

Dokumentacja

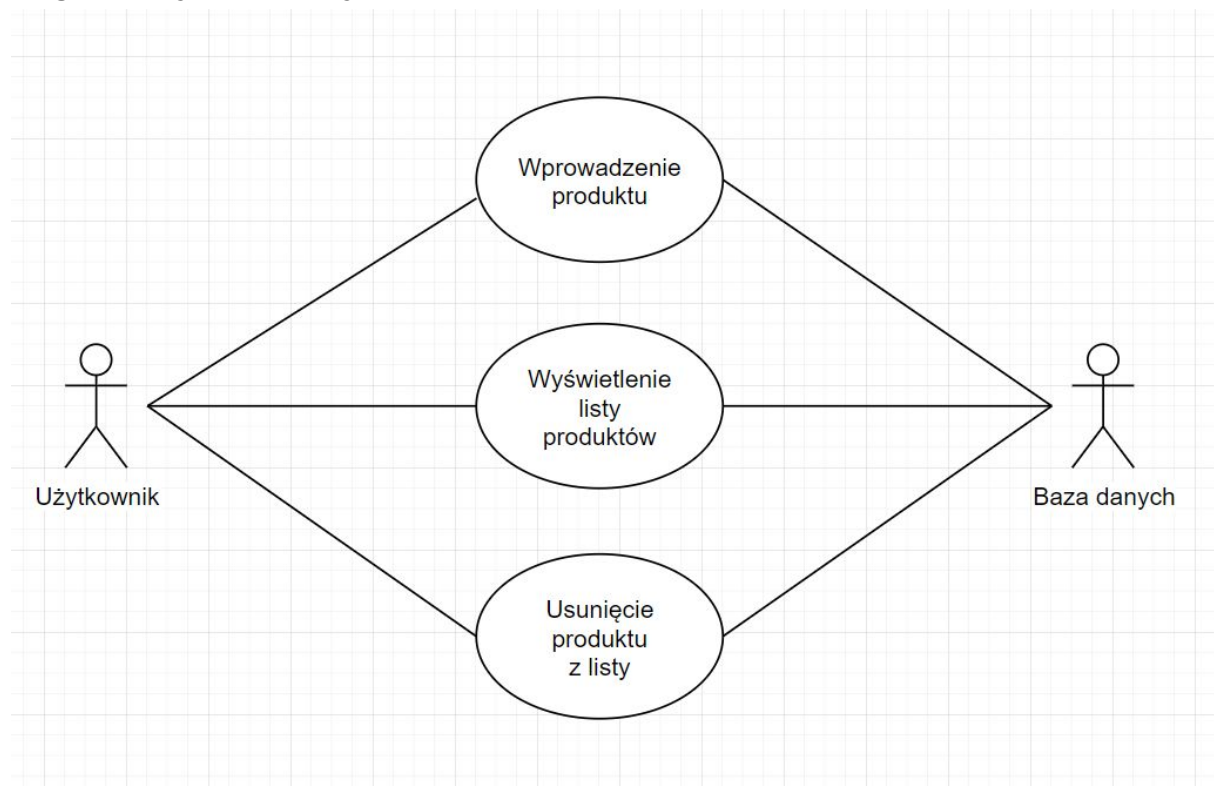
Imię i nazwisko: Dawid Ryszka

Grupa: Projektowanie gier i aplikacji mobilnych

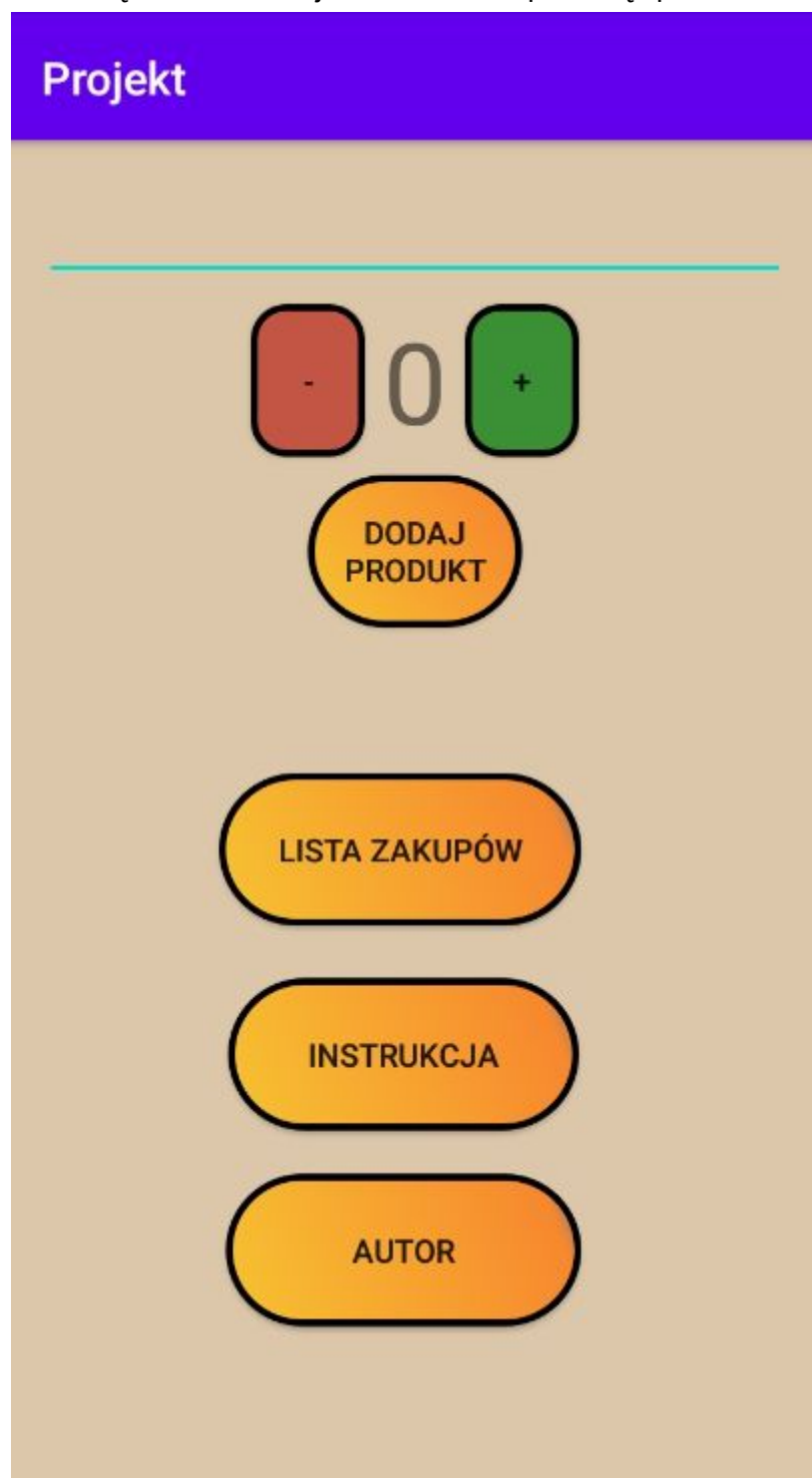
Przedmiot: Programowanie Aplikacji Mobilnych

Opis programu: Aplikacja pozwala na tworzenie listy produktów spożywczych. Posiada ona również funkcję zwiększania i zmniejszania ilości produktów. Aplikacja umożliwia podgląd stworzonej przez użytkownika listy zakupowej oraz pozwala na usuwanie wybranych przez użytkownika rekordów. Aplikacja ma na celu przyspieszenie tworzenia list zakupowych jak i samych zakupów.

Diagram przypadków użycia:



Główny ekran - dodawanie nowych produktów na listę za pomocą przycisku "Dodaj produkt" oraz zwiększanie/zmniejszanie ilości za pomocą operatora "+" i "-"



Wyświetlenie listy zakupów po kliknięciu przycisku "Lista zakupów"

Projekt

1 Masło

3 Mąka

1 Czekolada

1 Cukier

2 Mleko

Projekt

Instrukcja obsługi

Aby utworzyć listę zakupów, wpisz nazwę swojego produktu, wybierz ilość, a następnie kliknij dodaj produkt. Po wypełnieniu listy produktami kliknij 'Lista zakupów', aby ją wyświetlić. Aby usunąć produkt ze swojej listy przesun go w lewo lub prawo.