# Początek dokumentu http://4pm.pl/artykuly/dokumentacja-jak-to-sie-je

Na początku dokumentacji powinny się znaleźć:

- copyright (najlepiej zwrócić się do działu prawnego firmy o opracowanie dokładnego sformułowania)
- spis treści
- opcjonalnie: spis ilustracji (dla użytkownika może być wygodne, jeśli będzie mógł znaleźć konkretny diagram, bez zastanawiania się w jakim powinien być rozdziale)
- wstęp.

## Wstęp powinien informować:

- jaki produkt opisuje dokumentacja
- dla kogo dokumentacja jest przeznaczona
- co dokumentacja zawiera (bardzo ogólnie)
- jakie konwencje są stosowane w dokumentacji (np. jaka czcionka jest stosowana dla zamieszczonych w dokumentacji fragmentów kodu źródłowego).

#### Treść

- określamy jakie rozdziały będzie mieć dokumentacja
- dla każdego rozdziału określamy jakie będzie mieć podrozdziały
- dla każdego podrozdziału określamy jakie będzie mieć pod-podrozdziały
- i tak dalej...
- kiedy szczegółowa struktura rozdziałów jest już gotowa, zaczynamy wypełniać treścią kolejne pod-...-rozdziały. Jeśli w jakimś momencie napotkamy problem, z którym nie możemy sobie od razu poradzić, wtedy zaznaczamy że to miejsce wymaga uzupełnienia, i po prostu zabieramy się za wypełnianie treścią kolejnego elementu struktury.

## Przede wszystkim powinna zawierać:

- opis wykorzystanych technologii, bibliotek i przede wszystkim autora
- opis oprogramowania co jest, do czego służy, na jaki system, wymagania systemowe i sprzętowe itp
- krótka instrukcja/przewodnik z kilkoma screenami,
- diagram klas
- opis poszczególnych klas i wszystkich ich metod i pól
- opis algorytmów wykorzystywanych w realizacji poszczególnych zadań
- jeżeli korzystałeś ze wzorców projektowych, to powinieneś na końcu zawrzeć z jakich i które klasy odgrywają jaką rolę w danym wzorcu
- oczywiście specyfikację wejścia i wyjścia, jeśli takowe są.

## Koniec dokumentu

- załączniki
- słowniczek terminów specyficznych dla opisywanego systemu, oraz terminów i skrótów które są używane w dokumentacji, a których użytkownik może nie znać
- indeks.