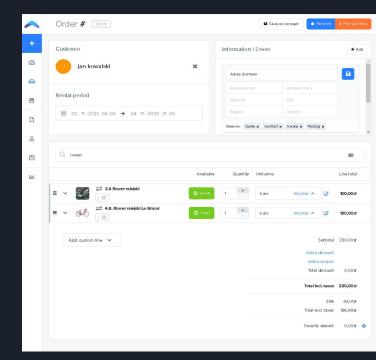
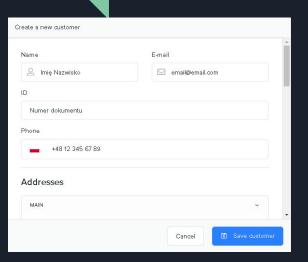
# Wypożyczalnia rowerów

### Opis projektu

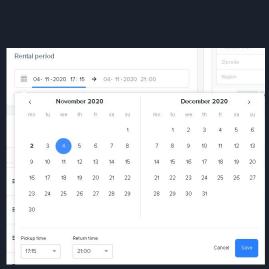
Produkt aplikacji webowej, który chcemy stworzyć ma za zadanie kompleksowo zająć się obsługą wypożyczalni rowerów. Aplikacja, ma sprawować pieczę nad wszystkim, co dzieje się na wypożyczalni – baza klientów, kalendarz obsługujący okres wypożyczenia, spis rowerów z funkcją weryfikującą ich stan. Ma pozwolić na szybkie, przejrzyste i bezproblemowe monitorowanie przebiegu wypożyczeń.



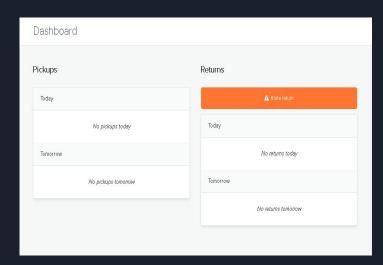
# Przykładowe funkcje - poglądowe zdjęcia



Baza danych klientów



Okres wypożyczenia



Panel główny(dashboard)

#### Uzasadnienie biznesowe

- Jakie korzyści przyniesie projekt?
  - > Jak najefektywniejsze zarządzanie pracą na wypożyczalni
  - Organizacja i pełen profesjonalizm obsługi klienta
    - skrócony czas procesu obsługi i polepszenie jej jakości
  - Obszerne statystyki
    - pozwalające na dogłębną analizę finansową
      - włącznie z podziałem na modele rowerów
    - pozwalające kontrolować stan techniczny rowerów
    - kalendarz historii wypożyczeń
  - ➤ Komunikacja między pracownikami maksymalnie płynna
  - > Zadania i obowiązki pracownika dobrze widoczne i zrozumiałe

#### Uzasadnienie biznesowe



- Jak będą wyglądać przepływy finansowe?
  - ➤ Wpływy
    - Sprzedaż licencji i dostępu na zasadzie miesięcznych subskrypcji lub wykupienie od razu całej licencji bez czasowych ograniczeń
  - ➤ Wydatki
    - Pozyskanie oprogramowania potrzebnego do zrealizowania danej aplikacji
    - Reklama aplikacji w gronie firm zajmujących się wypożyczeniami
    - Stałe wsparcie techniczne systemu

#### Uzasadnienie biznesowe

- Jak jesteśmy w stanie zrealizować zakładane cele?
  - > Znajomość branży dla której aplikacja ma być tworzona
    - Członkowie zespołu, którzy znają podobne systemy i korzystali z nich
  - Efektywne i przemyślane rozdzielanie zadań pomiędzy członków zespołu
  - Współpraca z firmami z tej branży w celu promowania produktów na szerszą skalę
    - Znajomość z największą firmą tego typu na pomorzu, która korzystałaby z takiej aplikacji

# Ryzyka w projekcie

- ❖ Wybranie zbyt zaawansowanych i skomplikowanych narzędzi.
- \* Brak potrzebnego doświadczenia w używanych technologiach.
- Niska produktywność/poświęcenie zespołu do pracy.
- Brak komunikacji w zespole.
- Opóźnienie w dostarczeniu gotowego projektu na czas.
- Nie wywiązanie się ze wszystkich ustalonych założeń projektu.
- Członek projektu odejdzie z zespołu lub będzie nieobecny podczas pracy

# Macierz ryzyka

Następstwa	Wysokie	Członek projektu odejdzie z zespołu, lub będzie nieobecny podczas pracy.	Opóźnienie w dostarczeniu gotowego projektu na czas.	Słabo wyedukowani/niedoświadczeni w używanych technologiach członkowie zespołu.
	Średnie	Niska produktywność/poświęcenie zespołu do pracy. Brak komunikacji w zespole.	Wybranie zbyt zaawansowanych i skomplikowanych narzędzi.	Nie wywiązanie się ze wszystkich ustalonych założeń projektu.
	Niskie			
		Niskie	Średnie	Wysokie
	Prawdopodobieństwo			

# Przeciwdziałanie ryzyku

- → Wybranie zbyt zaawansowanych i skomplikowanych narzędzi.
  - Wybranie narzędzi których używamy i uczymy się na zajęciach tj. javascript, django, html, css, python.
- → Brak potrzebnego doświadczenia w używanych technologiach.
  - ♦ W trakcie trwania projektu dokształcać się na temat używanych technologii, wymieniać się poznaną wiedzą. Podział pracy według poziomu znajomości danego narzędzia.
- → Niska produktywność/poświęcenie zespołu do pracy.
  - Wzajemna motywacja, stworzenie planu pracy. Zostanie wdrożony program Asana/Trello.
- → Brak komunikacji w zespole.
  - Ustalić wspólny kanał komunikacji oraz regularne spotkania zespołu o danym czasie.
    Kanał komunikacyjny na messenger. Cotygodniowe spotkania video.
- → Opóźnienie w dostarczeniu gotowego projektu na czas.
  - Stworzenie harmonogramu pracy. Rozbicie zadań na części pierwsze i ustalenie czasu na ich wykonanie. Regularne sprawdzanie na jakim etapie prac się znajdujemy i ile czasu nam pozostało.
- → Nie wywiązanie się ze wszystkich ustalonych założeń projektu.
  - Trzymanie się harmonogramu pracy. Bieżąca kontrola wykonywanych etapów pracy.
- → Członek projektu odejdzie z zespołu, lub będzie nieobecny podczas pracy.
  - ◆ Zadania powinny być tak rozdzielone żeby brak jednej osoby nie paraliżował pracy

# Członkowie zespołu

Michał Kohnke - frontend(HTML/CSS/JavaScript)

Dawid Pawłowski - backend (Python)

Nikodem Wrosz - backend(Python)

Tomasz Konkel - tester/analityk