(HTML/CSS/JavaScript)

Dawid Pawłowski - backend(Python)

Nikodem Wrosz - backend(Python)

Tomasz Konkel - tester/analitik